



The background of the slide is a Super Mario Bros. game scene. It features a blue sky with three white clouds. The ground is a brown brick floor. In the center, a small Mario character is standing. To the left, there are two green bushes and a green hill. To the right, there is a green bush and a staircase made of brown bricks. In the air, there are several floating brick blocks: one with a question mark, one with two question marks, and one with a single question mark. A large orange rectangle with a dark orange border is centered on the slide, containing the title text.

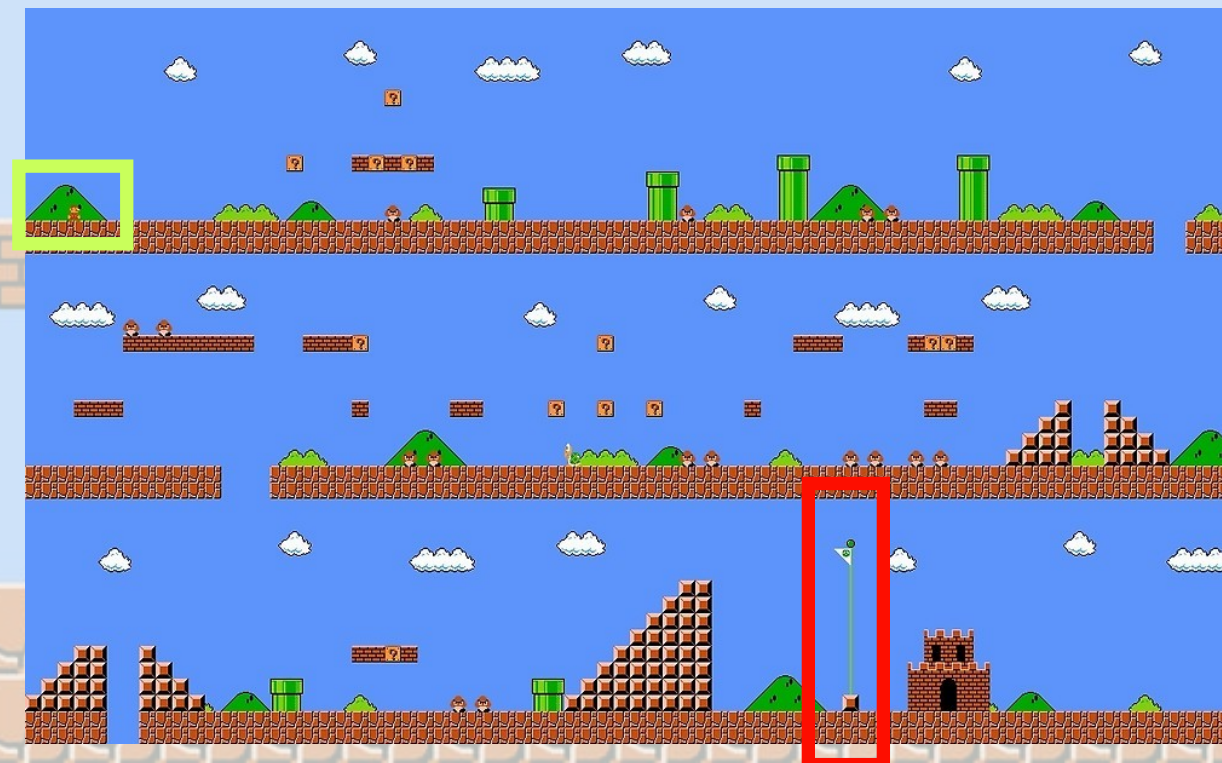
# APRENDIZAJE POR REFUERZO PARA RESOLVER EL JUEGO “SUPER MARIO BROS”

# DESCRIPCIÓN DEL JUEGO

- ❏ El objetivo del juego es llevar a Mario a la bandera final para completar el nivel
- ❏ Para ello, Mario debe esquivar, saltar o derrotar distintos obstáculos
- ❏ Mario obtiene puntuación al derrotar enemigos, recoger monedas y al terminar el nivel



 Inicio del nivel  
 Final del nivel

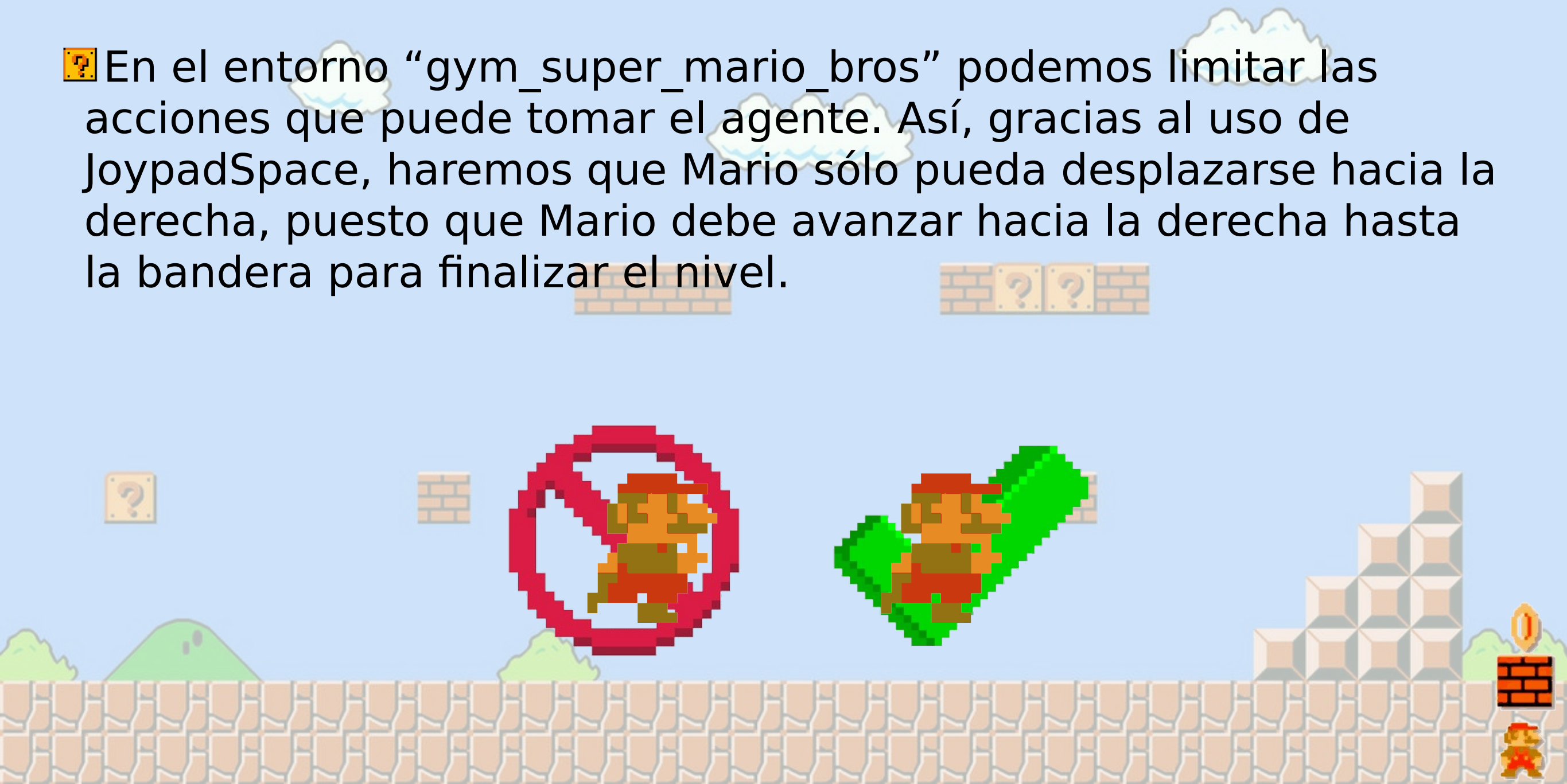




# ACCIONES DE MARIO

🧐 Mario puede andar o correr a izquierda o derecha, y saltar, como acciones básicas. En caso de tener algún Power-Up, puede por ejemplo, lanzar bolas de fuego.

❓ En el entorno “gym\_super\_mario\_bros” podemos limitar las acciones que puede tomar el agente. Así, gracias al uso de JoypadSpace, haremos que Mario sólo pueda desplazarse hacia la derecha, puesto que Mario debe avanzar hacia la derecha hasta la bandera para finalizar el nivel.



# OPCIONES DEL ENTORNO

❓ “gym\_super\_mario\_bros” ofrece el entorno del juego con diferentes preprocesos hechos.



# MODELOS UTILIZADOS

❓ Para este proyecto, se han entrenado varios modelos:

- 🕒 Modelo 1: DQNAgent con 20000 pasos
- 🕒 Modelo 2: Doble DQNAgent con 33000 pasos
- 🕒 Modelo 3: PPO con 800000 pasos

```
def build_cnn_model():  
    model = Sequential()  
    model.add(Conv2D(32, (8, 8), strides=(4, 4), activation='relu',  
        input_shape=(5, height, width, n_channels)))  
    model.add(Conv2D(64, (4, 4), strides=(2, 2), activation='relu'))  
    model.add(Conv2D(64, (3, 3), activation='relu'))  
    model.add(Flatten())  
    model.add(Dense(512, activation='relu'))  
    model.add(Dense(n_actions, activation='linear'))  
    return model  
  
model = build_cnn_model()
```

CNN

```
dqn = DQNAgent(model=model,  
    nb_actions=n_actions,  
    memory=memory,  
    nb_steps_warmup=4000,#50000,  
    target_model_update=2000,#10000,  
    policy=policy,  
    #Quitar la línea de abajo en caso de no querer Double DQN  
    enable_double_dqn = True)
```

Modelos DQNAgent

```
model2 = PPO('CnnPolicy', env, verbose=1,  
    tensorboard_log='./logs/',  
    learning_rate=0.000001, n_steps=512)
```

Modelo PPO



# RESULTADOS



Modelo 1: DQNAgent



Modelo 2: DDQNAgent



Modelo 3: PPO



GRACIAS

