



Escuela Técnica Superior de  
**Ingeniería Informática**

# Planning Report

Deliverable-03

Miembros del equipo

Apellidos, Nombre	Correo electrónico	Roles
Gallardo Roco, Raúl	<a href="mailto:raugalroc@alum.us.es">raugalroc@alum.us.es</a>	Desarrollador Tester
Gómez Arias, Nuria	<a href="mailto:nurgomari@alum.us.es">nurgomari@alum.us.es</a>	Jefe Desarrollador Tester
Ortiz Guerra, Juan Antonio	<a href="mailto:juaortgue@alum.us.es">juaortgue@alum.us.es</a>	Desarrollador Tester
Páez Páez, Jesús	<a href="mailto:jespaepae@alum.us.es">jespaepae@alum.us.es</a>	Analista Desarrollador Tester Operador
Piñero Calera, Borja	<a href="mailto:borpincal@alum.us.es">borpincal@alum.us.es</a>	Desarrollador Tester
Ramos Berciano, Pablo	<a href="mailto:pabramber@alum.us.es">pabramber@alum.us.es</a>	Desarrollador Tester

Repositorio: <https://github.com/nurgomari/Acme-Toolkits>

**Grupo E2.06**

Fecha: 20 de Marzo de 2022

# Índice

Resumen Ejecutivo	<b>3</b>
Tabla de Revisión	<b>3</b>
Introducción	<b>3</b>
Contenidos	<b>4</b>
Lista de Tareas	4
Presupuesto estimado	10
Presupuesto real	11
Conclusiones	<b>11</b>
Bibliografía	<b>12</b>

## Resumen Ejecutivo

En nuestro grupo E2.06 tenemos conocimientos sobre este tipo de proyectos debido a asignaturas como Diseño y Pruebas I e Introducción a la ingeniería del Software y Sistemas de la Información 1 y 2. Gracias a ello podemos desarrollar sistemas con características parecidas a las que se requieren para este proyecto.

Nuestra intención es completar todas las características de cada Sprint para intentar obtener la máxima calificación posible en la asignatura.

## Tabla de Revisión

Versión	Fecha	Descripción
1.0	29/03/2022	Creación del documento
1.1	18/04/2022	Actualización de tareas, asignaciones, horas estimadas y presupuesto estimado
1.2	22/04/2022	Actualización de tareas según follow up
1.2	25/04/2022	Versión final del documento

## Introducción

En este informe de planificación se desea explicitar tanto la lista de tareas a desarrollar como el presupuesto necesario para completar cada entrega.

Respecto a las tareas, para cada una se especifica los siguientes detalles:

- Título identificativo
- Descripción explicando la acción a realizar
- Asignación realizada al participante del equipo.
- Indicar el rol que debe desempeñar la tarea.
- Tiempo estimado.
- Tiempo dedicado.

Por otra parte, para el presupuesto se tendrá en cuenta el tiempo total empleado por cada uno de los participantes, teniendo en cuenta también su rol, ya que el salario puede variar. Por ejemplo, los manager o analistas rondan los 25 euros/hora, mientras que el resto de roles rondan los 15 euros/hora. Para el cálculo, se tendrá en cuenta las horas recogidas en la lista de tareas y se tendrá en cuenta el número de horas por empleado y rol.

Para exponer este contenido, dentro del apartado 'Contenidos' vendrán tres subapartados, 'Lista de Tareas', 'Presupuesto estimado' y 'Presupuesto real' para indicar los detalles de las

tareas, el cálculo del presupuesto estimado, y el cálculo del presupuesto real tras realizar todas las tareas, respectivamente.

## Contenidos

### Lista de Tareas

A continuación, se describen las tareas realizadas por los participantes con los detalles asociados a ellas:

Título	Descripción	Asignación	Rol	Tiempo estimado (horas: minutos)	Tiempo dedicado (horas: minutos)
Tarea 063: Operaciones por todos los roles en cuentas de usuario	Agruparlos por roles específicos de trabajo, exceptuando cuentas deshabilitadas o con rol anónimo o de administrador Mostrar la identidad y el perfil de la cuenta de usuario exceptuando los credenciales y el estado de habilitación	borpincal	Desarrollador	02:30	03:27
Tarea 064: Operaciones por todos los roles en "Chirps"	Listar los "chirps" del último mes	jespaepae	Desarrollador	02:30	01:48
Tarea 065: Operaciones por todos los roles en componentes	Listar los componentes que han sido publicados Mostrar los detalles de dichos componentes	raugalroc	Desarrollador	02:30	01:45
Tarea 066: Operaciones por todos los roles en herramientas	Listar las herramientas que han sido publicadas Mostrar los detalles de dichas herramientas	jespaepae	Desarrollador	02:30	01:31
Tarea 067: Operaciones por todos los roles en cajas de herramientas	Listar las cajas de herramientas que han sido publicadas e incluir un componente o herramienta particular Mostrar los detalles de dichas cajas de herramientas incluyendo precios, componentes, herramientas y sus propios detalles	jespaepae	Desarrollador	02:30	01:51

Tarea 068: Operaciones por roles autenticados en anuncios	Listar los anuncios del último mes Mostrar los detalles de dichos anuncios	juaortgue	Desarrollador	02:30	03:09
Tarea 069: Operaciones por inventores en esponsorizaciones	Listar las esponsorizaciones Mostrar sus esponsorizaciones incluyendo el perfil del patrocinador correspondiente	juaortgue	Desarrollador	02:30	02:43
Tarea 070: Operaciones por inventores en componentes	Listar sus propios componentes Mostrar sus propios componentes	pabramber	Desarrollador	02:30	02:01
Tarea 071: Operaciones por inventores en herramientas	Listar sus propias herramientas Mostrar sus propias herramientas	pabramber	Desarrollador	02:30	02:17
Tarea 072: Operaciones por inventores en cajas de herramientas	Listar sus propias cajas de herramientas Mostrar sus propias cajas de herramientas incluyendo precios, componentes y herramientas	juaortgue	Desarrollador	02:30	04:02
Tarea 073: Operaciones por roles autenticados en la configuración del sistema	Mostrar la información con respecto a las monedas aceptadas y la moneda del sistema. Mostrar información sobre el servicio para realizar cambios de moneda	nurgomari	Desarrollador	02:30	02:24
Tarea 074: Operaciones por inventores en informes de esponsorización	Listar los informes de esponsorización asociados con sus esponsorizaciones Mostrar los informes de esponsorización que pueden listar	raugalroc	Desarrollador	02:30	01:15
Tarea 075: Operaciones por patrocinadores en esponsorizaciones	Listar las esponsorizaciones Mostrar sus esponsorizaciones incluyendo el perfil del inventor correspondiente	raugalroc	Desarrollador	02:30	00:50
Tarea 076: Operaciones por patrocinadores en informes de esponsorización	Listar los informes de esponsorización asociados con sus esponsorizaciones	nurgomari	Desarrollador	02:30	01:24

	Mostrar los informes de esponsorización que pueden listar				
Tarea 077: Operaciones por patrocinadores en los tableros de patrocinador	Mostrar los tableros de patrocinador	nurgomari	Desarrollador	02:30	05:05
Tarea 078: Operaciones por administradores en la configuración	Mostrar la configuración del sistema	pabramber	Desarrollador	02:30	00:57
Tarea 079: Operaciones por administradores en los tableros de administrador	Mostrar el tablero de administrador	borpincal	Desarrollador	02:30	05:34
Tarea 080: Las fechas y las monedas deben adaptarse al formato de cada país cuando se muestran	Fechas y monedas deben seguir el formato de cada país al mostrarse. Otros tipos de datos podrían hacerlo pero no es lo que se espera	borpincal	Desarrollador	02:30	00:07
Tarea 081: Producir un informe de planificación	Contendrá las tareas realizadas en el entregable, así como un presupuesto para poder llevarlo a cabo.	nurgomari	Jefe	03:00	
Tarea 082: Producir un informe de progreso	Describe la evaluación del desempeño de los miembros, el cual debe ser computado de acuerdo al procedimiento acordado, más una descripción de las recompensas y castigos.	jespaepae	Desarrollador	01:00	00:56
Tarea 083: Producir un informe Lint	Contiene los malos olores detectados por Lint en el proyecto. En casos que se considere que el mal olor detectado sea inocuo, se debe aportar una justificación en el informe y en caso contrario se debe corregir el mal olor y omitirlo en el informe	borpincal	Desarrollador	02:00	01:52
Tarea 084: Producir casos de	Desarrollar casos de prueba completos para	nurgomari	Tester	02:30	02:01

prueba para las features	conseguir una buena cobertura de test				
Tarea 085: Producir casos de prueba para las features	Desarrollar casos de prueba completos para conseguir una buena cobertura de test	borpincal	Tester	02:30	05:13
Tarea 086: Producir casos de prueba para las features	Desarrollar casos de prueba completos para conseguir una buena cobertura de test	jespaepae	Tester	02:30	01:10
Tarea 087: Producir casos de prueba para las features	Desarrollar casos de prueba completos para conseguir una buena cobertura de test	juaortgue	Tester	02:30	03:40
Tarea 088: Producir casos de prueba para las features	Desarrollar casos de prueba completos para conseguir una buena cobertura de test	pabramber	Tester	02:30	02:19
Tarea 089: Producir casos de prueba para las features	Desarrollar casos de prueba completos para conseguir una buena cobertura de test	raugalroc	Tester	02:30	02:30
Tarea 090: Producir un informe de rendimiento	El informe debe incluir 2 análisis para comparar el tiempo promedio que tardan las solicitudes en el sistema. Deben realizarse en ordenadores diferentes. Se debe añadir un contraste entre los análisis de ambas computadoras que deje claro cuál ha sido más eficiente	pabramber	Desarrollador	02:00	01:45
Tarea 091: Entender la tecnología	Para entender la tecnología se necesita asistir a clases de teoría y de laboratorio	nurgomari	Desarrollador	14:40	14:40
Tarea 092: Entender la tecnología	Para entender la tecnología se necesita asistir a clases de teoría y de laboratorio	borpincal	Desarrollador	14:40	14:40
Tarea 093: Entender la tecnología	Para entender la tecnología se necesita asistir a clases de teoría y de laboratorio	jespaepae	Desarrollador	14:40	14:40
Tarea 094: Entender la tecnología	Para entender la tecnología se necesita asistir a clases de teoría y de laboratorio	juaortgue	Desarrollador	14:40	14:40

Tarea 095: Entender la tecnología	Para entender la tecnología se necesita asistir a clases de teoría y de laboratorio	pabramber	Desarrollador	14:40	14:40
Tarea 096: Entender la tecnología	Para entender la tecnología se necesita asistir a clases de teoría y de laboratorio	raugalroc	Desarrollador	14:40	14:40
Tarea 097: Asistir a reuniones de equipo	Asistir a reuniones del equipo de planificación o revisión de tareas	nurgomari	Desarrollador	02:00	02:00
Tarea 098: Asistir a reuniones de equipo	Asistir a reuniones del equipo de planificación o revisión de tareas	borpincal	Desarrollador	02:00	02:00
Tarea 099: Asistir a reuniones de equipo	Asistir a reuniones del equipo de planificación o revisión de tareas	jespaepae	Desarrollador	02:00	02:00
Tarea 100: Asistir a reuniones de equipo	Asistir a reuniones del equipo de planificación o revisión de tareas	juaortgue	Desarrollador	02:00	02:00
Tarea 101: Asistir a reuniones de equipo	Asistir a reuniones del equipo de planificación o revisión de tareas	pabramber	Desarrollador	02:00	02:00
Tarea 102: Asistir a reuniones de equipo	Asistir a reuniones del equipo de planificación o revisión de tareas	raugalroc	Desarrollador	02:00	02:00
Tarea 103: Empaquetar el entregable	Comprimir el entregable, incluyendo la carpeta del proyecto junto con la declaración del entregable	jespaepae	Operador	00:05	00:05
Tarea 104: Subir el entregable	Entregar el paquete producido en la tarea 061 a través de enseñanza virtual	jespaepae	Operador	00:05	00:05
Tarea 105: Fix Task 063		borpincal	Desarrollador	00:30	01:04
Tarea 106: Fix test cases (Task 083)		borpincal	Desarrollador	00:30	02:45
Tarea 107: Upload the domain model and classes		jespaepae	Analista	00:30	00:17
Tarea 108: Insertar datos en la base de datos	De las entidades chirp y anuncio Los datos deben ofrecer la mayor cobertura posible	juaortgue	Desarrollador	00:30	01:00
Tarea 109: Insertar datos en la base de datos	De las entidades caja de herramientas y cantidad Los datos deben ofrecer la mayor cobertura posible	jespaepae	Desarrollador	00:30	00:29



Tarea 110: Insertar datos en la base de datos	De la entidad esponsorización Los datos deben ofrecer la mayor cobertura posible	pabramber	Desarrollador	00:30	01:37
Tarea 111: Insertar datos en la base de datos	De la entidad informe de esponsorización Los datos deben ofrecer la mayor cobertura posible	nurgomari	Desarrollador	00:30	01:10
Tarea 112: Insertar datos en la base de datos	De la entidad herramienta Los datos deben ofrecer la mayor cobertura posible	borpincal	Desarrollador	00:30	01:07
Tarea 113: Insertar datos en la base de datos	De la entidad componente Los datos deben ofrecer la mayor cobertura posible	borpincal	Desarrollador	00:30	0:32

*Origen:* Trabajo elaborado en GitHub

## Presupuesto estimado

Por los datos anteriormente indicados tenemos:

Miembro	Tiempo estimado (horas:minutos)					Sueldo (€)
	Jefe	Analista	Desarrollador	Operador	Tester	
borpincal	-	-	28:10	-	02:30	460,00
jespaepae	-	00:30	26:40	00:10	02:30	452,50
juaortgue	-	-	24:40	-	02:30	407,50
nurgomari	03:00	-	24:40	-	02:30	482,50
pabramber	-	-	26:40	-	02:30	437,50
raugalroc	-	-	24:10	-	02:30	400,00
Total:						2640,00

*Origen:* Tabla anterior, y jefe y analista cobra 25€/hora y el resto de roles 15€/hora

Para el cálculo del coste de amortización, se tendrá en cuenta que el periodo de amortización es de 3 años, luego aplicando la fórmula:

$$amortización = \frac{\text{Valor compra}}{\text{Vida útil estimada}} = \frac{2640}{156} = 16,92€ \text{ a la semana}$$

## Presupuesto real

Por los datos anteriormente indicados tenemos:

Miembro	Tiempo real dedicado (horas:minutos)					Sueldo (€)
	Jefe	Analista	Desarrollador	Operador	Tester	
borpincal	-	-	33:08	-	05:34	580,50
jespaepae	-	00:17	23:15	00:10	01:10	375,83
juaortgue	-	-	27:34	-	03:40	468,40
nurgomari	-	04:50	26:43	-	02:01	551,83
pabramber	-	-	25:17	-	02:19	414,00
raugalroc	-	-	20:20	-	02:30	342,50
Total:						2733,06

*Origen:* Tabla anterior, y jefe y analista cobra 25€/hora y el resto de roles 15€/hora

Para el cálculo del coste de amortización, se tendrá en cuenta que el periodo de amortización es de 3 años, luego aplicando la fórmula:

$$\text{amortización} = \frac{\text{Valor compra}}{\text{Vida útil estimada}} = \frac{2733,06}{156} = 17,52€ \text{ a la semana}$$

## Conclusiones

En este informe de planificación se han expuesto las tareas que el equipo ha tenido que desarrollar para el entregable 3, así como una estimación de las horas dedicadas en cada tarea comparándolas con su duración total real. Además se muestra un presupuesto estimado y un presupuesto real tras realizar todas las tareas, junto con sus respectivas amortizaciones.

Como se puede observar en el apartado anterior, no hay gran diferencia entre el presupuesto estimado y el presupuesto real. Algunos compañeros han podido realizar sus actividades en menos tiempo del estimado y otros, como resultado de las follow ups han necesitado más tiempo para poder arreglar los errores que había por lo que se ha compensado en el conjunto de presupuesto. Por otro lado, a causa de lo expuesto anteriormente, individualmente sí se observa mayor diferencia entre el sueldo estimado y el real.

## **Bibliografía**

Intencionadamente en blanco