



Escuela Técnica Superior de
Ingeniería Informática

Planning report

Deliverable-02

Miembros del equipo

Apellidos, Nombre	Correo electrónico	Roles
Gallardo Roco, Raúl	raugalroc@alum.us.es	Desarrollador Tester
Gómez Arias, Nuria	nurgomari@alum.us.es	Desarrolladora Tester
Ortiz Guerra, Juan Antonio	juaortgue@alum.us.es	Desarrollador Tester
Páez Páez, Jesús	jespaepae@alum.us.es	Desarrollador Operador
Piñero Calera, Borja	borpincal@alum.us.es	Desarrollador Manager Analista
Ramos Berciano, Pablo	pabramber@alum.us.es	Desarrollador Tester

Repositorio: <https://github.com/borpincal/Acme-Toolkits>

Grupo E2.06

Fecha: 20 de Marzo de 2022

Índice

Resumen Ejecutivo	3
Tabla de Revisión	3
Introducción	3
Contenidos	4
Lista de Tareas	4
Presupuesto estimado	8
Presupuesto real	8
Conclusiones	9
Bibliografía	9

Resumen Ejecutivo

En nuestro grupo E2.06 tenemos conocimientos sobre este tipo de proyectos debido a asignaturas como Diseño y Pruebas I e Introducción a la ingeniería del Software y Sistemas de la Información 1 y 2. Gracias a ello podemos desarrollar sistemas con características parecidas a las que se requieren para este proyecto.

Nuestra intención es completar todas las características de cada Sprint para intentar obtener la máxima calificación posible en la asignatura.

Tabla de Revisión

Versión	Fecha	Descripción
1.0	14/03/2022	Primera versión.
1.1	15/03/2022	Actualizado documento con los cambios propuestos en las follow-ups.
1.2	20/03/2022	Versión final del documento.

Introducción

En este informe de planificación se desea explicitar tanto la lista de tareas a desarrollar como el presupuesto necesario para completar cada entrega.

Respecto a las tareas, para cada una se especifica los siguientes detalles:

- Título identificativo
- Descripción explicando la acción a realizar
- Asignación realizada al participante del equipo.
- Indicar el rol que debe desempeñar la tarea.
- Tiempo estimado.
- Tiempo dedicado.

Por otra parte, para el presupuesto se tendrá en cuenta el tiempo total empleado por cada uno de los participantes, teniendo en cuenta también su rol, ya que el salario puede variar. Por ejemplo, los manager o analistas rondan los 25 euros/hora, mientras que el resto de roles rondan los 15 euros/hora. Para el cálculo, se tendrá en cuenta las horas recogidas en la lista de tareas y se tendrá en cuenta el número de horas por empleado y rol.

Para exponer este contenido, dentro del apartado 'Contenidos' vendrán tres subapartados, 'Lista de Tareas', 'Presupuesto estimado' y 'Presupuesto real' para indicar los detalles de las tareas, el cálculo del presupuesto estimado, y el cálculo del presupuesto real tras realizar todas las tareas, respectivamente.

Contenidos

Lista de Tareas

A continuación, se describen las tareas realizadas por los participantes con los detalles asociados a ellas:

Título	Descripción	Asignación	Rol	Tiempo estimado (horas: minutos)	Tiempo dedicado (horas: minutos)
Tarea 026: Crear roles específicos del proyecto	Los roles específicos del proyecto deben contener un perfil con los siguientes datos: una compañía, una declaración y un link opcional con información adicional.	borpincal	Desarrollador	00:20	00:16
Tarea 027: Crear "Chirp"	El sistema debe almacenar la siguiente información sobre un "chirp": un momento de creación, un título, un autor, un cuerpo y una dirección de email opcional.	pabramber	Desarrollador	00:20	00:41
Tarea 028: Crear anuncio	El sistema debe almacenar la siguiente información sobre un anuncio: un momento de creación, un título, un cuerpo, una etiqueta para indicar si es crítico o no, y un link opcional con información adicional.	juaortgue	Desarrollador	00:20	01:31
Tarea 029: Crear componente	El sistema debe almacenar la siguiente información sobre un componente: un nombre, un código, una tecnología, una descripción, un precio al por menor y un link opcional con información adicional.	jespaepae	Desarrollador	00:20	00:24
Tarea 030: Crear herramienta	El sistema debe almacenar la siguiente información sobre una herramienta: un nombre, un código, una tecnología, una descripción, un precio al por menor y un link opcional con información adicional.	pabramber	Desarrollador	00:20	00:43
Tarea 031: Crear caja de herramientas	El sistema debe almacenar la siguiente información sobre una caja de herramientas: un código, un título, una descripción, unas notas de montaje y un link opcional con información adicional.	raugalroc	Desarrollador	00:20	00:10

Tarea 032: Crear esponsorizació n	El sistema debe almacenar la siguiente información sobre una esponsorización: un estado(propuesto, aceptado, denegado), un código, materia legal, un presupuesto, un periodo de tiempo y un link opcional con información adicional.	borpincal	Desarrollador	00:20	00:26
Tarea 033: Crear informe de esponsorizació n	El sistema debe almacenar la siguiente información sobre un informe de esponsorización: un número automático de secuencia, un momento de creación, un memorándum y un link opcional con información adicional.	nurgomari	Desarrolladora	00:20	00:31
Tarea 034: Crear tablero de patrocinador	El sistema debe encargarse de los tableros de patrocinador con los siguientes datos: número total de esponsorizaciones propuestas, aceptadas y denegadas, y el presupuesto máximo de esponsorizaciones propuestas, aceptadas y denegadas agrupadas por moneda	juaortgue	Desarrollador	00:30	01:42
Tarea 035: Crear tablero de administrador	El sistema debe encargarse de los tableros de administrador con las siguientes indicaciones: número total de componentes, media, desviación, mínimo y máximo precio al por menor de herramientas, agrupados por moneda; número total de esponsorizaciones propuestas, aceptadas y denegadas; media, desviación, mínimo y presupuesto máximo de esponsorizaciones propuestas, aceptadas y denegadas.	raugalroc	Desarrollador	00:30	00:45
Tarea 036: Incluir datos iniciales	El sistema debe incluir los siguientes datos iniciales: una moneda, una lista de monedas aceptadas, una lista de términos fuertes de spam, un umbral fuerte de spam, una lista de términos spam débiles y un umbral débil de spam	nurgomari	Desarrolladora	00:40	00:56
Tarea 037:	Contendrá las tareas realizadas en el entregable, así como un	jespaepae	Desarrollador	03:00	03:25

Producir un informe de planificación	presupuesto para poder llevarlo a cabo.				
Tarea 038: Producir un informe de progreso	Describe la evaluación del desempeño de los miembros, el cual debe ser computado de acuerdo al procedimiento acordado, más una descripción de las recompensas y castigos.	borpincal	Analista	02:00	00:30
Tarea 039: Producir un diagrama UML	Producir un diagrama UML	borpincal	Analista	02:00	02:51
Tarea 040: Producir muestras de datos clasificados	Producir muestras de datos clasificados (metodológicamente)	jespaepae	Desarrollador	00:45	01:08
Tarea 041: Entender la tecnología	Para entender la tecnología se necesita asistir a clases de teoría y de laboratorio	borpincal	Desarrollador	11:00	11:00
Tarea 042: Entender la tecnología	Para entender la tecnología se necesita asistir a clases de teoría y de laboratorio	jespaepae	Desarrollador	11:00	11:00
Tarea 043: Entender la tecnología	Para entender la tecnología se necesita asistir a clases de teoría y de laboratorio	juaortgue	Desarrollador	11:00	11:00
Tarea 044: Entender la tecnología	Para entender la tecnología se necesita asistir a clases de teoría y de laboratorio	nurgomari	Desarrolladora	11:00	11:00
Tarea 045: Entender la tecnología	Para entender la tecnología se necesita asistir a clases de teoría y de laboratorio	pabramber	Desarrollador	11:00	11:00
Tarea 046: Entender la tecnología	Para entender la tecnología se necesita asistir a clases de teoría y de laboratorio	raugalroc	Desarrollador	11:00	11:00
Tarea 047: Asistir a reuniones de equipo	Asistir a reuniones del equipo de planificación o revisión de tareas	borpincal	Desarrollador	06:00	05:43
Tarea 048: Asistir a reuniones de equipo	Asistir a reuniones del equipo de planificación o revisión de tareas	jespaepae	Desarrollador	06:00	05:43
Tarea 049: Asistir a reuniones de equipo	Asistir a reuniones del equipo de planificación o revisión de tareas	juaortgue	Desarrollador	06:00	05:43
Tarea 050: Asistir a reuniones de equipo	Asistir a reuniones del equipo de planificación o revisión de tareas	nurgomari	Desarrolladora	06:00	05:43

Tarea 051: Asistir a reuniones de equipo	Asistir a reuniones del equipo de planificación o revisión de tareas	pabramber	Desarrollador	06:00	05:43
Tarea 052: Asistir a reuniones de equipo	Asistir a reuniones del equipo de planificación o revisión de tareas	raugalroc	Desarrollador	06:00	05:43
Tarea 053: Arreglar tareas 29 y 30	-	pabramber	Desarrollador	-	00:10
Tarea 054: Arreglar tarea 26	-	borpincal	Desarrollador	-	00:10
Tarea 055: Arreglar tarea 32	-	borpincal	Desarrollador	-	00:11
Tarea 056: Arreglar tarea 33	-	nurgomari	Desarrolladora	-	00:10
Tarea 057: Arreglar tarea 31	-	raugalroc	Desarrollador	-	00:31
Tarea 058: Arreglar tarea 34	-	juaortgue	Desarrollador	-	00:19
Tarea 059: Arreglar tarea 27	-	pabramber	Desarrollador	-	00:10
Tarea 060: Arreglar tarea 28	-	juaortgue	Desarrollador	-	00:27
Tarea 061: Empaquetar el entregable	Comprimir el entregable, incluyendo la carpeta del proyecto junto con la declaración del entregable	jespaepae	Operador	00:05	00:03
Tarea 062: Subir el entregable	Entregar el paquete producido en la tarea 061 a través de enseñanza virtual	jespaepae	Operador	00:10	00:05

Origen: Trabajo elaborado en GitHub

Presupuesto estimado

Por los datos anteriormente indicados tenemos:

Miembro	Tiempo estimado (horas:minutos)					Sueldo (€)
	Jefe	Analista	Desarrollador	Operador	Tester	
jespaepae	-	-	21:05	00:15	-	320,00
borpincal	-	4:00	17:40	-	-	365,00
nurgomari	-	-	18:00	-	-	270,00
raugalroc	-	-	17:50	-	-	267,50
pabramber	-	-	17:40	-	-	265,00
juaortgue	-	-	17:50	-	-	267,50
Total:						1755,00

Origen: Tabla anterior, y jefe y analista cobra 25€/hora y el resto de roles 15€/hora

Para el cálculo del coste de amortización, se tendrá en cuenta que el periodo de amortización es de 3 años, luego aplicando la fórmula:

$$\text{amortización} = \frac{\text{Valor compra}}{\text{Vida útil estimada}} = \frac{1755}{156} = 11,25€ \text{ a la semana}$$

Presupuesto real

Por los datos anteriormente indicados tenemos:

Miembro	Tiempo real dedicado (horas:minutos)					Sueldo (€)
	Jefe	Analista	Desarrollador	Operador	Tester	
jespaepae	-	-	21:40	00:08	-	327,00
borpincal	-	3:21	17:46	-	-	350,25
nurgomari	-	-	18:20	-	-	275,00
raugalroc	-	-	18:09	-	-	272,25
pabramber	-	-	18:27	-	-	276,75
juaortgue	-	-	20:42	-	-	310,50
Total:						1811,75

Origen: Tabla anterior, y jefe y analista cobra 25€/hora y el resto de roles 15€/hora

Para el cálculo del coste de amortización, se tendrá en cuenta que el periodo de amortización es de 3 años, luego aplicando la fórmula:

$$amortización = \frac{Valor compra}{Vida útil estimada} = \frac{1811,75}{156} = 11,61€ a la semana$$

Conclusiones

En este informe de planificación se han expuesto las tareas que el equipo ha tenido que desarrollar para el entregable 2, así como una estimación de las horas dedicadas en cada tarea comparándolas con su duración total real. Además se muestra un presupuesto estimado y un presupuesto real tras realizar todas las tareas, junto con sus respectivas amortizaciones.

Como hemos podido comprobar, en general la duración estimada no difiere mucho de la duración real de cada tarea. Sin embargo, el presupuesto real es mayor que el estimado debido a que hemos tenido que ampliar las tareas realizadas, arreglando errores que hemos cometido y que se nos han indicado en las sesiones de “follow-ups”.

Bibliografía

Intencionadamente en blanco