`\exBasics`	$A^{\mathsf{T}}, \ A^{-1}, \ A^{+}, \ \det(A), \ \mathrm{Tr}(A)$
`\exVecNone`	$x, \ y, \ z, \ a+b$
`\exVecBold`	$\mathbf{x}, \ \mathbf{y}, \ \mathbf{z}, \ \mathbf{a+b}$
`\exVecArrow`	$\vec{x}, \ \vec{y}, \ \vec{z}, \ \overrightarrow{a+b}$
`\exDotProducts`	$\mathbf{x}\vec{y}, \ \mathbf{x}.\vec{y}, \ \langle \mathbf{x} | \vec{y} \rangle, \ \mathbf{x}^{\mathsf{T}}\vec{y}$
`\exLinear`	$\theta^{\mathsf{T}}\varphi(x) + b$
`\exMatrix`	$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ax+by \\ cx+dy \end{bmatrix}$
`\exDots`	$\begin{bmatrix} 1 & \cdots & 0 \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \cdots & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & \cdots & 1 \\ \vdots & \iddots & \vdots \\ 1 & \cdots & 0 \end{bmatrix}$