



Escuela Técnica Superior de
Ingeniería Informática

Planning Report

Deliverable-05

Miembros del equipo

Apellidos, Nombre	Correo electrónico	Roles
Gallardo Roco, Raúl	raugalroc@alum.us.es	Manager Desarrollador
Gómez Arias, Nuria	nurgomari@alum.us.es	Desarrollador
Ortiz Guerra, Juan Antonio	juaortgue@alum.us.es	Desarrollador
Páez Páez, Jesús	jespaepae@alum.us.es	Desarrollador Operador
Piñero Calera, Borja	borpincal@alum.us.es	Desarrollador
Ramos Berciano, Pablo	pabramber@alum.us.es	Desarrollador

Repositorio: <https://github.com/raugalroc/Acme-Toolkits>

Grupo E2.06

Fecha: 25 de Mayo de 2022

Índice

Resumen Ejecutivo	3
Tabla de Revisión	3
Introducción	3
Contenidos	4
Lista de Tareas	4
Presupuesto estimado	5
Presupuesto real	6
Conclusiones	6
Bibliografía	6

Resumen Ejecutivo

En nuestro grupo E2.06 tenemos conocimientos sobre este tipo de proyectos debido a asignaturas como Diseño y Pruebas I e Introducción a la ingeniería del Software y Sistemas de la Información 1 y 2. Gracias a ello podemos desarrollar sistemas con características parecidas a las que se requieren para este proyecto.

Nuestra intención es completar todas las características de cada Sprint para intentar obtener la máxima calificación posible en la asignatura.

Tabla de Revisión

Versión	Fecha	Descripción
1.0	25/05/2022	Creación del documento
1.1	26/05/2022	Actualización de tareas, asignaciones, horas estimadas y presupuesto estimado
1.2	26/05/2022	Versión final del documento

Introducción

En este informe de planificación se desea explicitar tanto la lista de tareas a desarrollar como el presupuesto necesario para completar cada entrega.

Respecto a las tareas, para cada una se especifica los siguientes detalles:

- Título identificativo
- Descripción explicando la acción a realizar
- Asignación realizada al participante del equipo.
- Indicar el rol que debe desempeñar la tarea.
- Tiempo estimado.
- Tiempo dedicado.

Por otra parte, para el presupuesto se tendrá en cuenta el tiempo total empleado por cada uno de los participantes, teniendo en cuenta también su rol, ya que el salario puede variar. Por ejemplo, los manager o analistas rondan los 25 euros/hora, mientras que el resto de roles rondan los 15 euros/hora. Para el cálculo, se tendrá en cuenta las horas recogidas en la lista de tareas y se tendrá en cuenta el número de horas por empleado y rol.

Para exponer este contenido, dentro del apartado 'Contenidos' vendrán tres subapartados, 'Lista de Tareas', 'Presupuesto estimado' y 'Presupuesto real' para indicar los detalles de las tareas, el cálculo del presupuesto estimado, y el cálculo del presupuesto real tras realizar todas las tareas, respectivamente.

Contenidos

Lista de Tareas

A continuación, se describen las tareas realizadas por los participantes con los detalles asociados a ellas:

Título	Descripción	Asignación	Rol	Tiempo estimado (horas: minutos)	Tiempo dedicado (horas: minutos)
Tarea 151: Producir un informe de planificación	Contendrá las tareas realizadas en el entregable, así como un presupuesto para poder llevarlo a cabo.	nurgomari	Desarrollador	00:30	00:35
Tarea 152: Producir un informe de progreso	Describe la evaluación del desempeño de los miembros, el cual debe ser computado de acuerdo al procedimiento acordado, más una descripción de las recompensas y castigos.	juaortgue	Desarrollador	00:30	00:04
Tarea 153: Producir un informe WIS	Producir un informe acerca de lo que se ha aprendido de la arquitectura WIS en la asignatura DPII	borpincal	Desarrollador	00:30	01:00
Tarea 154: Producir un informe sobre tests	Producir un informe acerca de lo que se ha aprendido sobre tests en la asignatura DPII	pabramber	Desarrollador	00:30	00:26
Tarea 155: Empaquetar el entregable	Comprimir el entregable, incluyendo la carpeta del proyecto junto con la declaración del entregable	jespaepae	Operador	00:05	00:10
Tarea 156: Subir el entregable	Entregar el paquete producido en la tarea 155 a través de enseñanza virtual	jespaepae	Operador	00:05	00:04

Origen: Trabajo elaborado en GitHub

Presupuesto estimado

Por los datos anteriormente indicados tenemos:

Miembro	Tiempo estimado (horas:minutos)					Sueldo (€)
	Jefe	Analista	Desarrollador	Operador	Tester	
borpincal	-	-	00:30	-	-	7,50
jespaepae	-	-	-	00:10	-	2,50
juaortgue	-	-	00:30	-	-	7,50
nurgomari	-	-	00:30	-	-	7,50
pabramber	-	-	00:30	-	-	7,50
raugalroc	-	-	-	-	-	0
Total:						32,50

Origen: Tabla anterior, y jefe y analista cobra 25€/hora y el resto de roles 15€/hora

Para el cálculo del coste de amortización, se tendrá en cuenta que el periodo de amortización es de 3 años, luego aplicando la fórmula:

$$\text{amortización} = \frac{\text{Valor compra}}{\text{Vida útil estimada}} = \frac{32,50}{156} = 0,21\text{€ a la semana}$$

Presupuesto real

Por los datos anteriormente indicados tenemos:

Miembro	Tiempo real dedicado (horas:minutos)					Sueldo (€)
	Jefe	Analista	Desarrollador	Operador	Tester	
borpincal	-	-	01:00	-	-	15,00
jespaepae	-	-	-	00:14	-	3,50
juaortgue	-	-	00:04	-	-	1,00
nurgomari	-	-	00:35	-	-	8,75
pabramber	-	-	00:26	-	-	6,5
raugalroc	-	-	-	-	-	0
Total:						34,75

Origen: Tabla anterior, y jefe y analista cobra 25€/hora y el resto de roles 15€/hora

Para el cálculo del coste de amortización, se tendrá en cuenta que el periodo de amortización es de 3 años, luego aplicando la fórmula:

$$\text{amortización} = \frac{\text{Valor compra}}{\text{Vida útil estimada}} = \frac{34,75}{156} = 0,22\text{€ a la semana}$$

Conclusiones

En este informe de planificación se han expuesto las tareas que el equipo ha tenido que desarrollar para el entregable 5, así como una estimación de las horas dedicadas en cada tarea comparándolas con su duración total real. Además se muestra un presupuesto estimado y un presupuesto real tras realizar todas las tareas, junto con sus respectivas amortizaciones.

Como se puede observar en el apartado anterior, depende de la tarea y el compañero que la ha realizado hay mayor o menor desviación entre el presupuesto estimado y el real. Además podemos observar que el presupuesto es muy ajustado porque hay pocas tareas en este sprint.

Bibliografía

Intencionadamente en blanco