

オブジェクト指向技術 — 後半ガイダンス —

立命館大学 情報理工学部
丸山 勝久

maru@cs.ritsumei.ac.jp

講義内容

■ 第1回～第8回

- オブジェクト指向基礎
 - オブジェクト指向とは
 - UML
- 榎原絵里奈先生により実施済み



■ 第9回～第15回

- 担当：丸山 勝久
- オブジェクト指向プログラミング
 - Javaで簡単なプログラムを作成できるスキルを見に付けよう
- オブジェクト指向実践
 - 良いプログラムが書けるようになろう



講義のスケジュール

■ 第9回

- クラス, メソッド, フィールド
- パッケージとアクセス制御
- インスタンスの生成

■ 第10回

- 継承, スーパークラス
- 抽象クラス, インタフェース
- オーバーライド, オーバーロード

■ 第11回

- 配列とコレクション
- 例外処理, 入出力処理

■ 第12回

- GUIプログラミング
- イベント駆動モデル

■ 第13回

- デザインパターン

■ 第14回

- リファクタリング

■ 第15回

- 復習
- オブジェクト指向設計例

連絡事項



- 講義資料とソースコード

- <https://www.fse.cs.ritsumeai.ac.jp/lecture/DUT-00/>

- 平常点40点

- 出席点15点 + 小テスト25点

- 小テスト

- 第2回(6/2), 第3回(6/5), 第4回(6/6)の講義の最初の15分間

- 回答

- Web(Microsoft Forms)で提出(URLは小テスト時に提示)

- 選択式

- 講義を聞いていれば簡単に正解できます