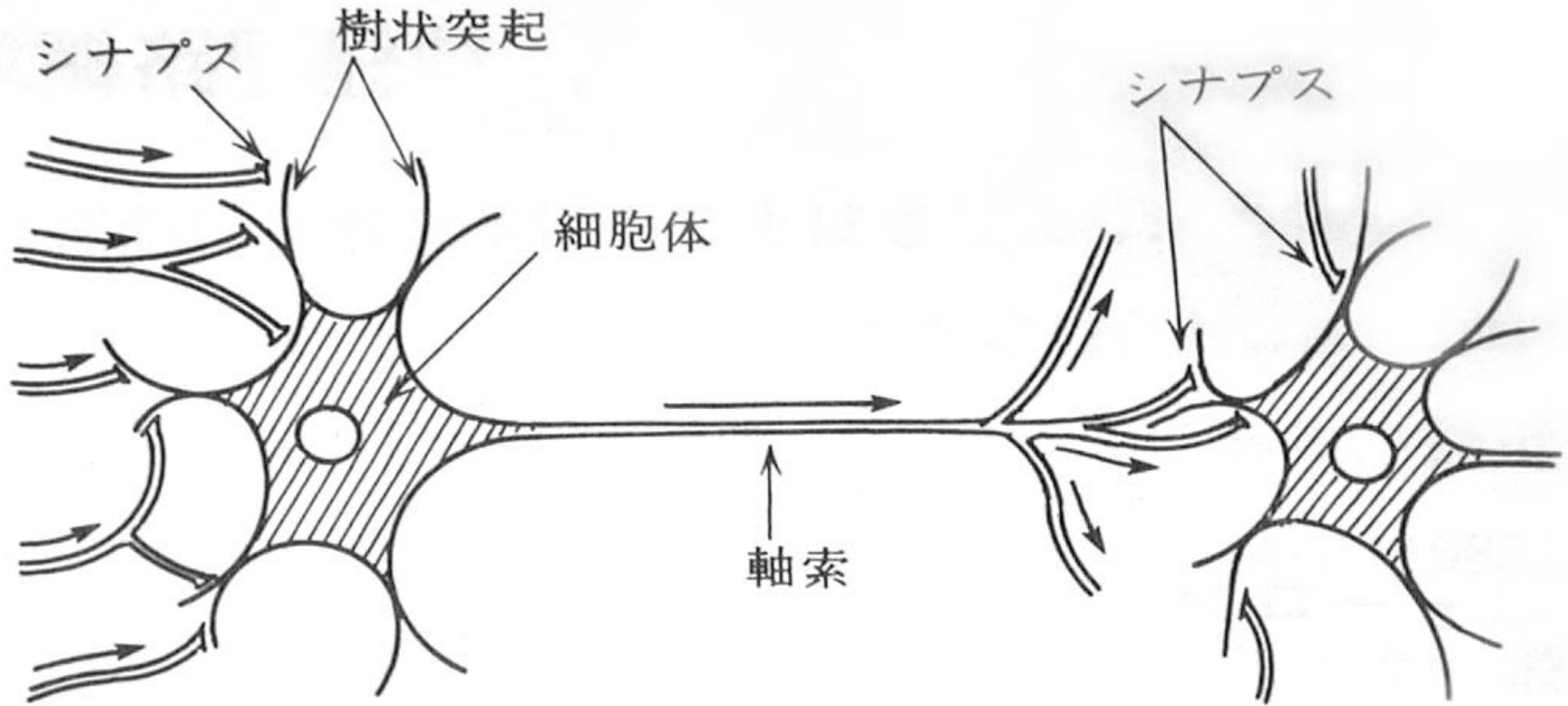


機械学習

神経回路網モデルと深層学習



ニューロンの性質

- ▶ 線型加算性:

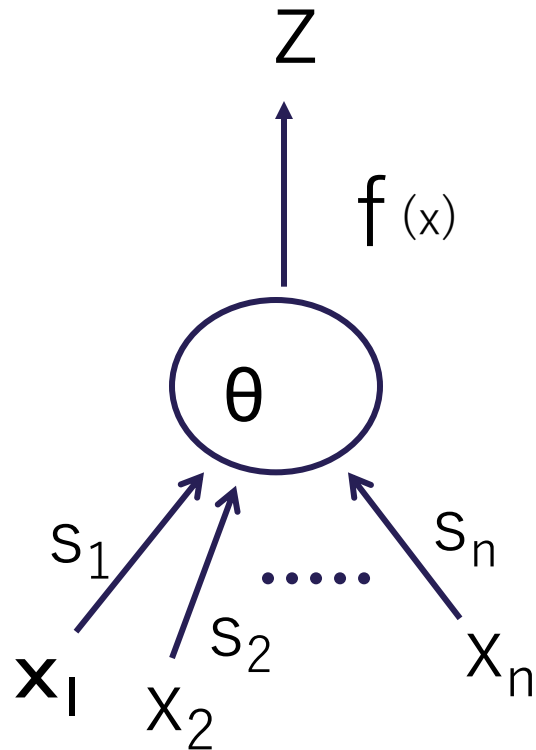
ニューロンは他のニューロンからの信号を重み付きで総和する。

- ▶ 非線型しきい値性:

総和がしきい値を越えなければ何事も起こらず,越えればパルスの一つ出すという非線型の作用をする。



ニューロンの数理モデル



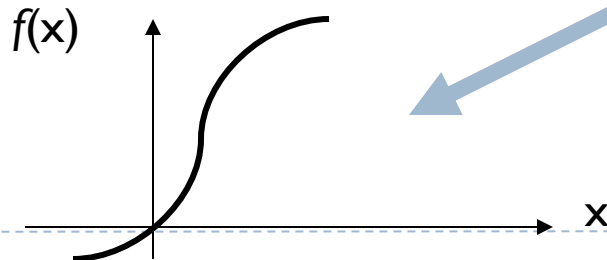
x_1, x_2, \dots, x_n : 入力

z : 出力

s_1, s_2, \dots, s_n : それぞれの重み
(シナプス効率)

θ : スレッシュホールド

$\sum_i s_i x_i - \theta$ により、入力の重み付
総和が求められる。



さらに出力関数 $f(x)$ でフィルタする

$$z = f\left(\sum_i s_i x_i - \theta\right)$$

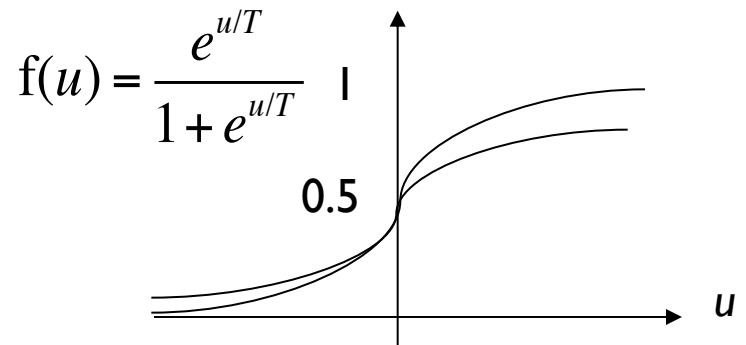
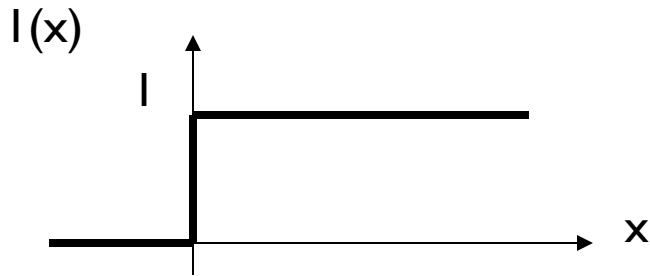
一つのニューロンにおける学習

▶ 競合学習

$$\sum_{i=1}^n s_i = \text{一定}$$

一つのシナプス効率が上がれば他は下がる。

▶ 出力関数



学習方程式（一つのニューロン）

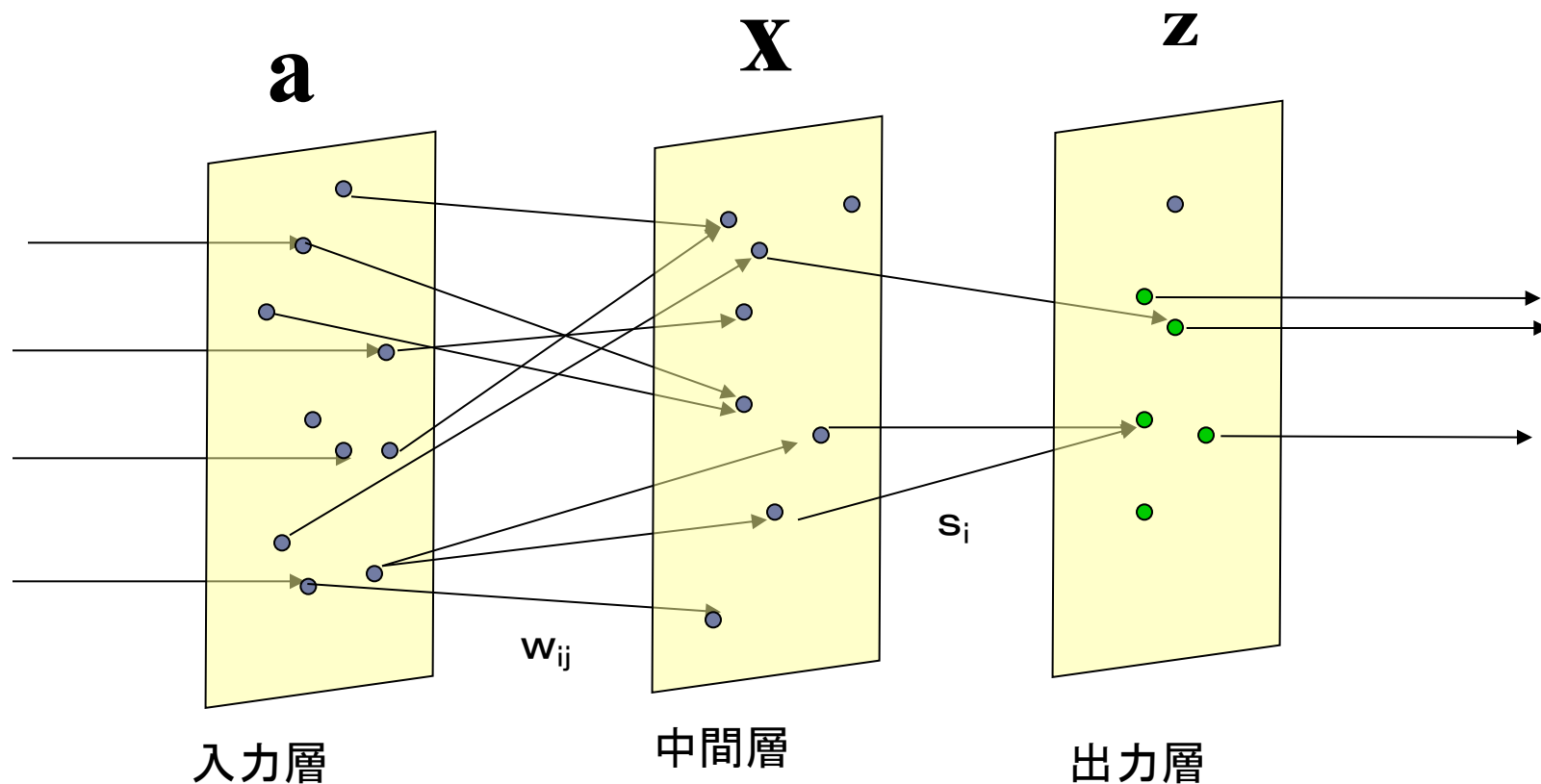
$$\tau' \frac{ds_i}{dt} = -s_i + crx_i$$

- ▶ τ' : 定数
- ▶ c : 定数(学習の効率)
- ▶ r : 学習信号(いつシナプスの効率を変えるのかの条件)
- ▶ x_i : 入力

- ・ほっておけば、ゆっくり減衰する。
- ・ある条件が満たされるとき、その入力の強さに比例して増える。



学習パーセプトロン



$$x_i = f\left(\sum_j w_{ij} a_j\right) \quad z_k = f\left(\sum_i s_{ki} x_i\right)$$

学習（結合効率の更新）

▶ 入力信号 \mathbf{a} に対して望ましい出力を $\mathbf{y}_d(\mathbf{a})$ とする。

▶ 損失関数 (θ は s_{ki} と w_{ij} のこと)

$$l(\mathbf{a}, \theta) = \frac{1}{2} |\mathbf{z} - \mathbf{y}_d(\mathbf{a})|^2$$

出力
(パーセプトロンの出力層の値)

誤差の絶対値の二乗 (1/2は気にしない)



(つづき1)

- ▶ 学習信号が逆向きに流れることから、バックプロパゲーションと呼ばれる。
- ▶ 最急降下法 (Steepest descent method) で解を求める。

$$\begin{aligned}\frac{\partial l}{\partial s_i} &= \{z_i - y_{di}(\mathbf{a})\} f' \left(\sum s_j x_j \right) x_i \\ &= \{z_i - y_{di}(\mathbf{a})\} f'(\mathbf{s} \bullet \mathbf{x}) x_i\end{aligned}$$

- ▶ s_i を更新する(c は定数)。

$$s_i \longrightarrow s_i - c r_i x_i$$

ただし、 $r_i = (z_i - y_{di}) f'(\mathbf{s} \bullet \mathbf{x})$
(学習信号)

(つづき2)

$$\frac{\partial l}{\partial w_{ij}} = \frac{\partial l}{\partial x_i} \frac{\partial x_i}{\partial w_{ij}}$$

$$= \sum_k (z_i - y_{di}(\mathbf{a})) \frac{\partial z_k}{\partial x_i} \frac{\partial x_i}{\partial w_{ij}}$$

$$= \sum_k (z_i - y_{di}(\mathbf{a})) f' \left(\sum_j s_{kj} x_j \right) s_{ki} \frac{\partial x_i}{\partial w_{ij}}$$

$$= \left(\sum_k r_k s_k \right) f' \left(\sum_m w_{im} a_m \right) a_j$$

$$= \tilde{r}_i a_j$$

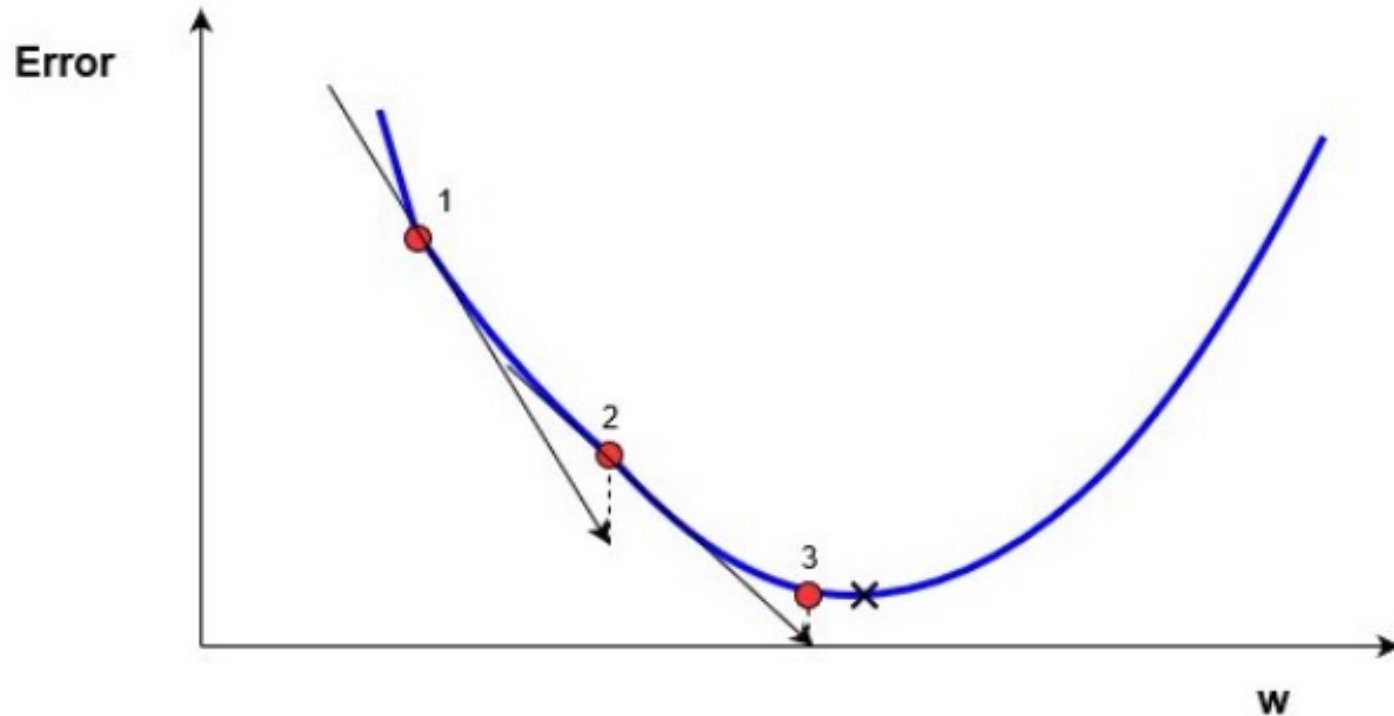
ただし、 $\tilde{r}_i = \left(\sum_k r_k s_k \right) f'(\mathbf{w}_i \bullet \mathbf{a})$
(学習信号)

▶ w_{ij} を更新する。

$$w_{ij} \rightarrow w_{ij} - c \tilde{r}_i a_j$$



解の推定（直感的、1次元）

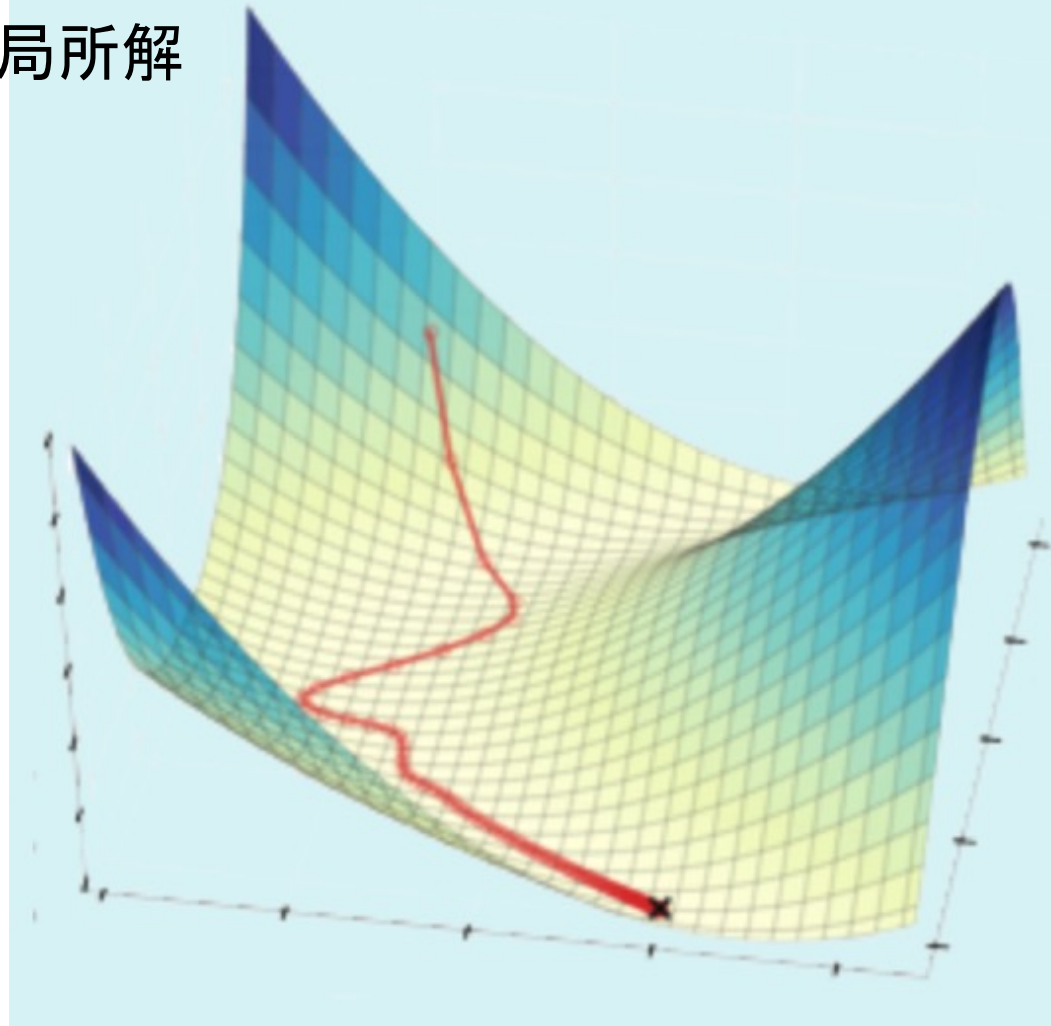


Simple, one-dimensional gradient descent



解の推定（直感的、多次元）

- (超) 多次元空間での局所解の発見
- 超＝数百 ！？

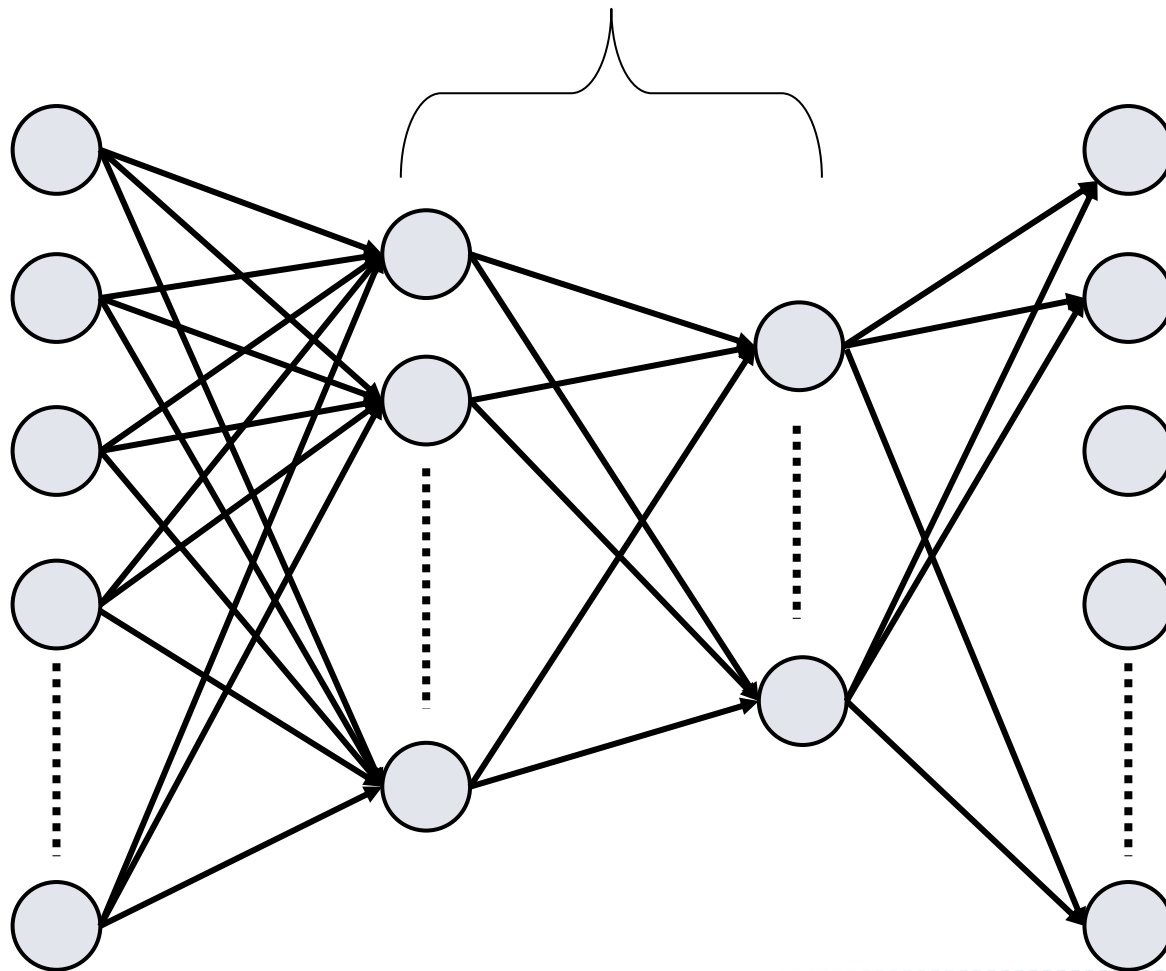


多重パーセプトロン

入力層

隠れ層

出力層



まとめ

- ▶ 概要
 - ▶ 特徴ベクトル
 - ▶ 訓練データ
 - ▶ 概要
- ▶ 評価
 - ▶ 再現率、適合率
 - ▶ オープンテスト、クローズテスト
 - ▶ 交差検定
- ▶ いくつか紹介
 - ▶ 決定木学習
 - ▶ 回帰分析
 - ▶ SVM
- ▶ 多クラス分類
- ▶ 実例: SVM^{light}



課題

下の表を見て、天候W、温度T、湿度H、強風Sから「開催」、「中止」を決定する式を求めよ。

条件判定、論理演算(<、>、=等)が少ないものがより良い解とする。

天候	温度(° F)	湿度(%)	強風	クラス
晴れ	75	70	真	開催
晴れ	80	90	真	中止
晴れ	85	85	偽	中止
晴れ	72	95	偽	中止
晴れ	69	70	偽	開催
曇り	72	90	真	開催
曇り	83	78	偽	開催
曇り	64	65	真	開催
曇り	81	75	偽	開催
雨	71	80	真	中止
雨	65	70	真	中止
雨	75	80	偽	開催
雨	68	80	偽	開催
雨	70	96	偽	開催

課題

- ▶ gain(「湿度が75%以下」) を求めよ。



多クラス分類（その2）

▶ pairwise法

- ▶ クラス C_0, C_1, \dots, C_{n-1} から任意の2つのクラスを選ぶ全ての組み合わせ

$$(C_0, C_1), \dots, (C_i, C_j), \dots$$

に対して、

それぞれの判定器

$$\dots, \text{SVM}_{ij}, \dots$$

を作る。

- ▶ 多数決で一番多く判定されたクラスを採用する。

