# Conceitos de Qualidade de Software

Herysson R. Figueiredo herysson.figueiredo@ufn.edu.br

#### Sumário

- O que é qualidade?
- Qualidade de Software
  - Dimensões de qualidade de Garvin
  - Fatores de qualidade de McCall
  - Fatores de qualidade ISO 9126
  - Fatores de qualidade desejados
- O Dilema da qualidade de software
- Alcançando a Qualidade de Software

David Garvin [Gar84], sugere que "qualidade é um conceito complexo e multifacetado" que pode ser descrito segundo cinco pontos de vista diferentes.

A visão transcendental sustenta (assim como Persig) que qualidade é algo que se reconhece imediatamente, mas não se consegue definir explicitamente

A visão do usuário vê a qualidade em termos das metas específicas de um usuário final. Se um produto atende a essas metas, ele apresenta qualidade.

A visão do fabricante define qualidade em termos da especificação original do produto. Se o produto atende às especificações, ele apresenta qualidade.

A visão do produto sugere que a qualidade pode ser ligada a características inerentes (por exemplo, funções e recursos) de um produto.

A visão baseada em valor mede a qualidade tomando como base o quanto um cliente estaria disposto a pagar por um produto.

Qualidade de projeto refere-se às características que os projetistas especificam para um produto. A qualidade dos materiais, as tolerâncias e as especificações de desempenho, todos são fatores que contribuem para a qualidade de um projeto.

No desenvolvimento de software, a qualidade de um projeto engloba o grau de atendimento às funções e características especificadas no modelo de requisitos. A qualidade de conformidade focaliza o grau em que a implementação segue o projeto e o sistema resultante atende suas necessidades e as metas de desempenho

#### **Qualidade de Software**

Segundo Roger S. Pressman [PRESSMAN, 2011], qualidade de software é: "uma gestão de qualidade efetiva aplicada de modo a criar um produto útil que forneça valor mensurável para aqueles que o produzem e para aqueles que o utilizam."

#### **Qualidade de Software**

- Uma gestão de qualidade efetiva estabelece a infraestrutura que dá suporte a qualquer tentativa de construir um produto de software de alta qualidade.
- Um produto útil fornece o conteúdo, as funções e os recursos que o usuário final deseja, além disso, e não menos importante, deve fornecer confiabilidade e isenção de erros

#### **Qualidade de Software**

 Ao agregar valor tanto para o fabricante quanto para o usuário de um produto de software, um software de alta qualidade gera benefícios para a empresa de software bem como para a comunidade de usuários finais.

David Garvin [Gar87] sugere que a qualidade deve ser considerada adotando-se um ponto de vista multidimensional que começa com uma avaliação da conformidade e termina com uma visão transcendental (estética).

- Qualidade do desempenho.
- Qualidade dos recursos.
- Confiabilidade.
- Conformidade.

- Qualidade do desempenho.
  - O software fornece todo o conteúdo, funções e recursos que são especificados como parte do modelo de requisitos de forma a gerar valor ao usuário final?
- Qualidade dos recursos.
- Confiabilidade.
- Conformidade.

- Qualidade do desempenho.
- Qualidade dos recursos.
  - O software fornece recursos que surpreendem e encantam usuários finais que os utilizam pela primeira vez?
- Confiabilidade.
- Conformidade.

- Qualidade do desempenho.
- Qualidade dos recursos.
- Confiabilidade.
  - O software fornece todos os recursos e capacidades sem falhas?
    Está disponível quando necessário? Fornece funcionalidade sem a ocorrência de erros?
- Conformidade.

- Qualidade do desempenho.
- Qualidade dos recursos.
- Confiabilidade.
- Conformidade.
  - O software está de acordo com os padrões de software locais e externos relacionados com a aplicação? Segue as convenções de projeto e codificação de fato?

- Durabilidade.
- Facilidade de manutenção.
- Estética.
- Percepção.

- Durabilidade.
  - O software pode ser mantido (modificado) ou corrigido (depurado) sem a geração involuntária de efeitos colaterais indesejados? As mudanças farão com que a taxa de erros ou a confiabilidade diminuam com o passar do tempo?
- Facilidade de manutenção.
- Estética.
- Percepção.

- Durabilidade.
- Facilidade de manutenção.
  - O software pode ser mantido (modificado) ou corrigido (depurado) em um período de tempo aceitável e curto? O pessoal de suporte pode obter todas as informações necessárias para realizar alterações ou corrigir defeitos?
- Estética.
- Percepção.

- Durabilidade.
- Facilidade de manutenção.
- Estética.
  - Não há dúvida nenhuma de que cada um de nós tem uma visão diferente e muito subjetiva do que é estética.
- Percepção.

- Durabilidade.
- Facilidade de manutenção.
- Estética.
- Percepção.
  - Em algumas situações, temos alguns preconceitos que influenciarão nossa percepção de qualidade.

#### Fatores de qualidade de McCall

McCall, Richards e Walters [McC77] criaram uma proposta de categorização dos fatores que afetam a qualidade de software. Esses fatores de qualidade de software, focam em três importantes aspectos de um produto de software: as características operacionais, a habilidade de suportar mudanças e a adaptabilidade a novos ambientes.

# Fatores de qualidade de McCall



O padrão ISO 9126 foi desenvolvido como uma tentativa de identificar os atributos fundamentais de qualidade para software de computador.

**Funcionalidade.** O grau com que o software satisfaz às necessidades declaradas conforme indicado pelos seguintes subatributos: adequabilidade, exatidão, interoperabilidade, conformidade e segurança.

**Confiabilidade.** A quantidade de tempo que o software fica disponível para uso conforme indicado pelos seguintes subatributos: maturidade, tolerância a falhas, facilidade de recuperação.

**Usabilidade.** O grau de facilidade de utilização do software conforme indicado pelos seguintes subatributos: facilidade de compreensão, facilidade de aprendizagem, operabilidade.

**Eficiência.** O grau de otimização do uso, pelo software, dos recursos do sistema conforme indicado pelos seguintes subatributos: comportamento em relação ao tempo, comportamento em relação aos recursos.

**Facilidade de manutenção.** A facilidade com a qual uma correção pode ser realizada no software conforme indicado pelos seguintes subatributos: facilidade de análise, facilidade de realização de mudanças, estabilidade, testabilidade.

**Portabilidade.** A facilidade com a qual um software pode ser transposto de um ambiente a outro conforme indicado pelos seguintes subatributos: adaptabilidade, facilidade de instalação, conformidade, facilidade de substituição.

# Fatores de qualidade desejados

**Intuição.** O grau em que a interface segue padrões de uso esperados de modo que até mesmo um novato possa usá-la sem treinamento significativo.

- O layout da interface favorece a fácil compreensão?
- As operações da interface são fáceis de ser localizadas e iniciadas?
- A interface utiliza uma metáfora reconhecível?
- É especificada entrada para economizar toques de teclado ou cliques de mouse?
- A estética ajuda no entendimento e uso?

# Fatores de qualidade desejados

**Eficiência.** A facilidade com a qual as operações e informações podem ser localizadas ou iniciadas.

- O layout e o estilo da interface permitem a um usuário localizar eficientemente as operações e informações?
- Uma sequência de operações (ou entrada de dados) pode ser realizada reduzindo-se o número de movimentos?
- Os dados de saída ou o conteúdo são apresentados de modo a ser imediatamente compreendidos?

## Fatores de qualidade desejados

**Robustez.** O grau com o qual o software trata dados incorretos de entrada ou interação inapropriada com o usuário.

- O software reconhecerá erros caso sejam introduzidos dados dentro ou fora dos limites prescritos? Mais importante ainda, o software continuará a operar sem falha ou degradação?
- A interface reconhece erros cognitivos ou manipuladores comuns e orienta explicitamente o usuário para retomar o caminho certo?
- A interface oferece diagnósticos e orientação úteis quando é descoberta uma condição de erro (associada à funcionalidade do software)?

# A transição para uma visão quantitativa

Tudo visto até aqui são diversos fatores qualitativos para a "medição" da qualidade de um software. A comunidade da engenharia de software se esforça ao máximo para desenvolver medidas precisas para a qualidade de software e algumas vezes é frustrada pela natureza subjetiva da atividade.

# A transição para uma visão quantitativa

Nas próximas aulas será apreentado um conjunto de métricas de software que podem ser aplicadas para a avaliação quantitativa da qualidade de software.

# A transição para uma visão quantitativa

Em todos os casos, as métricas representam medidas indiretas; isto é, jamais medimos realmente a qualidade, mas sim alguma manifestação dessa qualidade.

#### O Dilema da qualidade de software

"Se produzimos um sistema de software de péssima qualidade, perdemos porque ninguém irá querer comprá-lo. Se, por outro lado, gastamos um tempo infinito, um esforço extremamente grande e grandes somas de dinheiro para construir um software absolutamente perfeito, então isso levará muito tempo para ser completado, e o custo de produção será tão alto que iremos à falência. Ou perdemos a oportunidade de mercado ou então simplesmente esgotamos todos os nossos recursos." [Bertrand Meyer]

#### O Dilema da qualidade de software

"Dessa maneira, os profissionais desta área tentam encontrar aquele meio-termo mágico onde o produto é suficientemente bom para não ser rejeitado logo de cara, como, por exemplo, durante uma avaliação, mas também não é o objeto de tamanho perfeccionismo e trabalho que levaria muito tempo ou que custaria demasiada- mente para ser finalizado." [Bertrand Meyer]

#### Software "bom o suficiente"

Software bom o suficiente fornece funções e características de alta qualidade que os usuários desejam, mas, ao mesmo tempo, fornece outras funções e características mais obscuras ou especializadas e ainda contendo erros conhecidos.

#### Software "bom o suficiente"

O fornecedor de software espera que a grande maioria dos usuários ignore os erros pelo fato de estarem muito satisfeitos com as outras funcionalidades oferecidas pela aplicação.

Sabemos que a qualidade é importante, mas ela nos custa tempo e dinheiro tempo e dinheiro em demasia para obter o nível de qualidade de software que realmente desejamos.

O custo da qualidade inclui todos os custos necessários para a busca de qualidade ou para a execução de atividades relacionadas à qualidade, assim como os custos causados pela falta de qualidade. O custo da qualidade pode ser dividido em custos associados à **prevenção**, **avaliação** e falhas.

#### Os **custos de prevenção** incluem:

- 1. o custo de atividades de gerenciamento necessárias para planejar e coordenar todas as atividades de controle e garantia da qualidade,
- 2. o custo de atividades técnicas adicionais para desenvolver modelos completos de requisitos e de projeto,
- 3. custos de planejamento de testes e
- 4. o custo de todo o treinamento associado a essas atividades.

Os **custos de avaliação** incluem atividades para a compreensão aprofundada da condição do produto "a primeira vez através de" cada processo. Entre os exemplos de custos de avaliação, temos:

- Custo para realização de revisões técnicas para produtos resultantes de engenharia de software.
- Custo para coleta de dados e avaliação de métricas.
- Custo para testes e depuração .

Os custos de falhas são aqueles que desapareceriam caso nenhum erro tivesse surgido antes ou depois da entrega de um produto a clientes. Esses custos podem ser subdivididos em custos de falhas internas e custos de falhas externas.

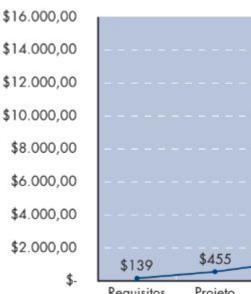
Os **custos de falhas internas** ocorrem quando se detecta um erro em um produto antes de ele ser entregue e abrangem:

- Custo necessário para realizar retrabalhos (reparos) para corrigir um erro.
- Custo que ocorre quando retrabalhos geram, inadvertidamente, efeitos colaterais que devem ser reduzidos.
- Custos associados à reunião de métricas de qualidade que permitem a uma organização avaliar os modos de falha.

Os **custos de falhas externas** estão associados a defeitos encontrados após o produto ter sido entregue ao cliente.

Exemplos de custos de falhas externas são resolução de reclamações, devolução e substituição de produtos, suporte telefônico/via e-mail e custos de mão de obra associados à garantia do produto.

Custo relativo para correção de erros e defeitos





#### **Riscos**

"as pessoas apostam seus empregos, comodidades, segurança, entretenimento, decisões e as próprias vidas em software. Esperamos que elas estejam certas". [PRESSMAN, 2011]

A implicação disso é que software de baixa qualidade aumenta os riscos tanto para o desenvolvedor quanto para o usuário final.

## Negligência e responsabilidade civil

Na maioria dos casos, o cliente alega que o desenvolvedor foi negligente (na maneira de aplicação de práticas de software) e, portanto, não tem direito a receber seu pagamento. Normalmente, o desenvolvedor alega que o cliente mudou repetidamente os requisitos e subverteu a parceria de desenvolvimento de outras formas.

## Qualidade e segurança

A segurança de software se relaciona inteira e completamente à qualidade. Devemos nos preocupar com a segurança, a confiabilidade, a disponibilidade e a dependência nas fases inicial, de projeto, de arquitetura, de testes e de codificação, ao longo de todo o ciclo de vida [qualidade] de um software.

## O impacto das ações administrativas

A qualidade de software é normalmente tão influenciada pelas decisões administrativas quanto pelas decisões técnicas.

# O impacto das ações administrativas

**Decisões de estimativas**. Raramente uma equipe de software pode se dar ao luxo de fornecer uma estimativa para um projeto antes das datas de entrega serem estabelecidas e um orçamento geral ser especificado.

**Decisões de cronograma.** Quando um cronograma de projeto de software é estabelecido, as tarefas são sequenciadas tomando-se como base as dependências.

## O impacto das ações administrativas

**Decisões orientadas a riscos.** A administração de riscos é um dos atributos fundamentais de um projeto de software bem-sucedido. Precisamos realmente saber o que poderia dar errado e estabelecer um plano de contingência caso isso aconteça.

#### Alcançando a Qualidade de Software

A qualidade de software não aparece simplesmente do nada. Ela é o resultado de um bom gerenciamento de projeto e uma prática consistente de engenharia de software.

## Métodos de engenharia de software

Para construir software de alta qualidade, temos de entender o problema a ser resolvido. Temos também de ser capazes de criar um projeto que seja adequado ao problema e, ao mesmo tempo, apresente características que levem a um software com as dimensões e fatores de qualidade.

## Técnicas de gerenciamento de software

O impacto de decisões de gerenciamento inadequadas sobre a qualidade de software. As implicações são claras:

- 1. um gerente de projeto usar estimativas para verificar que as datas de entrega são plausíveis,
- 2. as dependências de cronograma forem entendidas e a equipe resistir à tentação de usar atalhos,
- 3. o planejamento de riscos for conduzido de modo que problemas não gerem caos, a qualidade do software será afetada de forma positiva.

## Controle de qualidade

O controle de qualidade engloba um conjunto de ações de engenharia de software que ajudam a garantir que cada produto resultante atinja suas metas de qualidade. Os modelos são revistos de modo a garantir que sejam completos e consistentes.

#### Garantia da qualidade

A garantia da qualidade estabelece a infraestrutura que suporta métodos sólidos de engenharia de software, gerenciamento racional de projeto e ações de controle de qualidade todos fundamentais para a construção de software de alta qualidade.

#### **Exercícios**

Desenvolva os exercícios da lista de Conceitos de Qualidade de Software

## Bibliografia

PRESSMAN, Roger S. Engenharia de software. 7. ed. Rio de Janeiro: McGraw Hill, 2011.

KOSCIANSKI, André; SOARES, Michel dos Santos. Qualidade de software: aprenda as metodologias e técnicas mais modernas para o desenvolvimento de software. São Paulo: Novatec, 2ª ed., 2007.

SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software. 8. ed. São Paulo: Addison Wesley, 2007