# Informe Parcial 2

Informática II

Daniel Perez Gallego CC. 1193088770 Jorge Montaña Cisneros CC. 1007327968

Departamento de Ingeniería Electrónica y Telecomunicaciones Universidad de Antioquia Medellín Septiembre de 2021

## Índice

1.	Clases implementadas	1
	1.1. Imagen	1
	1.2. Pixel RGB	1
2.	Esquema de las clases	1
3.	Código	1
4.	Estructura del circuito montado	1
5.	Problemas presentados	2

### 1. Clases implementadas

### 1.1. Imagen

Encargada de manejar la imagen con los parámetros de su alto y ancho

#### 1.2. Pixel RGB

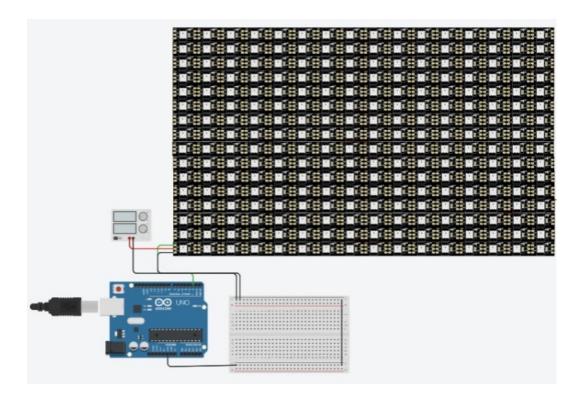
Es la encargada de almacenar los pixeles RGB de la imagen para luego separarlos

## 2. Esquema de las clases

# 3. Código

### 4. Estructura del circuito montado

Para la matriz de LEDs en Tinkerdad, diseñamos un circuito de 16x16 LEDs, hecha con tiras de neopixel. Cada una con su salida conectada a la entrada de la fila/tira superior, la potencia conectada a un sumnistro de energía y todas las coneciones para que el circuito funcione con normalidad



### 5. Problemas presentados

Justo como lo analizamos, el método para reducir y amplificar la imgagen fué la parte más complicada en la implementación, a pesar de que buscamos varias métodos, a la hora de codificarlo se complicaba y comenzamos a buscar un método para simplificarlo, hasta el punto donde consideramos aplicar un nuevo método y empezar casi desde 0.

Desconocíamos el formato que debían ser escritos los RGB en el .txt generado para tinkercad y si teníamos que insertar algún método para que el usuario no tenga que copiar y pegar el RGB en el tinkercad

La conexión del circuito fué un problema menor gracias a la búsqueda de documentación y videos sobre el código y la conexión en tinkercad; sin embargo, pensábamos que se encenderían los LEDs rápido, pero como no lo hacian debido a toda la información que se procesaba, abortabamos el proceso pensando que el circuito estaba malo, pero no lo estaba, solo éramos muy impacientes.