

Atividade Diagnóstica

Procure responder às questões a seguir, conforme seus conhecimentos e sua perspectiva sobre o Projeto de Software:

1. Na sua opinião, em que consiste a etapa de Projeto do ciclo de vida de desenvolvimento de um Software?
2. O Levantamento de Requisitos e a Análise antecedem a etapa de Projeto, no desenvolvimento de software. Quais artefatos são elaborados nas fases de Levantamento de Requisitos e Análise e para que são utilizados?
3. O que você entende por Padrões de Projeto?
4. Em suas atividades acadêmicas ou profissionais, você já utilizou Padrões no desenvolvimento de software? Quais e com que linguagem de programação?

5. Considere a seguinte situação:

“Em um torneio de tênis, realizado anualmente em países diferentes, cada partida é jogada entre dois jogadores. Pretende-se manter informação sobre o nome, idade e país dos jogadores, data da partida e atribuição dos jogadores às partidas. O máximo de partidas que um jogador poderá realizar é 6 e o mínimo, 1. Deseja-se manter quais foram os adversários de cada jogador, independente do torneio.”¹

- a. Construa um Diagrama de Casos de Uso.
 - b. Construa um Diagrama de Classes
6. Construa o Diagrama de Classes, para a situação descrita a seguir:

“Pacotes são enviados de uma localidade a outra. Pacotes têm peso específico, um remetente, um destinatário e um endereço que contém a localidade. Localidades são caracterizadas pelas facilidades de transporte (por exemplo, rodoviárias e aeroportos) além de possuírem um nome e a UF. Algumas localidades são vizinhas, isto é, existe uma rota direta de transporte entre as localidades. A rota de transporte entre as localidades tem um certo comprimento (a distância entre as localidades). Trens, aviões e caminhões são usados para o transporte de pacotes. Cada um destes meios de transporte pode suportar uma carga com peso máximo.”¹

1 Exercício adaptado de Bezerra (2006).