

MATA KULIAH : PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK
SESI PERTEMUAN : II (DUA)
MATERI : TUGAS CLASS & OBJECT
DOSEN : ALUN SUJJADA, S.KOM., M.T

Nama : Heru Subakti
NIM : 20210040071
Kelas : Ti21 A

1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan *class* dan *object*!

Jawab :

Class dan *object* adalah sebuah konsep yang saling berkaitan erat dan tidak dapat dipisahkan. *Class* merupakan cetak biru atau kerangka dalam pembuatan program, sedangkan *object* adalah hasil *instance* atau penciptaan dari sebuah *class*. *Class* merupakan *prototipe* yang mendefinisikan *attribute* dan *behavior* secara umum.

2. Sebutkan dan jelaskan jenis-jenis *method* !

Jawab :

- Method *setter* (prosedur) digunakan untuk memberikan nilai ataupun untuk menampilkan nilai dari variabel, sehingga tidak memerlukan return value. Inisial awal menggunakan *set* dan menggunakan keyword *void*.
- Method *getter* (fungsi) digunakan untuk mengambil nilai dari variabel, sehingga membutuhkan *return value*. Tidak memerlukan parameter dan inisial awalnya adalah *get*.

3. Berdasarkan gambar berikut ini, jelaskan masing-masing bagian sesuai dengan nomor yang ada!

```
public class Komputer {  
    String jenis_komputer;  
    private String merk;  
  
    public void setDataKomputer(String jenis, String merk){  
        jenis_komputer = jenis;  
        this.merk = merk;  
    }  
  
    public String getJenis(){  
        return jenis_komputer;  
    }  
  
    public String getMerk(){  
        return merk;  
    }  
  
    public static void main(String[] args){  
        Komputer mykom = new Komputer();  
        mykom.setDataKomputer("LAPTOP", "MACBOOK");  
        System.out.println(mykom.getJenis());  
        System.out.println(mykom.getMerk());  
    }  
}
```

The image shows a Java code snippet with several parts highlighted by red boxes and numbered 1 through 8. The code defines a `Komputer` class with attributes `jenis_komputer` and `merk`, and methods `setDataKomputer`, `getJenis`, `getMerk`, and a `main` method. The `main` method creates an instance of `Komputer` and calls `setDataKomputer`, `getJenis`, and `getMerk` to demonstrate the class's functionality.

Jawab :

1. Deklarasi pembuatan *class* dengan nama *Komputer* dan menggunakan modifier *public*.
2. Deklarasi *atribut* yang digunakan yang mana ada atribut *jenis_komputer* yang menggunakan tipe data *String* dan ada *merk* yang menggunakan tipe data *String* dan menggunakan modifier *private*.
3. Deklarasi pembuatan *Setter* dengan nama *setDataKomputer* yang memiliki 2 parameter yaitu *String jenis* dan *String merk*. Menggunakan keyword *void* dan menggunakan modifier *public*.
4. Deklarasi pembuatan *Getter* dengan nama *getJenis* bertipe data *String* dan menggunakan modifier *public* serta menggunakan *return jenis_komputer* untuk mengambil nilai.
5. Deklarasi pembuatan *Getter* dengan nama *getMerk* bertipe data *String* dan menggunakan modifier *public* serta menggunakan *return merk* untuk mengambil nilai.
6. Deklarasi menciptakan sebuah *object* dengan nama **mykom** dan menggunakan keyword *new*.
7. Deklarasi pemanggilan *Setter* dengan 2 parameter yang berisi “LAPTOP” dan “MACBOOK”.
8. Deklarasi yang berisi perintah untuk menampilkan data ke layar menggunakan perintah *System.out.println* dan memanggil *object* yang dibuat tadi yaitu *mykom* dan juga *Getter* yang dibuat tadi yaitu *getJenis* dan *getMerk*.

4. Tuliskan perbaikan pada kode program berikut ini, agar kode program tersebut dapat *dicompile* sehingga program akan berjalan dengan benar!

```

2   public class HandPhone {
3       String jenis_hp;
4       int tahun_pembuatan;
5
6       String setDataHP(String jenis_hp, int tahun_pembuatan){
7           jenis_hp = jenis_hp;
8           tahun_pembuatan = tahun_pembuatan;
9       }
10
11      String getJenisHP() {
12
13      }
14
15      String getTahunPembuatan() {
16
17      }
18
19      public static main void(String args[]){
20          HandPhone hp = new HandPhone();
21          hp.setDataHP(jenis_hp, tahun_pembuatan);
22          hp.getJenisHP()
23          hp.getTahunPembuatan()
24      }
25  }

```

Jawab :

```
9 | *
10 | * @author Heru Subakti
11 | */
12 | public class HandPhone {
13 |     String jenis_hp;
14 |     int tahun_pembuatan;
15 |
16 |     public void setDataHP(String jenis_hp, int tahun_pembuatan) {
17 |         this.jenis_hp = jenis_hp;
18 |         this.tahun_pembuatan = tahun_pembuatan;
19 |     }
20 |
21 |     public String getJenisHP(){
22 |         return jenis_hp;
23 |     }
24 |
25 |
26 |     public int getTahunPembuatan(){
27 |         return tahun_pembuatan;
28 |     }
29 |
30 |     public static void main(String[] args){
31 |         HandPhone hp = new HandPhone ();
32 |
33 |         hp.setDataHP("SAMSUNG A50", 2019);
34 |
35 |         System.out.println(hp.getJenisHP());
36 |         System.out.println(hp.getTahunPembuatan());
37 |     }
38 | }
39 |
```

Output - HandPhone (run)

```
run:
SAMSUNG A50
2019
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Output