# Informe Parcial 2

Informática II

Daniel Perez Gallego CC. 1193088770 Jorge Montaña Cisneros CC. 1007327968

Departamento de Ingeniería Electrónica y
Telecomunicaciones
Universidad de Antioquia
Medellín
Septiembre de 2021

### Contents

Análisis	1
1.1 Análisis del problema	1
1.2 Tareas a realizar	
1.3 Algoritmo implementado	2
1.4 Consideraciones	3
Clases implementadas	4
2.1 Imagen	4
2.2 Pixel RGB	4
Esquema de las clases	4
Código	4
Estructura del circuito montado	4
Problemas presentados	5
	1.1 Análisis del problema 1.2 Tareas a realizar 1.3 Algoritmo implementado 1.4 Consideraciones  Clases implementadas 2.1 Imagen 2.2 Pixel RGB  Esquema de las clases  Código  Estructura del circuito montado

### 1 Análisis

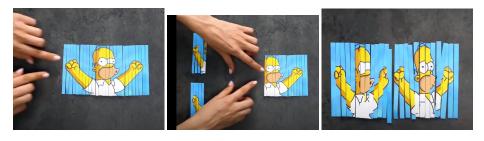
### 1.1 Análisis del problema

Al analizar detenidamente el parcial y las instrucciones planteadas, observamos que el mayor reto consistiría en la modificación del tamaño de las imágenes, adaptándolo a un tamaño específico, ya sea aumentando o disminuyendo la proporción.

Si la imagen dada tiene un tamaño menor al esperado, se hará un proceso parecido al de eliminar, pero en este caso se aumentarán las filas/columnas colocandolas continuas a ellas mismas hasta quedar con la proporción deseada.

Para reducir el tamaño de la imagen, implementamo un método para dividir el número de filas y columnas de la imagen original por el tamaño deseado.

Mientras más pequeña sea la matriz de LEDs, menos información deberemos exportar, será más eficiente y fácil, sin embargo, la imagen se volverá dificil de reconocer para el usuario.

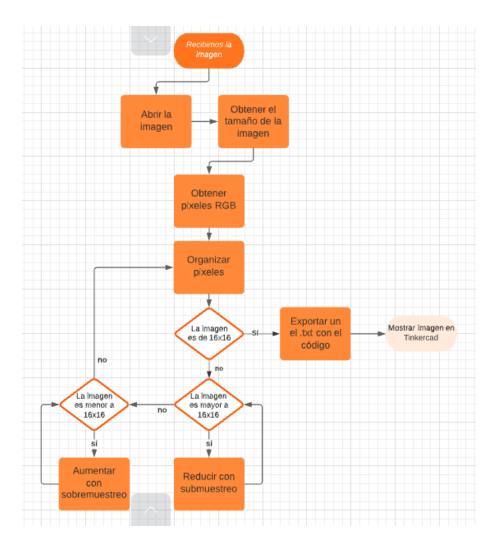


### 1.2 Tareas a realizar



### 1.3 Algoritmo implementado

Diagrama de flujo del algoritmo que implemenatremos para la solución del problema (No código)



# 1.4 Consideraciones

Una de las consideraciones más importantes que encontramos fué una correcta identificación de cada columna y fila de píxeles RGB, y mirar el modo de separar cada una.

El método para generar el .txt final y enviarlo a tinkercad.

# 2 Clases implementadas

### 2.1 Imagen

Encargada de manejar la imagen

#### 2.2 Pixel RGB

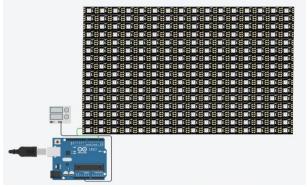
Es la encargada de almacenar los pixeles RGB de la imagen

# 3 Esquema de las clases

# 4 Código

# 5 Estructura del circuito montado

Nuestro primer diseño de la matriz de LEDs en Tinkerdad, el cual pensamos realizarla de  $16 \times 16$ 



6 Problemas presentados