



Héry RAFALIMANANA-LYSSON

Gameplay Programmer

Je suis étudiant à l'ICAN en 2e année game programming
Gameplay programmer passionné par les multiples aspects que permet la programmation

hery.rafalimanana5@gmail.com

07 45 24 48 96

261 Boulevard Jean-Jaurès

92100 Boulogne-Billancourt

Compétences

Moteurs de jeu

Unity - Godot - Construct 3

Langages

C# - GDscript

Logiciels

Word - Excel - Powerpoint

Github - Scribus - Miro

Spécifiques

Prototypage

Complémentaires

Game Design

Notion Modélisation 3D

(Blender)

Langues

Français : Langue maternelle

Anglais : Courant

Centres d'intérêt

Jeux Multijoueur

Jeux Minimaliste

Conception Système Multijoueur

Course d'Endurance

Cuisine

Séries d'animation

(Glitch Productions)

Projets

Projet 3D sur Unity - *Cells War* (2026)

Jeu d'action solo en vue de dessus

En charge de la programmation de l'IA, Caméra, Controller

Projet 2D sur Godot - *Moonlight* (2025)

Réalisée lors d'une GameJam Présentiel

Thème : Contradictions

En charge de la programmation Controller, Caméra, Checkpoints.

Projet 3D sur Godot - *Projet Network* (2025)

Jeu de tir multijoueur à la première personne

En charge de la programmation Controller, Caméra, Réseau Local, Synchronisation, Weapons

Expérience professionnelle

Job Carrefour (2025)

Employée Polyvalent : Caissier, Rayonnage, Ménager

Bénévolat Game Programmer (Juillet - Août 2025)

Bénévol à Game4You2Know

En charge de l'IA, Interface

Stage Infirmier en EHPAD (2023)

Prise en soins de personnes neurodégénératives

Traitement médical attribué aux patients

Formation

2024 - Suite : Bachelor Jeu vidéo - ICAN Paris

Spécialité Game Programming

CNFDI Certificat de Formation Professionnel:

Programmation Informatique 2024

Etudes Infirmier CHU Bordeaux Talence

Formation Infirmière 2022 - 2023