



Escuela Técnica Superior de
Ingeniería Informática

Planning Report

Deliverable-04

Miembros del equipo

Apellidos, Nombre	Correo electrónico	Roles
Gallardo Roco, Raúl	raugalroc@alum.us.es	Desarrollador Tester
Gómez Arias, Nuria	nurgomari@alum.us.es	Desarrollador Tester
Ortiz Guerra, Juan Antonio	juaortgue@alum.us.es	Desarrollador Tester
Páez Páez, Jesús	jespaepae@alum.us.es	Analista Desarrollador Tester Operador
Piñero Calera, Borja	borpincal@alum.us.es	Desarrollador Tester
Ramos Berciano, Pablo	pabramber@alum.us.es	Desarrollador Tester

Repositorio: <https://github.com/raugalroc/Acme-Toolkits>

Grupo E2.06

Fecha: 06 de Mayo de 2022

Índice

Resumen Ejecutivo	3
Tabla de Revisión	3
Introducción	3
Contenidos	4
Lista de Tareas	4
Presupuesto estimado	10
Presupuesto real	11
Conclusiones	11
Bibliografía	12

Resumen Ejecutivo

En nuestro grupo E2.06 tenemos conocimientos sobre este tipo de proyectos debido a asignaturas como Diseño y Pruebas I e Introducción a la ingeniería del Software y Sistemas de la Información 1 y 2. Gracias a ello podemos desarrollar sistemas con características parecidas a las que se requieren para este proyecto.

Nuestra intención es completar todas las características de cada Sprint para intentar obtener la máxima calificación posible en la asignatura.

Tabla de Revisión

Versión	Fecha	Descripción
1.0	06/05/2022	Creación del documento
1.1	09/05/2022	Actualización de tareas, asignaciones, horas estimadas y presupuesto estimado
1.2	23/05/2022	Versión final del documento

Introducción

En este informe de planificación se desea explicitar tanto la lista de tareas a desarrollar como el presupuesto necesario para completar cada entrega.

Respecto a las tareas, para cada una se especifica los siguientes detalles:

- Título identificativo
- Descripción explicando la acción a realizar
- Asignación realizada al participante del equipo.
- Indicar el rol que debe desempeñar la tarea.
- Tiempo estimado.
- Tiempo dedicado.

Por otra parte, para el presupuesto se tendrá en cuenta el tiempo total empleado por cada uno de los participantes, teniendo en cuenta también su rol, ya que el salario puede variar. Por ejemplo, los manager o analistas rondan los 25 euros/hora, mientras que el resto de roles rondan los 15 euros/hora. Para el cálculo, se tendrá en cuenta las horas recogidas en la lista de tareas y se tendrá en cuenta el número de horas por empleado y rol.

Para exponer este contenido, dentro del apartado 'Contenidos' vendrán tres subapartados, 'Lista de Tareas', 'Presupuesto estimado' y 'Presupuesto real' para indicar los detalles de las tareas, el cálculo del presupuesto estimado, y el cálculo del presupuesto real tras realizar todas las tareas, respectivamente.

Contenidos

Lista de Tareas

A continuación, se describen las tareas realizadas por los participantes con los detalles asociados a ellas:

Título	Descripción	Asignación	Rol	Tiempo estimado (horas: minutos)	Tiempo dedicado (horas: minutos)
Tarea 114: Operaciones por anónimos en cuentas de usuario	Registrarse en el sistema para crear una nueva cuenta de usuario. Convertirse en un inventor o en un patrocinador	raugalroc	Desarrollador	01:30	01:37
Tarea 115: Operaciones por todos los roles en "Chirps"	Crear un "chirp". Observa que los "chirps" no pueden ser actualizados ni borrados; por lo tanto, el sistema necesita confirmación antes de crearlos	raugalroc	Desarrollador	02:30	2:04
Tarea 116: Operaciones por inventores en componentes	Editar sus propios componentes, que incluyen crear, actualizar, borrar y publicarlos. Actualizar y borrar un componente está permitido siempre y cuando no esté publicado	borpincal	Desarrollador	01:30	01:19
Tarea 117: Operaciones por inventores en herramientas	Editar sus propias herramientas, que incluyen crear, actualizar, borrar y publicarlas. Actualizar y borrar una herramienta está permitido siempre y cuando no esté publicada	borpincal	Desarrollador	01:30	1:02
Tarea 118: Operaciones por inventores en cajas de herramientas	Editar sus propias cajas de herramientas, que incluyen crear, actualizar, borrar y publicarlas. Actualizar y borrar una caja de	pabramber	Desarrollador	02:30	9:06

	herramientas está permitido siempre y cuando no esté publicada				
Tarea 119: Operaciones por inventores en esponsorizaciones	Decidir sobre una esponsorización propuesta para aceptarla o denegarla	raugalroc	Desarrollador	01:00	00:57
Tarea 120: Operaciones por inventores en informes de esponsorizaciones	Crear un informe de esponsorización. Los informes de esponsorización no pueden ser actualizados o borrados, lo que requiere que el sistema solicite confirmación antes de crearlas	jespaepae	Desarrollador	02:30	2:58
Tarea 121: Operaciones por patrocinadores en esponsorizaciones	Editar sus esponsorizaciones, que incluyen crear, actualizar, borrar y publicarlas. Actualizar y borrar una esponsorización está permitido siempre y cuando no esté publicada	nurgomari	Desarrollador	02:30	5:49
Tarea 122: Operaciones por administradores en anuncios	Crear un anuncio. Los anuncios no pueden ser actualizados o borrados, lo que requiere que el sistema solicite confirmación antes de crearlos	juaortgue	Desarrollador	02:30	2:11
Tarea 123: Operaciones por un administrador en la configuración	Actualizar la configuración del sistema	borpincal	Desarrollador	00:30	00:30
Tarea 124: Momentos y cantidades de dinero deben estar internacionalizadas cuando son introducidas	Momentos y cantidades de dinero deben estar internacionalizadas cuando son introducidas. Otro tipo de datos también podrían estarlo, pero no se espera que estén internacionalizados.	borpincal	Desarrollador	04:00	00:00
Tarea 125: El sistema debe mostrar todas las cantidades de	El sistema debe mostrar todas las cantidades de dinero que son introducidas	pabramber	Desarrollador	20:00	15:27

dinero que son introducidas por los usuarios	por los usuarios, pero también sus cambios de moneda respectivo de acuerdo con la moneda del sistema.				
Tarea 126: El sistema debe evitar que los roles almacenen "chirps", anuncios, componentes, herramientas o cajas de herramientas si son consideradas spam	El sistema debe evitar que los roles almacenen "chirps", anuncios, componentes, herramientas o cajas de herramientas si son consideradas spam	pabramber	Desarrollador	03:00	03:03
Tarea 127: El detector de spam debe ser reusable en diferentes proyectos	El detector de spam debe ser reusable en diferentes proyectos; esto es, debe ser implementado como un proyecto independiente y empaquetado en un artefacto .jar reusable	juaortgue	Desarrollador	00:15	1:00
Tarea 128: Producir un informe de planificación	Contendrá las tareas realizadas en el entregable, así como un presupuesto para poder llevarlo a cabo.	jespaepae	Analista	03:00	3:16
Tarea 129: Producir un informe de progreso	Describe la evaluación del desempeño de los miembros, el cual debe ser computado de acuerdo al procedimiento acordado, más una descripción de las recompensas y castigos.	juaortgue	Desarrollador	01:00	00:42
Tarea 130: Producir un informe Lint	Contiene los malos olores detectados por Lint en el proyecto. En casos que se considere que el mal olor detectado sea inocuo, se debe aportar una justificación en el informe y en caso contrario se debe corregir el mal olor y omitirlo en el informe	nurgomari	Desarrollador	02:00	00:34
Tarea 131:	Desarrollar casos de prueba completos para	raugalroc	Tester	02:30	3:00

Producir casos de prueba para las features	conseguir una buena cobertura de test				
Tarea 132: Producir casos de prueba para las features	Desarrollar casos de prueba completos para conseguir una buena cobertura de test	borpincal	Tester	02:30	3:11
Tarea 133: Producir casos de prueba para las features	Desarrollar casos de prueba completos para conseguir una buena cobertura de test	jespaepae	Tester	02:30	-
Tarea 134: Producir casos de prueba para las features	Desarrollar casos de prueba completos para conseguir una buena cobertura de test	juaortgue	Tester	02:30	1:40
Tarea 135: Producir casos de prueba para las features	Desarrollar casos de prueba completos para conseguir una buena cobertura de test	nurgomari	Tester	02:30	-
Tarea 136: Producir casos de prueba para las features	Desarrollar casos de prueba completos para conseguir una buena cobertura de test	pabramber	Tester	02:30	1:31
Tarea 137: Producir un informe de rendimiento	El informe debe incluir 2 análisis para comparar el tiempo promedio que tardan las solicitudes en el sistema. Deben realizarse en ordenadores diferentes. Se debe añadir un contraste entre los análisis de ambas computadoras que deje claro cuál ha sido más eficiente	jespaepae	Analista	02:00	-
Tarea 138: Entender la tecnología	Para entender la tecnología se necesita asistir a clases de teoría y de laboratorio	raugalroc	Desarrollador	3:40	3:40
Tarea 139: Entender la tecnología	Para entender la tecnología se necesita asistir a clases de teoría y de laboratorio	borpincal	Desarrollador	3:40	3:40
Tarea 140: Entender la tecnología	Para entender la tecnología se necesita asistir a clases de teoría y de laboratorio	jespaepae	Desarrollador	3:40	3:40
Tarea 141: Entender la tecnología	Para entender la tecnología se necesita asistir a clases de teoría y de laboratorio	juaortgue	Desarrollador	3:40	3:40

Tarea 142: Entender la tecnología	Para entender la tecnología se necesita asistir a clases de teoría y de laboratorio	nurgomari	Desarrollador	3:40	3:40
Tarea 143: Entender la tecnología	Para entender la tecnología se necesita asistir a clases de teoría y de laboratorio	pabramber	Desarrollador	3:40	3:40
Tarea 144: Asistir a reuniones de equipo	Asistir a reuniones del equipo de planificación o revisión de tareas	raugalroc	Desarrollador	02:00	02:00
Tarea 145: Asistir a reuniones de equipo	Asistir a reuniones del equipo de planificación o revisión de tareas	borpincal	Desarrollador	02:00	02:00
Tarea 146: Asistir a reuniones de equipo	Asistir a reuniones del equipo de planificación o revisión de tareas	jespaepae	Desarrollador	02:00	02:00
Tarea 147: Asistir a reuniones de equipo	Asistir a reuniones del equipo de planificación o revisión de tareas	juaortgue	Desarrollador	02:00	02:00
Tarea 148: Asistir a reuniones de equipo	Asistir a reuniones del equipo de planificación o revisión de tareas	nurgomari	Desarrollador	02:00	02:00
Tarea 149: Asistir a reuniones de equipo	Asistir a reuniones del equipo de planificación o revisión de tareas	pabramber	Desarrollador	02:00	02:00
Tarea 150: Empaquetar el entregable	Comprimir el entregable, incluyendo la carpeta del proyecto junto con la declaración del entregable	jespaepae	Operador	00:05	00:05

Origen: Trabajo elaborado en GitHub

Presupuesto estimado

Por los datos anteriormente indicados tenemos:

Miembro	Tiempo estimado (horas:minutos)					Sueldo (€)
	Jefe	Analista	Desarrollador	Operador	Tester	
borpincal	-	-	13:10	-	02:30	235,00
jespaepae	-	05:00	8:10	00:05	02:30	286,25
juaortgue	-	-	9:25	-	02:30	178,75
nurgomari	-	-	10:10	-	02:30	190,00
pabramber	-	-	31:10	-	02:30	505,00
raugalroc	-	-	10.40	-	02:30	197,5
Total:						1592,50

Origen: Tabla anterior, y jefe y analista cobra 25€/hora y el resto de roles 15€/hora

Para el cálculo del coste de amortización, se tendrá en cuenta que el periodo de amortización es de 3 años, luego aplicando la fórmula:

$$amortización = \frac{Valor compra}{Vida útil estimada} = \frac{1592,50}{156} = 10,21€ a la semana$$

Presupuesto real

Por los datos anteriormente indicados tenemos:

Miembro	Tiempo real dedicado (horas:minutos)					Sueldo (€)
	Jefe	Analista	Desarrollador	Operador	Tester	
borpincal	-	-	08:31	-	03:11	175,50
jespaepae	-	3:16	8:38	00:05	-	205,41
juaortgue	-	-	09:33	-	01:40	168,25
nurgomari	-	-	12:03	-	-	180,75
pabramber	-	-	33:16	-	01:31	521,75
raugalroc	-	-	10:18	-	03:00	199,50
Total:						1451,16

Origen: Tabla anterior, y jefe y analista cobra 25€/hora y el resto de roles 15€/hora

Para el cálculo del coste de amortización, se tendrá en cuenta que el periodo de amortización es de 3 años, luego aplicando la fórmula:

$$\text{amortización} = \frac{\text{Valor compra}}{\text{Vida útil estimada}} = \frac{1451,16}{156} = 9,30€ \text{ a la semana}$$

Conclusiones

En este informe de planificación se han expuesto las tareas que el equipo ha tenido que desarrollar para el entregable 4, así como una estimación de las horas dedicadas en cada tarea comparándolas con su duración total real. Además se muestra un presupuesto estimado y un presupuesto real tras realizar todas las tareas, junto con sus respectivas amortizaciones.

Como se puede observar en el apartado anterior, no hay gran diferencia entre el presupuesto estimado y el presupuesto real. Algunos compañeros han podido realizar sus actividades en menos tiempo del estimado y otros no han podido acabar sus tareas o le han dedicado a algunas más del tiempo estimado, por lo que se ha compensado en el conjunto de presupuesto. Por otro lado, a causa de lo expuesto anteriormente, individualmente sí se observa mayor diferencia entre el sueldo estimado y el real.

Bibliografía

Intencionadamente en blanco