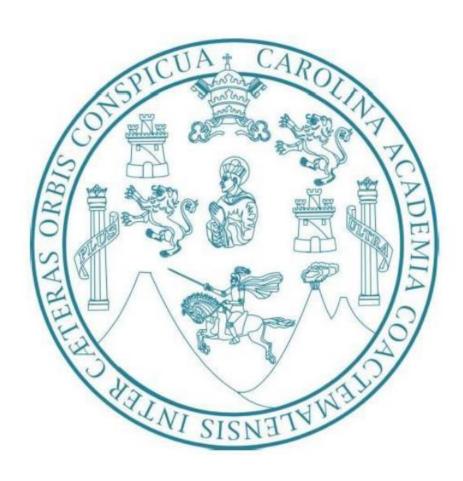
Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería Escuela de Ciencias y Sistemas Lenguajes Formales y de Programación Primer Semestre 2022

Catedrático: Viviana Campos

Tutor Académico: Cesar David Juárez



# Manual Técnico

Nombre: Hesban Amílcar Argueta Aguilar

Carné: 201704787

# Contenido

INTRODUCCIÓN:	3
REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA	
Windows	
Mac OS X	4
Linux	4
Menú	5
Cargar formulario	6
Generar tablas de tokens/errores	
PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN UTILIZADAS	g
Programación estructurada	10
Programación procedimental	11
Programación modular	12
Programación Orientada a Objetos	12
CONCLUSIÓN:	

## INTRODUCCIÓN:

Se realizó una aplicación, que permite analizar y procesar información de un archivo de texto dado con un formato, el cual contiene una estructura y en base a esa estructura se identifican los diferentes patrones para extraer la información que contiene y con eso se generan reportes, se hizo a través del lenguaje Python, se hizo uso de HTML y CSS para generar reportes web y también se hizo uso de librerías externas como Tkinter para mostrar un explorador de archivos.

## REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA

#### Windows:

- Python 3.8.1
- Windows 10 (8u51 y superiores)
- Windows 8.x (escritorio)
- Windows 7 SP1
   Windows Vista SP2

#### Mac OS X:

- Python 3.8.1
- Mac con Intel que ejecuta Mac OS X 10.8.3+, 10.9+
- Privilegios de administrador para la instalación

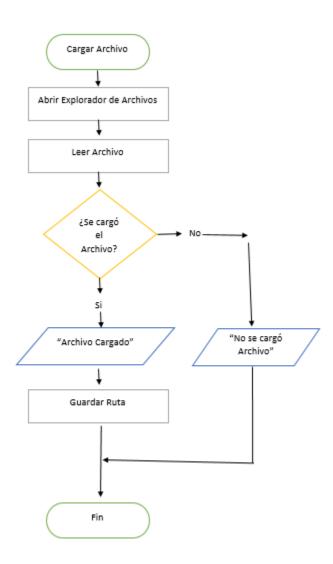
#### Linux:

- Python 3.8.1
- Cualquier distribución de Linux.

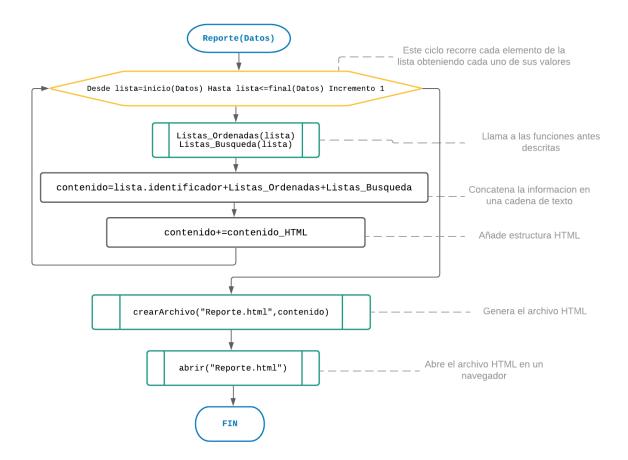
En cualquiera de los sistemas que vaya a ejecutar la aplicación se debe contar con un navegador que soporte HTLM 5, para poder visualizar el reporte.

• Python en la versión 3.9 en adelante, puede descargarlo si no lo tiene desde su pagina oficial: <a href="https://www.python.org/downloads/">https://www.python.org/downloads/</a>.

# Cargar Formulario:

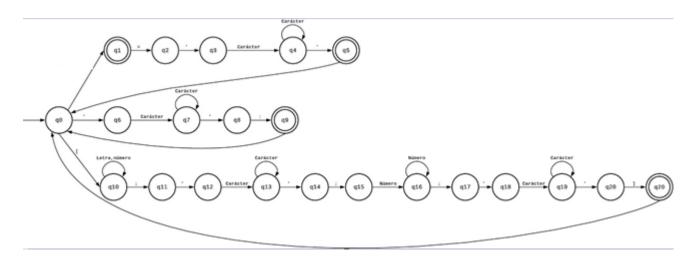


## Generar tablas de tokens/errores:



## AFD

# AUTÓMATA FINITO DETERMINIS PARA LEER LA ESTRUCTURA DEL FORMULARIO



## PARADIGMAS DE PROGRAMACIÓN UTILIZADAS

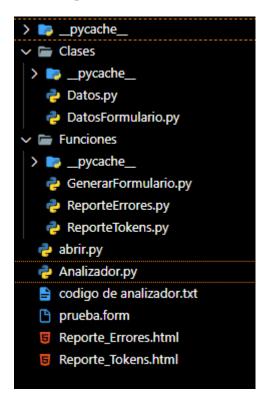
### Programación estructurada

```
def analizar(self):
33
             estado = 0
             posicion = 0
34
             columna = 1
35
             string = ""
36
37
             noIdentificados="<<>!@#$%^&*()\,_+-|/;;?{[}]]."
             noIdentificado2="~<>!@#$%^&*()\,+-|/¿;?{[}][."
38
             longitud = len(self.texto)
39
40
             tipo1 = None
             etiqueta = None
41
42
             valor1 = None
             nombre1 = None
43
44
             while posicion<longitud:
45
                  caracter = self.texto[posicion]
46
47
                  if estado == 0:
48
                      if caracter == "f":
49
                          estado = 1
50
                          string+= caracter
51
                          posicion+= 1
52
                          columna+= 1
53
                      elif caracter == " ":
54
55
                          posicion+= 1
                          columna+=1
56
57
                      elif caracter == '[':
58
                          posicion+= 1
59
                          columna+=1
60
61
```

### Programación procedimental

```
#Funciones
def buscarPalabraReservada(self):
    encontrado = False
    for buscar in self.ListaTokens:
        if buscar.lexema == "formulario":
            encontrado = True
    if encontrado == False:
        aux = Error("formulario", "0", "0", "No existe la palabra reservada")
        self.ListaErrores.append(aux)
def buscarIdentificador(self, id):
    encontrado = False
    for buscar in self.ListaTokens:
        if buscar.lexema == id:
            encontrado = True
    return encontrado
def imprimirTokens(self):
   cont=1
    for tokens in self.ListaTokens:
        print(cont,tokens)
        cont+=1
def imprimirErrores(self):
    for errores in self.ListaErrores:
        print(errores)
```

### Programación modular



### Programación Orientada a Objetos

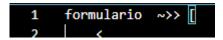
```
class Datos:
 2
         def __init__(self, lexema, linea, columna, token):
             self.lexema = lexema
             self.linea = linea
 4
             self.columna = columna
 6
             self.token = token
 8
         def __str__(self):
             string = str("Lexema: ") + str(self.lexema) + str("Linea: ") + str(self.linea) + str("Columna: ") +
 9
             return string
10
11
12
     class Error:
13
         def __init__(self, lexema, linea, columna, descripcion):
14
             self.lexema = lexema
             self.linea = linea
15
             self.columna = columna
16
17
             self.descripcion = descripcion
18
         def __str__(self):
19
             string = str("Linea: ") + str(self.linea) + str("Columna: ") + str(self.columna) + str("Carácter: "
20
             return string
```

## Estructura y formato de los archivos

#### **Formulario**

#### Nombre del formulario:

El nombre del formulario vendrá acompañado con los caracteres ~>>, después un corchete [.



#### Opciones del formulario:

Las opciones del formulario que tiene cada sección (tipo, valor, fondo, evento, etcétera) vendrán entre el signo > uno en cada línea. Donde vendrá primero su tipo único, nombre, seguido de otros campos. Esta información vendrá separada por comas. El nombre y la descripción vendrán entre comillas simples.

```
2 <br/>
3 | tipo: "etiqueta",<br/>
4 | valor: "Nombre:"<br/>
5 >,
```

#### Ejemplo de un archivo:

```
formulario ~>> [
 2
 3
                    "etiqueta",
             tipo:
4
             valor: "Nombre:"
 5
 6
 7
             tipo:
                     "texto",
8
             valor:
                     "Nombre:",
9
             fondo:
                     "Ingrese nombre"
10
         >,
11
             tipo:
                     "grupo-radio",
12
13
             valor:
                       "sexo",
                        ['Masculino' , 'Femenino']
14
             valores:
15
         >,
16
             tipo:
                      "grupo-option",
17
18
             valor:
                       "pais",
             valores: ['Guatemala', 'El Salvador', 'Honduras']
19
20
         >,
21
                       "boton",
22
             tipo:
                       "VALOR",
23
             valor:
                       "Entrada"
24
             evento:
25
26
```

## **CONCLUSIÓN:**

- Es necesario establecer un formato y estructura al archivo que se desea analizar y procesar ya que con ello se pueden crear algoritmos que ayudaran a realizar tales acciones.
- El explorador de archivos hace más fácil la búsqueda y carga de archivos.
- Los reportes permiten visualizar de forma detallada cierta información.