

# Documento de Casos de Uso

## 1. Introducción

Este documento describe los casos de uso para la aplicación web de publicación de revistas digitales desarrollada por la empresa "Code 'n Bugs". El objetivo es detallar las interacciones entre los diferentes actores y el sistema para asegurar que todos los requerimientos sean correctamente implementados.

## 2. Actores

- **Administrador del Sistema**
- **Editor**
- **Suscriptor**
- **Usuario Especial (Comprador de Anuncios)**
- **Sistema de Pagos**

## 3. Casos de Uso

### 3.1. Gestión de Usuarios

#### 3.1.1. Registro de Usuarios

- **Actor Principal:** Editor, Suscriptor
- **Descripción:** Permite a los editores y suscriptores registrarse en la aplicación proporcionando información personal.

#### 3.1.2. Gestión de Perfil

- **Actor Principal:** Todos los Usuarios
- **Descripción:** Permite a los usuarios actualizar sus perfiles, incluyendo foto, hobbies, intereses, descripción, gustos, etc.

### 3.2. Publicación y Gestión de Revistas

#### 3.2.1. Publicar Revista

- **Actor Principal:** Editor
- **Descripción:** Permite a los editores publicar revistas en diferentes categorías de forma gratuita.

#### 3.2.2. Asignar Costo por Día

- **Actor Principal:** Administrador

- **Descripción:** Asigna o actualiza el costo por día de cada revista al momento de su registro o modificación.

### 3.2.3. Bloquear/Desbloquear Comentarios y “Me gusta”

- **Actor Principal:** Editor
- **Descripción:** Permite a los editores bloquear o desbloquear la posibilidad de que los suscriptores comenten o den “Me gusta” a sus revistas.

### 3.2.4. Bloquear/Desbloquear Suscripciones

- **Actor Principal:** Editor
- **Descripción:** Permite a los editores bloquear o desbloquear las suscripciones a sus revistas.

## 3.3. Suscripción y Visualización de Revistas

### 3.3.1. Suscribirse a Revista

- **Actor Principal:** Suscriptor
- **Descripción:** Permite a los suscriptores suscribirse a revistas, registrando la fecha de suscripción.

### 3.3.2. Buscar Revistas

- **Actor Principal:** Suscriptor
- **Descripción:** Permite a los suscriptores buscar revistas por categoría o etiquetas.

### 3.3.3. Previsualizar Revista

- **Actor Principal:** Usuario No Suscrito
- **Descripción:** Permite a usuarios no suscritos previsualizar una revista mostrando descripción, categoría, etiquetas, autor y “Me gusta”.

### 3.3.4. Ver Detalles de Revista

- **Actor Principal:** Suscriptor
- **Descripción:** Permite a los suscriptores ver todos los datos de una revista y realizar comentarios.

### 3.3.5. Revisar Perfil de Autor

- **Actor Principal:** Suscriptor
- **Descripción:** Permite a los suscriptores revisar el perfil de los autores de las revistas.

## 3.4. Gestión de Anuncios

### 3.4.1. Comprar Anuncio

- **Actor Principal:** Usuario Especial
- **Descripción:** Permite a los usuarios especiales comprar anuncios utilizando crédito de su cartera digital.

### 3.4.2. Gestionar Anuncios

- **Actor Principal:** Usuario Especial
- **Descripción:** Permite a los usuarios especiales desactivar sus anuncios.

## 3.5. Gestión de Cartera Digital

### 3.5.1. Recargar Cartera

- **Actor Principal:** Usuario Especial
- **Descripción:** Permite a los usuarios especiales recargar su cartera digital manualmente indicando la cantidad de dinero a acreditar.

## 3.6. Reportes

### 3.6.1. Reportes para Editores

- **Actor Principal:** Editor
- **Descripción:** Permite a los editores generar reportes sobre comentarios, suscripciones y “Me gusta” en un intervalo de tiempo, con opciones de filtrado.

### 3.6.2. Reportes para Administradores

- **Actor Principal:** Administrador
- **Descripción:** Permite a los administradores generar reportes de ganancias, anuncios comprados, revistas más populares y más comentadas, con opciones de filtrado y exportación mediante Jasper Reports.

## 3.7. Gestión de Costos y Pagos

### 3.7.1. Registrar Pago

- **Actor Principal:** Suscriptor, Editor
- **Descripción:** Permite a los usuarios registrar la fecha de pagos realizados.

## 3.8. Interacciones Sociales

### 3.8.1. Crear Comentarios

- **Actor Principal:** Suscriptor
- **Descripción:** Permite a los suscriptores crear comentarios en las revistas a las que están suscritos.

### 3.8.2. Dar “Me gusta”

- **Actor Principal:** Suscriptor
- **Descripción:** Permite a los suscriptores dar “Me gusta” a las revistas a las que están suscritos.

## 4. Casos de Uso de Alto Nivel

1. **Gestión de Usuarios**
  - Registro de Usuarios
  - Gestión de Perfil
2. **Publicación y Gestión de Revistas**
  - Publicar Revista
  - Asignar Costo por Día
  - Bloquear/Desbloquear Comentarios y “Me gusta”
  - Bloquear/Desbloquear Suscripciones
3. **Suscripción y Visualización de Revistas**
  - Suscribirse a Revista
  - Buscar Revistas
  - Previsualizar Revista
  - Ver Detalles de Revista
  - Revisar Perfil de Autor
4. **Gestión de Anuncios**
  - Comprar Anuncio
  - Gestionar Anuncios
5. **Gestión de Cartera Digital**
  - Recargar Cartera
6. **Reportes**
  - Reportes para Editores
  - Reportes para Administradores
7. **Gestión de Costos y Pagos**
  - Registrar Pago
8. **Interacciones Sociales**
  - Crear Comentarios
  - Dar “Me gusta”

## 5. Diagrama de Casos de Uso

A continuación se describe el diagrama de casos de uso, identificando los actores y las interacciones principales con el sistema.

### Actores Principales

- **Administrador del Sistema**
- **Editor**
- **Suscriptor**
- **Usuario Especial**

## Principales Casos de Uso

1. **Administrador del Sistema**
  - Asignar/Actualizar Costos de Revistas
  - Generar Reportes Administrativos
  - Gestionar Precios de Anuncios y Periodos
2. **Editor**
  - Publicar Revista
  - Asignar Costo por Día
  - Bloquear/Desbloquear Comentarios y “Me gusta”
  - Bloquear/Desbloquear Suscripciones
  - Generar Reportes de Revistas
3. **Suscriptor**
  - Registrarse y Gestionar Perfil
  - Suscribirse a Revistas
  - Buscar y Previsualizar Revistas
  - Ver Detalles de Revistas
  - Comentar y Dar “Me gusta”
  - Revisar Perfil de Autor
4. **Usuario Especial**
  - Registrarse y Gestionar Perfil
  - Comprar Anuncios
  - Gestionar Anuncios
  - Recargar Cartera Digital

## Relación entre Actores y Casos de Uso

- **Administrador del Sistema** interactúa con:
  - Asignar/Actualizar Costos de Revistas
  - Generar Reportes Administrativos
  - Gestionar Precios de Anuncios y Periodos
- **Editor** interactúa con:
  - Publicar Revista
  - Asignar Costo por Día
  - Bloquear/Desbloquear Comentarios y “Me gusta”
  - Bloquear/Desbloquear Suscripciones
  - Generar Reportes de Revistas
- **Suscriptor** interactúa con:
  - Registrarse y Gestionar Perfil
  - Suscribirse a Revistas
  - Buscar y Previsualizar Revistas
  - Ver Detalles de Revistas
  - Comentar y Dar “Me gusta”
  - Revisar Perfil de Autor
- **Usuario Especial** interactúa con:
  - Registrarse y Gestionar Perfil
  - Comprar Anuncios
  - Gestionar Anuncios

- Recargar Cartera Digital

## Descripción Visual (Textual)

El diagrama de casos de uso incluiría los siguientes elementos:

- **Actores** representados por figuras de palitos:
  - Administrador del Sistema
  - Editor
  - Suscriptor
  - Usuario Especial
- **Casos de Uso** representados por óvalos:
  - Gestión de Usuarios
    - Registro de Usuarios
    - Gestión de Perfil
  - Publicación y Gestión de Revistas
    - Publicar Revista
    - Asignar Costo por Día
    - Bloquear/Desbloquear Comentarios y “Me gusta”
    - Bloquear/Desbloquear Suscripciones
  - Suscripción y Visualización de Revistas
    - Suscribirse a Revista
    - Buscar Revistas
    - Previsualizar Revista
    - Ver Detalles de Revista
    - Revisar Perfil de Autor
  - Gestión de Anuncios
    - Comprar Anuncio
    - Gestionar Anuncios
  - Gestión de Cartera Digital
    - Recargar Cartera
  - Reportes
    - Reportes para Editores
    - Reportes para Administradores
  - Gestión de Costos y Pagos
    - Registrar Pago
  - Interacciones Sociales
    - Crear Comentarios
    - Dar “Me gusta”
- **Relaciones:**
  - Asociaciones directas entre actores y casos de uso.
  - Inclusiones o extensiones donde aplique (por ejemplo, "Gestionar Anuncios" podría extenderse a "Comprar Anuncio").

¡Entiendo! Lo que estás buscando es un **documento textual con el flujo de los casos de uso**, organizados en tablas, que incluya la información clave como el identificador del caso de uso, el tipo de caso de uso, y un flujo textual de alto nivel para cada uno.

Voy a preparar las tablas que describen estos **casos de uso** con su flujo respectivo:

### Tabla de Casos de Uso

Caso de Uso ID	Nombre	Tipo de Caso de Uso	Actor	Descripción	Flujo de Eventos
CU-01	Publicación de revistas	Primario	Editor	Los editores publican revistas digitales en el sitio web en diferentes categorías.	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El editor inicia sesión.</li><li>2. Selecciona la opción de publicar revista.</li><li>3. Sube el archivo en formato PDF.</li><li>4. Completa los datos de la revista (título, categoría, etiquetas).</li><li>5. Confirma la publicación.</li></ol>
CU-02	Suscripción a una revista	Primario	Suscriptor	Un usuario se suscribe a una revista para poder acceder a sus contenidos.	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El suscriptor inicia sesión.</li><li>2. Navega por la lista de revistas.</li><li>3. Selecciona una revista.</li><li>4. Revisa los detalles y decide suscribirse.</li><li>5. Se confirma la suscripción y la revista se agrega a su lista.</li></ol>

CU-03	Compra de anuncios	Primario	Anunciante	Un usuario compra anuncios para publicarlos en el sistema por un tiempo determinado.	<p>1. El anunciante inicia sesión.</p> <p>2. Selecciona la opción de compra de anuncios.</p> <p>3. Selecciona el tipo de anuncio (texto, imagen, video).</p> <p>4. Selecciona la duración (1 día, 3 días, 1 semana, etc.).</p> <p>5. Confirma la compra y paga con el saldo de su cartera digital.</p>
CU-04	Gestión de costos de revistas	Secundario	Administrador	El administrador asigna costos a las revistas por día.	<p>1. El administrador accede al panel de control.</p> <p>2. Revisa las revistas registradas por los editores.</p> <p>3. Asigna o ajusta el costo diario de cada revista.</p> <p>4. Confirma la asignación de costos.</p>



CU-05	Comentarios y "Me gusta"	Primario	Suscriptor	Los usuarios pueden comentar o dar "Me gusta" a las revistas.	<p>1. El suscriptor accede a la revista a la que está suscrito.</p> <p>2. Lee la revista y decide dar un "Me gusta" o dejar un comentario.</p> <p>3. El comentario o "Me gusta" se registra y es visible para otros suscriptores.</p>
CU-06	Generación de reportes	Secundario	Administrador, Editor	Los administradores y editores pueden generar reportes de actividades en el sistema.	<p>1. El administrador/editor selecciona el tipo de reporte (ganancias, suscripciones, etc.).</p> <p>2. Filtra los datos según el intervalo de tiempo deseado.</p> <p>3. El sistema genera el reporte.</p> <p>4. El reporte puede ser exportado en diferentes formatos.</p>