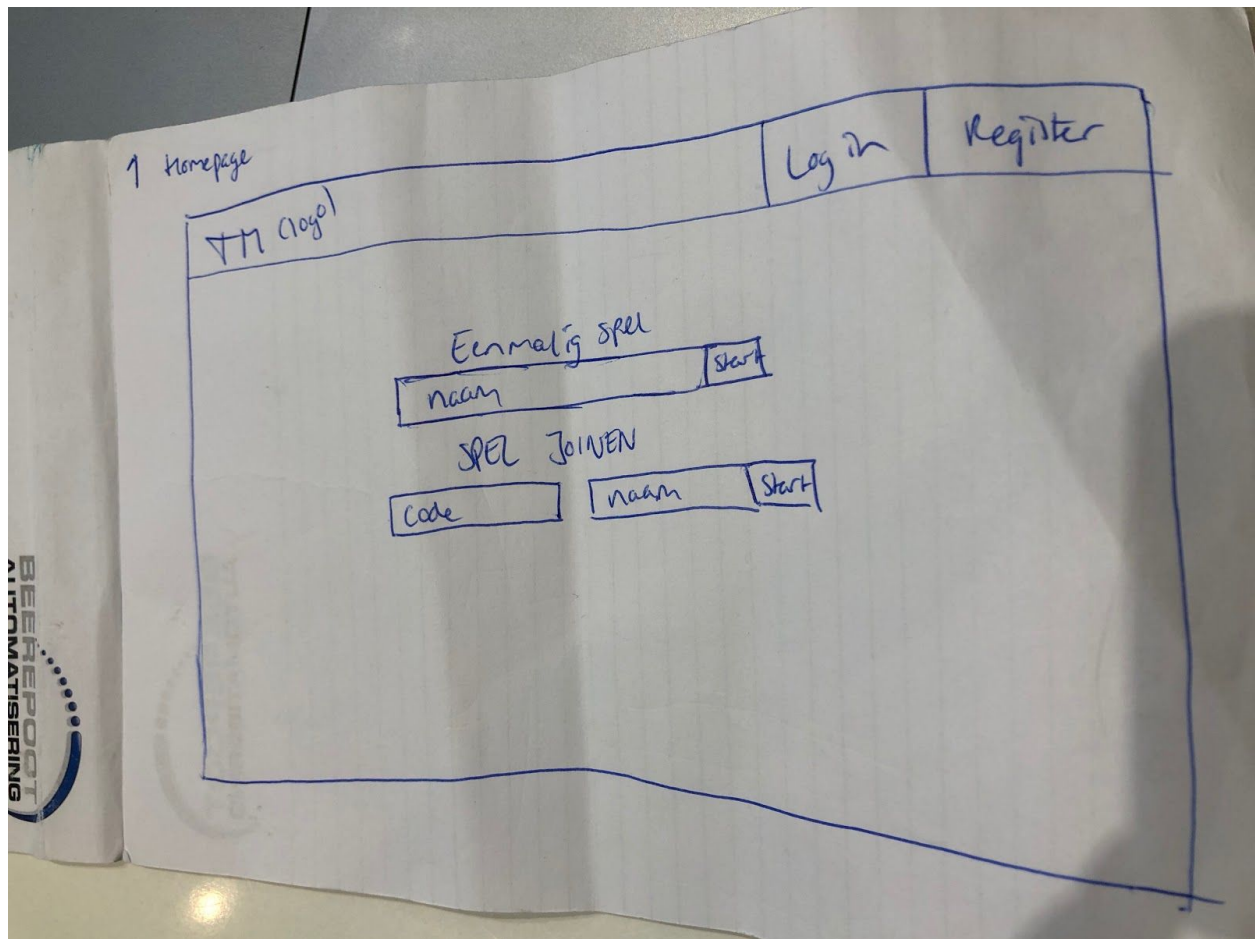


Plan Webprogrammeren groep 9

Applicatie

Onze applicatie wordt een Trivia spel, waarbij mensen het tegen elkaar kunnen opnemen om te kijken wie er nou slimmer is. De gebruikers zullen de mogelijkheid hebben om tegen vrienden te spelen of tegen andere willekeurige gebruikers van de app. De gebruiker kan tegen een specifieke andere gebruiker spelen door zijn/haar gebruikersnaam als 'vriend' te bewaren en met die persoon een spel van een bepaalde hoeveelheid vragen te spelen, de hoeveelheid gewonnen spellen blijft hierbij bewaard.

Design:



2 Wachten (eenmalig spel)

TM

Code

##695143

Tegenstander:

Start Spel

Dr. C.J.K. van Aalslweg 5, 1625 NV Hoom
0229-768768 | <http://bpa.nl>

BEEERPO
AUTOMATISER

3 spel start

TM

Tussenstand:

5-7

Categorie:

sport

moetijkheidsgraad

easy	x1	go
medium	x1.2	go
hard	x1.5	go

BEEERPOOT
AUTOMATISER

85 Einde

TM

WINNER
(triviamaester)

LOSER
(triviamaester)

naam

18

naam

14

9 Speel

TM

5PZ

Hoewel eieren legt 1 kip?

A 7

B 6g3

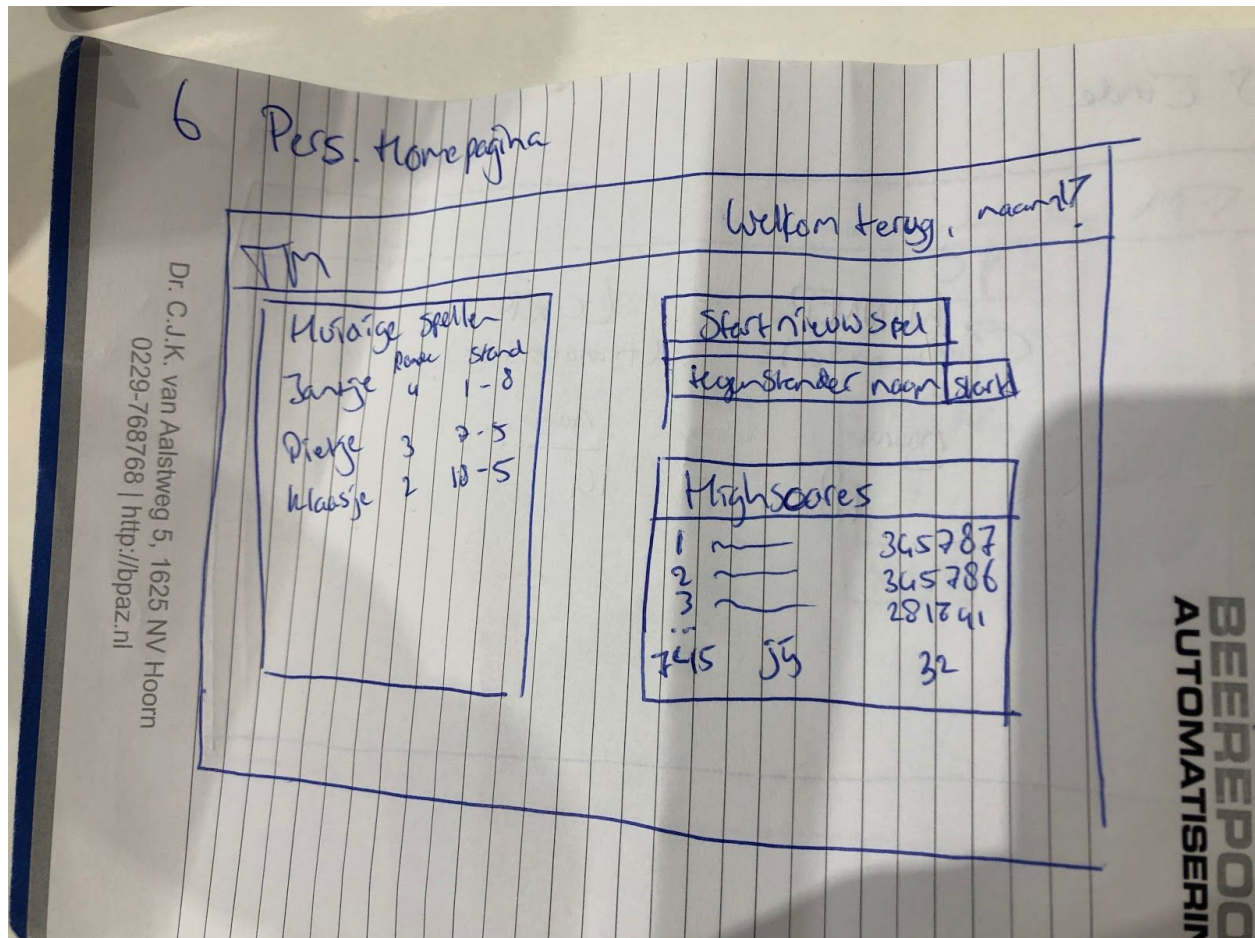
C 2

D -5

STREAK

2

X1.2



Simpele homepage en game mockup, inlog en register pagina's zullen redelijk standaard zijn.

Features:

1. Gebruikers kunnen via username tegenstander vinden
2. Gebruikers kunnen leaderbord met hoogste score van alle gebruikers zien
3. Gebruikers krijgen een spel verzoek als er een vriend wilt spelen
4. Gebruikers kunnen verschillende soorten categorieën en op verschillende moeilijkheidsniveaus spelen
5. Tijdens een spel kunnen er op twee manier, meer punten verdiend worden. Één manier is streakbonus (wanneer een speler meerdere vragen achter elkaar goed heeft krijgt hij/zij meer punten per goede vraag. De tweede manier is door een hogere moeilijkheidsniveau te selecteren.
6. Via een code kunnen 2 spelers zonder account, een spel tegen elkaar spelen.

MVP:

Gebruikers van de app moeten met vrienden of willekeurige gebruikers een wedstrijd aan kunnen gaan waarbij er een puntentelling wordt gehouden van het aantal goede vragen. Na afloop wordt de persoon met de meeste punten weergegeven en uitgeroepen tot winnaar.

Afhankelijkheden:

Data Bronnen

<https://opentdb.com/>

<http://jservice.io/>

Api urls per categorie

Api urls per categorie

Geschiedenis

<https://opentdb.com/api.php?amount=50&category=23&difficulty=medium&type=multiple>

<https://opentdb.com/api.php?amount=10&category=20&difficulty=easy&type=multiple>

Geografie

<https://opentdb.com/api.php?amount=50&category=22&difficulty=medium&type=multiple>

Wetenschap

<https://opentdb.com/api.php?amount=50&category=17&difficulty=medium&type=multiple>

<https://opentdb.com/api.php?amount=50&category=18&difficulty=medium&type=multiple>

<https://opentdb.com/api.php?amount=50&category=19&difficulty=medium>

Entertainment

<https://opentdb.com/api.php?amount=50&category=11&difficulty=medium&type=multiple>

<https://opentdb.com/api.php?amount=50&category=12&difficulty=easy&type=multiple>

<https://opentdb.com/api.php?amount=50&category=14&difficulty=medium&type=multiple>

Sport

<https://opentdb.com/api.php?amount=50&category=21&difficulty=medium&type=multiple>

Externe componenten

<https://getbootstrap.com/>

<http://flask.palletsprojects.com/en/1.1.x/>

concurrerende bestaande websites

<https://www.sporcle.com/>

<https://www.triviacrack.com/>

<https://kahoot.com/explore/collections/trivia-general-knowledge/>

moeilijkste delen

Het tijdens een spel bijhouden hoeveel vragen de twee gebruikers goed hebben. Van elk spel moet de actuele stand worden bijgehouden, wat mogelijk moeilijk kan worden. Dit zou kunnen worden opgelost door een aparte database voor spellen aan te maken.

Elevator pitch

TriviaMasters is De website, waar jij de competitie kan aan gaan tegen jouw vrienden op het gebied van trivia. Maak een spelsessie aan, en nodig je vrienden via een unieke code of via een email uit voor een spel. Beantwoord binnen een tijdslimiet zoveel mogelijk vragen over een willekeurig gekozen categorie. Je scoort extra punten door een het spel niveau te verhogen, of door een score streak te krijgen. De speler met de meeste punten in totaal (4 rondes, waarvan de punten worden opgeteld) is de Triviamaster.