

Aufgabe 1: Einfache Arithmetik

Sie sollen in dieser Aufgabe einfache Rechnungen mit JavaScript durchführen.
Gehen Sie wie folgt vor:

- Legen Sie dazu zunächst zwei Variablen a (mit dem Wert 13) und b (mit dem Wert 3) an.
- Legen Sie eine Variable sum an, der Sie die Summe der Variablen a und b zuweisen.
- Legen Sie eine Variable division an, der Sie den Quotienten der Variablen a und b zuweisen.
- Legen Sie eine Variable intDivision an, der Sie das Ergebnis der Ganzzahldivision der Variablen a und b zuweisen.
- Legen Sie eine Variable remainder an, der Sie den Rest einer Ganzzahldivision der Variablen a und b zuweisen.

- Lassen Sie sich die Ergebnisse der Berechnungen nacheinander, mit document.write, in dem folgenden Format ausgeben:

Berechnung: Ergebnis

wobei Berechnung ein String ist, der die Operation beschreibt z.B. Summe und
Ergebnis der Wert der Variablen der entsprechenden Operation ist.

Ausgabebeispiel:

12 + 4 = 16

- Welchen Datentyp haben die jeweiligen Variablen?

Aufgabe 2: Eingabe von zwei Zahlen mit prompt verarbeiten.

2.1 Recherchieren was der Befehl prompt in JavaScript bewirkt. Diese Information benötigen Sie für Aufgabe 2.2.

2.2. Schreiben Sie ein Programm das den Benutzer dazu auffordert 2 ganze Zahlen einzugeben.
Legen Sie für beide Eingaben eine Variable an, in der Sie den Wert der Eingabe speichern.

Berechnen Sie jeweils:

Summe

Differenz

Produkt

Quotient

Lassen Sie sich die Ergebnisse der Berechnungen nacheinander, mit document.write, in dem folgenden Format ausgeben:

Berechnung: Ergebnis

wobei Berechnung ein String ist, der die Operation beschreibt z.B. Summe und
Ergebnis der Wert der Variablen der entsprechenden Operation ist.

Ausgabebeispiel:

40 + 2 = 42

44 - 2 = 42

...

2.2. Welches Problem ergibt sich bei der Addition? Warum ist das Ergebnis so unerwartet?
Tipp: Prüfen Sie den Datentyp der Eingaben (typeof)