

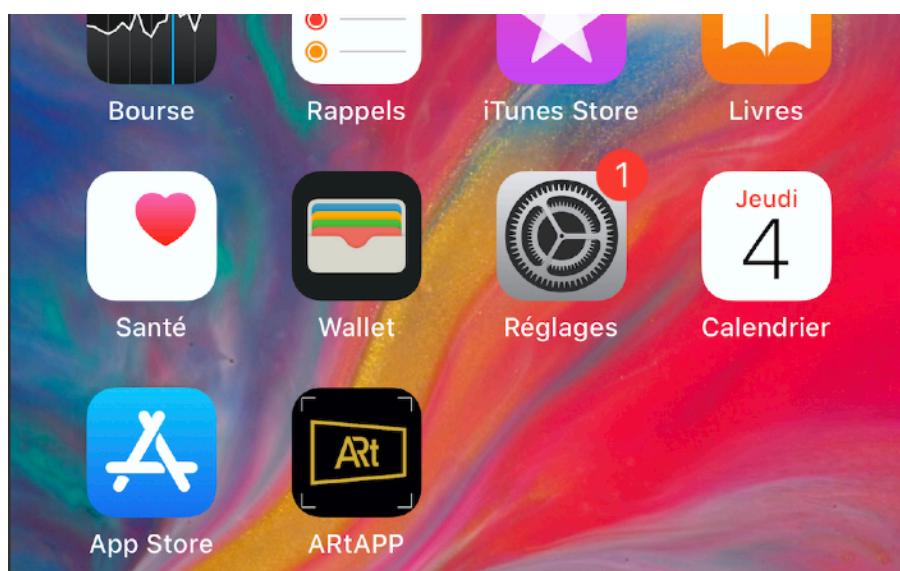
Mode d'emploi de l'application mobile AR't

AR't est une application mobile utilisant la technologie de la réalité augmentée, permettant la visualisation d'œuvres d'art de type tableau/peinture et d'essayer virtuellement l'effet rendu dans sans son salon en temps réel, et même d'acquérir directement cette oeuvre.



TELECHARGEMENT

L'application peut se télécharger directement sur le STORE de votre téléphone/tablette.



UTILISATION

Une fois l'application téléchargée, le téléphone propose automatiquement de l'ouvrir.

L'utilisateur arrive sur l'écran d'accueil de l'application.

Une fois sur l'écran d'accueil, l'utilisateur se voit offrir 3 choix :

Cliquer sur les artistes, sur les œuvres, ou sur les nouveautés



CHOISIR UN ARTISTE

Lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton "Artistes", il accède la liste des artistes référencés par AR't.

Il peut ainsi sélectionner l'artiste de son choix et accéder à sa page personnelle.

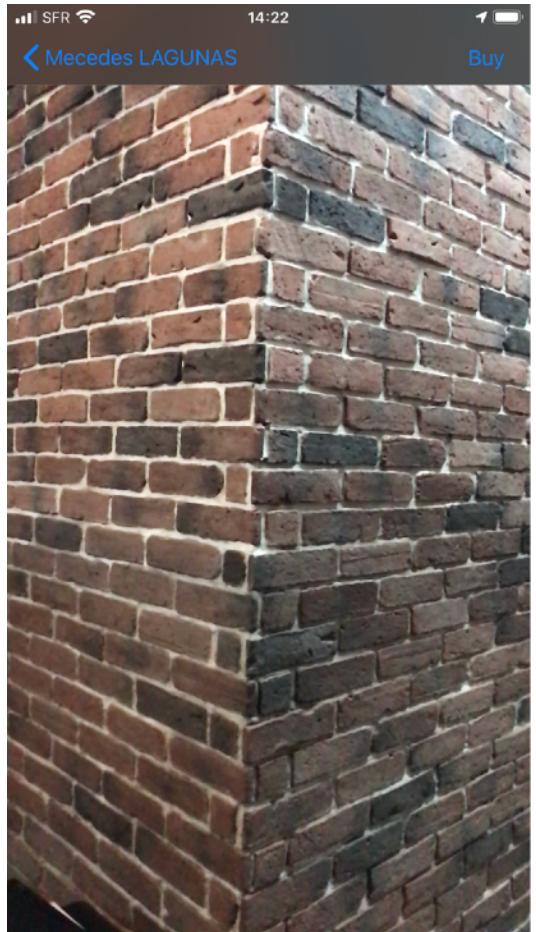
À partir de là, l'utilisateur a la possibilité d'essayer l'œuvre de son choix grâce à la réalité augmentée.



TESTER UNE OEUVRE

Dès que l'utilisateur sélectionne une œuvre, on entre directement en mode caméra.

Il suffit alors de scanner lentement, de droite à gauche, la partie du mur où l'on souhaite placer le tableau.



Un simple "clic" sur l'écran du téléphone/tablette permet alors de positionner celui-ci à l'endroit désiré.



DETAIL DE L'OEUVRE

Une fois l'œuvre "testée", l'utilisateur a la possibilité, en cliquant sur le bouton "Buy", d'accéder aux détails de l'œuvre : son nom, le nom de l'artiste qui l'a réalisée, le type de technique utilisée par l'artiste, le nombre d'exemplaires existants, son prix et ses dimensions.

