一、运行环境和运行指令规范：

a) jdk版本：jdk1.8.0\_111。

b) 平台：macOS / Windows

二、输入说明：

a) 输入样例：

IF /Users/xxx/Downloads/TestMark.txt path-changed THEN record-detail

IF /Users/xxx/Downloads/2122.txt renamed THEN recover

Go

b) 约束：

1.IFTTT指令严格遵守格式：

IF *[path] [Trigger]* THEN *[Task]*

其中，

[path]为文件路径，

[Trigger]为触发器:

可选项按说明文档分为renamed / modified / path-changed / size-changed (注意此处为统一格式，modified的m为小写)

[Task]为任务：

可选项按说明文档分为 record-summary / record-detail / recover

IF、[path]、[Trigger]、THEN、[Task]两两之间有空格，除此外不识别多余的空格（包括路径中的空格也不被识别）。

2.一行只能识别一条IFTTT指令，以回车键最为每行结尾。

3.以Go作为输入IFTTT指令的结束标志，注意Go的输入也需严格遵守格式，否则不被识别。

4.若输入格式不符合前三条，则会提示报错并忽略本行输入。

（友情提示：若选择复制粘贴的方式输入，请注意可能在复制时被忽略的换行符）

三、输出规格：

a) 输出样例：

Summary文件中：

Trigger Count

renamed: 0

modified: 2

path-changed: 0

size-changed: 0

Detail文件中：

/Users/xxx/Downloads/TestMark.txt change path to /Users/xxx/Downloads/当堂内容/TestMark.txt

File /Users/xxx/Downloads/TestMark.txt change size from 3146 to 3149

File /Users/xxx/Downloads/TestMark.txt change last modified time from 1491916930000 to 1491917061000

File /Users/xxx/Downloads/TestMark.txt change name to /Users/xxx/Downloads/123TestMark.txt

b) 约束：

1.Summary文件的输出内容共五行，第一行为标题，后四行为四类触发器被触发的次数。

2.Detail文件的输出内容与触发状况有关

一般格式为：

触发renamed:

File *[OldPath]* change name to *[NewPath]*

其中[OldPath]为文件改名前绝对路径，[NewPath]为文件改名后绝对路径；

触发modified:

File *[Path]* change last modified time from *[OldTime]* to *[NewTime]*

其中[Path]为文件的绝对路径，[OldTime]为文件被修改前的最后修改时间， [NewTime]为文件被修改后的最后修改时间；

触发path-changed:

*[OldPath]* change path to *[NewPath]*

其中[OldPath]为文件路径修改前的绝对路径，[NewPath]为修改后的绝对路径；

触发size-changed:

File *[Path]* change size from *[OldSize]* to *[NewSize]*

其中[Path]为文件的绝对路径，[OldSize]为文件被修改前的大小，

[NewSize]为文件被修改后的大小。

四、FileHandler类的方法说明

*注：所有方法所需的路径均为绝对路径，返回值均为操作是否成功*

public boolean getFileInfo(String path);

读取文件path的名称、大小、修改时间。

public boolean renameFile(String oldPath, String newPath);

给文件重命名，oldPath为文件旧路径，newPath为文件新路径。

public boolean changeDirectory(String oldPath, String newPath, boolean cover);

更改文件所在的目录，oldPath为文件旧路径，newPath为文件新路径， cover为是否允许移动后覆盖，true为允许

public boolean createFile(String path);

创建路径为path的文件。

public boolean createDirectory(String path);

创建路径为path的目录。

public boolean removeFile(String path);

删除路径为path的文件。

public boolean removeDirectory(String path);

删除路径为path的目录。

public boolean appendFile(String path, String content);

在路径为path的文件后面追加内容content。

五、其他：

1.监测文件消失后，监测仍然会继续，若文件重新出现则继续监测。

2.输出文件写入的刷新时间为1秒，若输出一时未写入文件，请耐心等待。

3.main()方法在TestIFTTT.java文件中定义。

4.Summary、Detail文件的路径请自行指定，其定义位置已在TestIFTTT.java的main()方法中用注释标注。注意两个文件需要放在监测范围外，此为指导书的要求。（已输入示例，可自行更改）

5.对Summary文件的修改为直接对全文件的修改，对Detail文件的修改为在原文件上的追加；Summary文件内容每次程序启动会初始化，触发器技术全部清零，而Detail文件内内容不初始化。

6.测试线程所需要的文件读写类FileHandler在FileHandler.java文件中定义。

7.测试线程请在备注区域内放入，已在TestIFTTT.java的main()方法中用注释标注。