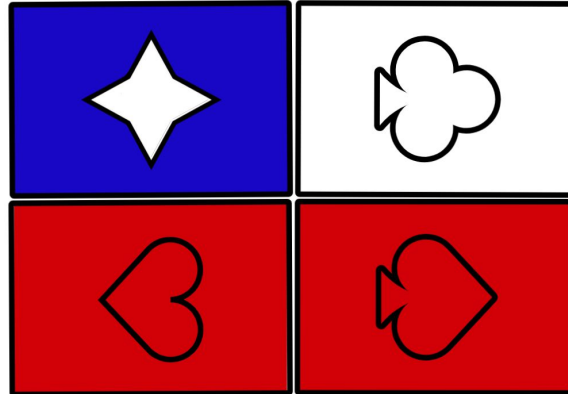




**UNIVERSIDAD  
DE LA FRONTERA**

# **“Carioca digital”**



**Juego de naipes carioca digital**  
**Digital Carioca card game**

Lorenzo Devia  
Lucas Palminio  
Fernando Robles

## Objetivos

- Formar las escalas o tríos que se piden en la ronda.
- Deshacerse de las naipes lo más rápido posible para poder ser el primero quien quede sin naipes .
- Obtener el menor puntaje posible en cada ronda.
- Al finalizar el juego, gana el que tiene el menor puntaje total.

## Descripción

El **Carioca digital** es la versión para ordenador del famoso juego de naipes tipo rummy Carioca de origen Chileno. En este se utilizan dos barajas de naipes inglés y como mínimo 2 jugadores de forma local. El juego está dividido en 9 rondas o partidas, al inicio de cada una el jugador recibe 12 naipes, el objetivo es formar un número de tríos (3 naipes del mismo número o letra) y/o escalas (4 o 13 naipes ordenadas pero de la misma pinta, dependiendo de la ronda) de la forma que se especifica en cada una, con la particularidad de que el joker es un naipе comodín que puede reemplazar a cualquier carta. Una vez que el jugador haya formado los tríos y/o escalas, este puede bajarse (poner en la mesa sus cartas para que los demás jugadores puedan aportar naipes), a continuación el jugador se deshace de sus naipes restantes completando tríos o escalas que estén en la mesa que sean o no de él, gana la partida el primero que se quede sin naipes en mano, y a los demás jugadores se les calcula el puntaje de los naipes que quedaron en su mano, sumando así en cada ronda un puntaje que se adicionará al total. Una vez finalizada las 9 rondas gana aquel jugador que obtiene el puntaje más bajo. Cada naipе tiene un valor propio que es independiente de la pinta al que pertenece (diamantes ♦, corazones ♥, trébol ♣ y pica ♠), el cual sirve para calcular el puntaje. El as tiene un valor de 20, mientras que del 2 al 9 tiene su respectivo valor. Los naipes 10, J, Q, K valen 10 y el Joker 30.

## Usuarios

Está dirigido al público en general mayor a 8 años de edad, idealmente para jugar en familia o con amigos.

## Necesidad

- Forma alternativa de pasar el tiempo durante la cuarentena
- Poder jugar con gente de forma local en cualquier ordenador en caso de no tener la baraja inglesa para hacerlo.