## Analizador Léxico

```
in the confirm (in the co
```

Manual de Usuario

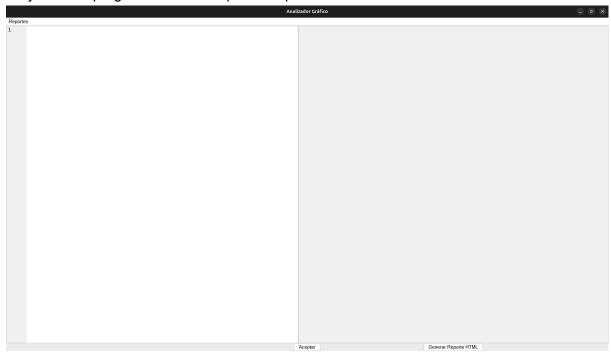
#### Introducción:

El programa ha sido desarrollado de manera que sea capaz de comprender 3 tipos de lenguajes: CSS, Javascript y HTML.

su función principal el identificar que tipo de lenguaje es el que se está utilizando y adaptarse a este para brindar la información necesaria la cual estaremos viendo a continuación.

# Pantalla Principal:

Al ejecutar el programa esto es lo primero que vamos a visualizar



La pantalla principal cuenta con varios elementos de los cuales los usuarios pueden hacer uso entre ellos están

- Panel principal
- panel secundario
- botón de "aceptar"
- Botón para generar Archivo
- Botón superior para Reportes

a continuación se estarán detallando cada una de estos elementos.

### Panel principal:

Este panel es el que se encuentra del lado izquierdo de la pantalla principal, su función es recibir el código fuente que se desee ingresar.

Este panel tiene la capacidad de mostrar el puntero y la línea sobre la cual se está trabajando (va enumerando linea por linea)

no hace excepción por los lenguajes que se ingresen ya que está adaptado para trabajar con ellos

```
Reportes
2
3
4
5
         function showSection(sectionId) {
           const sections = document.querySelectorAll('#main-content > div');
           sections.forEach(section => {
6
7
              section.style.display = 'none';
8
              section.style.background = 'red';
9
           });
10
11
           // Aplicar display a la section
12
           document.getElementByld(sectionId).style.display = 'block';
13
14
15
         >>[html]
16
         <contenedor id="showcase">
17
            <contenedor class="container">
18
              <titulo1>Bienvenido a Mi Página<titulo1/>
19
              <parrafo>Explora nuestro contenido y conoce más sobre nosotros.
20
21
              //END
22
           <contenedor/>
23
         <contenedor/>
24
25
26
         showSection('contact');
27
28
         >>[css]
29
30
         body {
31
           font-family: 'Arial', sans-serif;
32
           margin: 0;
33
           padding: 0;
34
           background-color: #f4f4f4;
35
           color: #333;
36
```

#### Panel Secundario:

Este panel es NO editable, lo que quiere decir que el usuario no puede ingresar texto directamente en el, ya que su función es la de mostrar el código fuente pero ya optimizado, esto para darle una vista al usuario de cómo es que la computadora ve el codigo ya que para ello es indiferente los comentario y los saltos de línea

Luego de ingresar el código fuente y presionar el botón de aceptar, automáticamente el panel secundario muestra la versión del código pero ya optimizada

```
Analizador Gráfico
       >>[is]
      function showSection(sectionId) {
      const sections = document.querySelectorAll('#main-content > div');
      sections.forEach(section => {
      section.style.display = 'none';
      section.style.background = 'red';
      document.getElementByld(sectionId).style.display = 'block';
      <contenedor id="showcase">
       <contenedor class="container">
      <titulo1>Bienvenido a Mi Página<titulo1/>
      <parrafo>Explora nuestro contenido y conoce más sobre nosotros.<parrafo/>
       <contenedor/>
      <contenedor/>
      >>[js]
      showSection('contact');
      >>[css]
      body {
      font-family: 'Arial', sans-serif;
      margin: 0;
      padding: 0;
      background-color: #f4f4f4;
      color: #333;
```

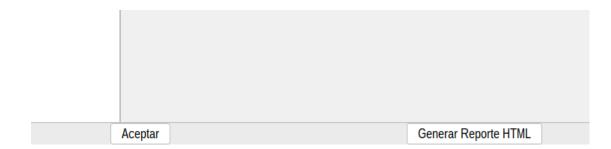
## Botón de "Aceptar":

Ubicado en la parte inferior de los paneles tenemos el botón de aceptar, el cual es el encargado de tomar el código fuente e indicar que se tienen que ejecutar tanto la optimización como el registro de cada uno de los tokens que tiene el código de entrada en el panel principal

Se decidió hacerlo de esa manera para que el cliente tenga una interface simple y entendible

#### Botón de Archivo:

dentro de la interfaz también tenemos un botón de generar archivo el cual tiene como función generar un archivo HTML con los elementos que se ingresaron en el código fuente



## Reportes:

la aplicación cuenta con la opción de generar reportes sobre: los tokens que se identificaron, los tokens que no se pudieron identificar y los errores que tiene el código fuente

La opción para estos reportes se encuentra ubicada en la parte superior de la pantalla principal para que el usuario pueda acceder a ella de una manera sencilla



Cuando se haya decidido el reporte que se desee observar, se mostrará una ventana con la información que el reporte debe de contener dependiendo de la elección del usuario

