

- **Throw**

keyword yang digunakan untuk melakukan penanganan kesalahan atau pengecualian (exception handling) di Java.

- **Try**

blok kode yang digunakan untuk menangani masalah yang mungkin terjadi selama program dijalankan Pada saat keyword throw new Exception("Here's my Exception"); akan melemparkan object bertipe Exception yang merupakan subclass Exception.

- **Catch**

Kemudian, keyword catch menangkap karena ada kesalahan. karena didalam catch terdapat keyword printStream maka output yang dihasilkan adalah;

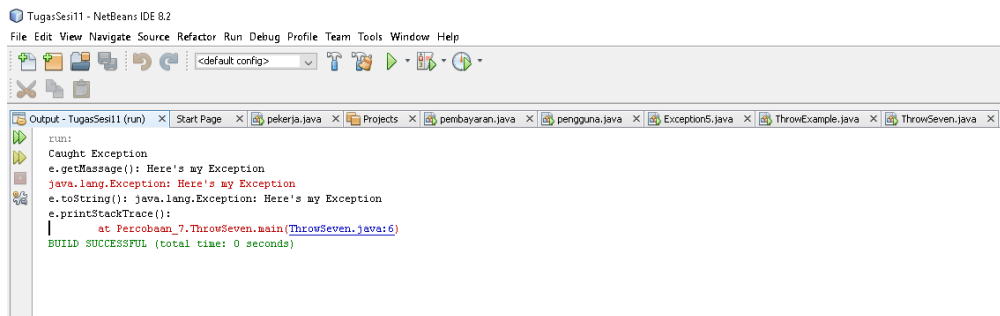
```
System.out.println("Caught Exception");
```

```
System.out.println("e.getMessage(): "+e.getMessage());
```

```
System.out.println("e.toString(): "+e.toString());
```

```
System.out.println("e.printStackTrace()");
```

- **Output**



```
run:
Caught Exception
e.getMessage(): Here's my Exception
java.lang.Exception: Here's my Exception
e.toString(): java.lang.Exception: Here's my Exception
e.printStackTrace():
|   at Percobaan_7.ThrowSeven.main(ThrowSeven.java:6)
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```