



Escuela Técnica Superior de  
**Ingeniería Informática**

# Progress report

Deliverable-02

Miembros del equipo

Apellidos, Nombre	Correo electrónico	Roles
Gallardo Roco, Raúl	<a href="mailto:raugalroc@alum.us.es">raugalroc@alum.us.es</a>	Desarrollador Tester
Gómez Arias, Nuria	<a href="mailto:nurgomari@alum.us.es">nurgomari@alum.us.es</a>	Desarrolladora Tester
Ortiz Guerra, Juan Antonio	<a href="mailto:juaortgue@alum.us.es">juaortgue@alum.us.es</a>	Desarrollador Tester
Páez Páez, Jesús	<a href="mailto:jespaepae@alum.us.es">jespaepae@alum.us.es</a>	Desarrollador Operador
Piñero Calera, Borja	<a href="mailto:borpincal@alum.us.es">borpincal@alum.us.es</a>	Desarrollador Manager Analista
Ramos Berciano, Pablo	<a href="mailto:pabramber@alum.us.es">pabramber@alum.us.es</a>	Desarrollador Tester

Repositorio: <https://github.com/borpincal/Acme-Toolkits>

**Grupo E2.06**

Fecha: 20 de Marzo de 2022

# Índice

<b>Resumen Ejecutivo</b>	<b>3</b>
<b>Tabla de Revisión</b>	<b>3</b>
<b>Introducción</b>	<b>3</b>
<b>Contenidos</b>	<b>3</b>
<b>Conclusiones</b>	<b>3</b>
<b>Bibliografía</b>	<b>4</b>

## Resumen Ejecutivo

En nuestro grupo E2.06 tenemos conocimientos sobre este tipo de proyectos debido a asignaturas como Diseño y Pruebas I e Introducción a la ingeniería del Software y Sistemas de la Información 1 y 2. Gracias a ello podemos desarrollar sistemas con características parecidas a las que se requieren para este proyecto.

Nuestra intención es completar todas las características de cada Sprint para intentar obtener la máxima calificación posible en la asignatura.

## Tabla de Revisión

Versión	Fecha	Descripción
1	19/03/2022	Primera versión

## Introducción

En este reporte se tratará la evaluación del desempeño de los miembros del grupo de trabajo, así como una descripción de las recompensas y castigos en función del trabajo realizado.

## Contenidos

En este sprint todos los miembros del equipo han realizado las tareas asignadas por el manager a principio del Sprint. Casi todas las tareas fueron completadas antes del primer follow up en clase de teoría, pero tras este, tuvimos que hacer revisiones de todas ellas. Algunas de las revisiones fueron cambiar rangos en anotaciones, cambiar unas anotaciones por otras e incluso cambiar la estructura de algunas de las entidades ya que la solución propuesta en clase era más eficiente y clara de entender. Tras la rectificación de las tareas el equipo se puso a completar las tareas que quedaban sin encontrar mucho problema en ellas. Esto nos lleva a la conclusión de que el equipo ha trabajado correctamente por lo que no se le impartirá ningún castigo. Por tanto, se recompensará a todos los miembros realizando los respectivos informes de valoración teniendo en cuenta que todos han completado las tareas asignadas.

## Conclusiones

El desempeño del equipo ha sido más que correcto ya que no solo ha completado las tareas antes de la entrega sino que ha tenido que rectificar varias de ellas completando la corrección a tiempo para la entrega. A los miembros no se les impartirá ningún castigo y las recompensas se aplicarán a los informes de valoración los cuales reflejarán las notas de cada miembro al finalizar el sprint.

## **Bibliografía**

Intencionadamente en blanco.