

KPI AR't project

KPI (*Key Performance Indicators*)

Afin de nous aider à évaluer les éventuelles situations qui peuvent se présenter lors de la vie du projet, nous avons placé certains indicateurs clés de performance liés à des points précis dans le temps.

Nous avons, choisi d'utiliser des couleurs pour la représentation des indicateurs. Dans tous les indicateurs prévus, nous définissons :

- le nom de chaque indicateur,
- l'objectif défini au début du projet
- la valeur réelle de l'indicateur.

Nous restons sur un schéma simple et classique, à savoir,

Si l'indicateur est au vert, tout va bien, nous sommes sur la bonne route et nous poursuivons les actions menées jusqu'à présent afin de maintenir ce bon résultat.

Si l'indicateur est au rouge, nous allons prendre les mesures correctives nécessaires.

Si l'indicateur est au orange, on continue à les surveiller.

Nous avons défini également à côté de chaque indicateur l'objectif précis auquel l'indicateur est lié et la décision à prendre si jamais l'indicateur est rouge. Nous prenons en base le diagramme de Gant déjà effectué afin de définir nos KPI.

Nous allons communiquer toutes les semaines sur ces indicateurs afin de nous permettre de donner un suivi de près.

KPI de délais

1) Ecart de délai

Si le résultat est négatif, pour l'implémentation de base sur Android, nous ferons le choix de développer uniquement sur Apple.

Réussir à mettre en place l'AR sur

KPI de coût

Non observable pour l'exercice.

.

KPI de ressources

Calculer la productivité des ressources humaines qui travaillent sur le projet. 4 dévs et 1 chef de projet.

Unité de mesure jour-homme qui correspond au travail d'une personne pendant une journée.

Le calcul : nombre de jours-hommes consacrés x % de réalisation de la tâche

KPI efficacité

1) Pourcentage des tâches réalisées
















Pour obtenir une rapide vue d'ensemble des performances du projet.

2) Heures de travail planifiées vs situation actuelle -

Nombre d'heures de travail planifiées pour le projet comparé au temps réellement passé. Sur les différents moments et phases du projet. Si la quantité d'heures passées dépasse largement ce qui était prévu, il est temps de réévaluer le temps planifié sur la totalité du projet.

Noter les écarts

Phase de production

NOM	OBJECTIF	INDICATEUR	COULEURS
KPI Initialisation AR de base	Opérationnel sur les 2 plateformes	Date limite 10 mai	 0 %  50%  100%
KPI développement page accueil	Opérationnel sur les 2 plateformes	Date limite 20 mai	 0 %  50%  100%
KPI développement page artistes	Opérationnel sur les 2 plateformes	Date limite 30 mai	 0 %  50%  100%
KPI développement page oeuvres	Opérationnel sur les 2 plateformes	Date limite 5 juin	 0 %  50%  100%
OPTIONNEL KPI développement page nouveautés	Opérationnel sur les 2 plateformes	Date limite 7 juin	 0 %  50%  100%

