



Escuela Técnica Superior de
Ingeniería Informática

Architecture of a WIS report

Deliverable-01

Miembros del equipo (Nombre Apellidos: email)

- Jesús Páez Páez: jespaepae@alum.us.es
- Juan Antonio Ortiz Guerra: juaortgue@alum.us.es
- Pablo Ramos Berciano: pabramber@alum.us.es
- Nuria Gómez Arias: nurgomari@alum.us.es
- Raúl Gallardo Roco: raugalroc@alum.us.es
- Borja Piñero Calera: borpincal@alum.us.es

Repositorio: <https://github.com/Hesusu-ikie/Acme-One>

Grupo E2.06

Fecha: 23 de Febrero de 2022

Índice

Resumen Ejecutivo	3
Tabla de Revisión	3
Introducción	3
Contenidos	3
Conclusiones	4
Bibliografía	4

Resumen Ejecutivo

En nuestro grupo E2.06 tenemos conocimientos sobre este tipo de proyectos debido a asignaturas como Diseño y Pruebas I e Introducción a la ingeniería del Software y Sistemas de la Información 1 y 2. Gracias a ello podemos desarrollar sistemas con características parecidas a las que se requieren para este proyecto.

Nuestra intención es completar todas las características de cada Sprint para intentar obtener la máxima calificación posible en la asignatura.

Tabla de Revisión

Versión	Fecha	Descripción
1	22/02/2022	Redacción del documento

Introducción

En este reporte se tratarán los conocimientos que el grupo tiene sobre un sistema WIS haciendo una revisión de sus distintos puntos de vista. El documento consta de unos breves párrafos sobre los conocimientos que el grupo tenía previamente al desarrollo de la asignatura sobre los sistemas WIS. Además se aportarán unas breves conclusiones sobre estos conocimientos.

Contenidos

Los conocimientos que el grupo tiene sobre un sistema WIS son los obtenidos en asignaturas como DP1 o ISSI2. Sabemos que es un sistema que usa el patrón MVC, donde los repositorios interactúan con la base de datos, los servicios implementan la lógica de negocio y todas las funcionalidades y los controladores sirven a las distintas URL desde la que se accedan a la aplicación. Además existen las entidades, que representan los modelos de los objetos en el lenguaje de programación con el que se esté trabajando, en nuestro caso fue Java. También, sabemos que esta aplicación tiene que estar desplegada en algún contenedor con el puerto de HTTP en modo “escucha”.

De asignaturas como DP1 sabemos que este tipo de sistemas suele darse con la combinación de patrón MVC y estilo en capas. Este estilo suele dividir al sistema en tres capas: presentación, donde se muestra la interfaz con la que trabaja el usuario final; la lógica de negocio, donde se implementan las reglas de negocio y las funcionalidades; y por último la capa de acceso a datos, donde se accede a la persistencia de datos de la aplicación.

Estos dos estilos se combinan asignando a la capa de presentación las vistas y el modelo, a la capa de lógica de negocio los servicios y entidades, y a la capa de acceso a datos los repositorios.

Conclusiones

El equipo tiene conocimientos muy cercanos a la realidad de una arquitectura WIS, proporcionados por asignaturas como ISSI2 y en su mayor parte por DP1, donde trabajamos con un proyecto similar al que se trabajará en esta asignatura. Gracias a estos conocimientos podemos adaptarnos de una forma más rápida y eficiente a este nuevo proyecto y framework, y sus consecuencias a nivel arquitectónico.

Bibliografía

Intencionadamente en blanco.