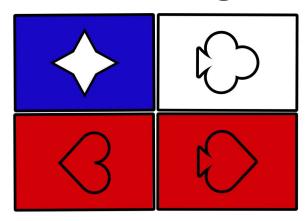


"Carioca digital"



Juego de naipes carioca digital Digital Carioca card game

Lorenzo Devia Lucas Palminio Fernando Robles

Objetivos

- Formar las escalas o tríos que se piden en la ronda.
- Deshacerse de las naipes lo más rápido posible para poder ser el primero quien quede sin naipes .
- Obtener el menor puntaje posible en cada ronda.
- Al finalizar el juego, gana el que tiene el menor puntaje total.

Descripción

El **Carioca digital** es la versión para ordenador del juego de naipes tipo rummy Carioca de origen Chileno. En este se utilizan dos barajas de naipes ingles y como mínimo 2 jugadores de forma local. El juego está dividido en 9 rondas o partidas, al inicio de cada ronda cada jugador recibe 12 naipes, el objetivo es formar un numero de trios (3 naipes del mismo valor o número) y/o escalas (4 o 13 naipes ordenadas de mayor a menor pero del mismo palo, dependiendo de la ronda) de la forma que se especifica en cada una, con la particularidad de que el joker es un naipe el cual puede reemplazar a cualquier otro. Una vez que el jugador haya formado los tríos y/o escalas, este puede bajarse (ponerlo en la mesa para que los demás jugadores puedan aportar naipes), a continuación el jugador se deshace de sus naipes restantes agregandolos a los tríos o completando escalas que esté bajados sean o no de él y gana la partida el primero que quede sin naipes en mano y los demás jugadores se calcula el puntaje que se adicionará a su puntaje total.

Una vez finalizada las 9 rondas gana aquel jugador que obtiene el puntaje más bajo.

Cada naipe tiene un valor propio que es independiente del palo que pertenece (diamantes, corazones, trébol y pica) ,el cual sirve para calcular el puntaje . El as tiene un valor de 11, mientras que del 2 al 9 tiene su respectivo valor. Los naipes 10, J, Q, K valen 10 y el Joker 20.

Usuarios

Está dirigido al público en general mayor a 8 años de edad, idealmente para jugar en familia o con amigos.

Necesidad

- Forma alternativa de pasar el tiempo durante la cuarentena
- Poder jugar con gente de forma local en cualquier ordenador en caso de no tener la baraja inglesa para hacerlo.