AUTOMAÇÃO DE TAREFAS NO ENVIO DE MENSAGENS

PROJETO DE SEMINÁRIO DO PROJETO INTEGRADOR

Componentes:
Alan Alves da Silva
Amanda Rodrigues Candido Rosa
Hetrisley da Silva Gomes

Sumário:

- Introdução
- Justificativa
- Objetivos
- Recursos
- Atividades
- Cronograma
- > Telas
- > Interdisciplinaridade
- Conclusão

INTRODUÇÃO – TEMA E PROBLEMATIZAÇÃO

- Repetição de tarefas.
- Pouco tempo.
- Aplicação para Android.
- Automação de mensagens.
- > Aumentar relações interpessoais.

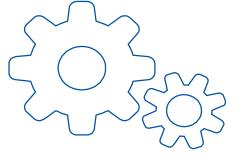
JUSTIFICATIVA

- Realizar tarefas sem a intervenção humana.
- > Troca de mensagens de texto.
- > Automatização gera mais tempo de aproveitamento.



OBJETIVO GERAL

Desenvolver um aplicativo para dispositivos móveis a fim de automatizar o envio de mensagens de texto.



OBJETIVO ESPECÍFICO

- Identificar mensagens recebidas pelo usuário, e respondê-las com mensagens definidas anteriormente.
 O aplicativo pode funcionar também por horário ou condições de envio.
- Implementar uma agenda interativa, com o intuito de mandar mensagens personalizadas para os contatos do usuário de acordo com a ocasião.

RECURSOS NECESSÁRIOS

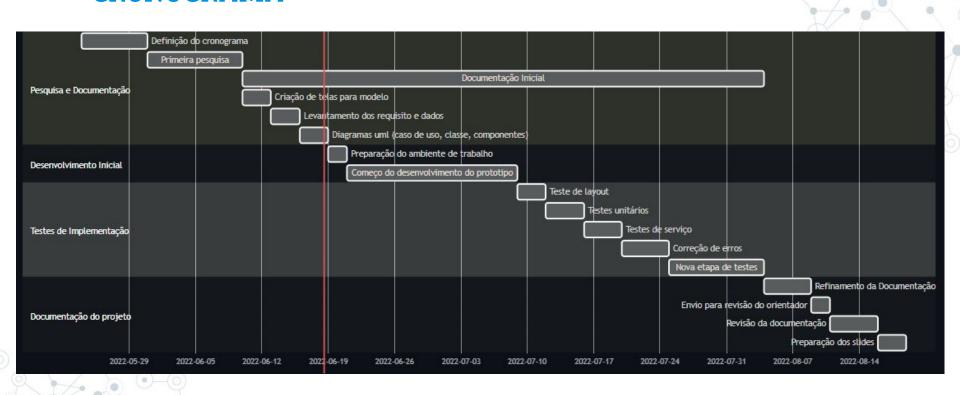
- Sistema Android
- > IDE Delphi
- > Futuros: IOS, Desktop



LISTA SEQUENCIAL DAS ATIVIDADES

- Pesquisa e Documentação.
- Desenvolvimento inicial
- > Teste de implementação
- Documentação do projeto.

CRONOGRAMA



DESCRIÇÃO DOS GRUPOS DAS ATIVIDADES E ATIVIDADES

Pesquisa e Documentação:

Aqui é onde iniciaremos a pesquisa e definição das etapas do processo, será uma etapa com bastante pesquisa.

Inicia-se também a entrega do projeto, que vai até o final da etapa de Testes de Implementação.

Desenvolvimento Inicial:

Com a pesquisa e diagramas prontos, iniciamos a construção do projeto.

DESCRIÇÃO DOS GRUPOS DAS ATIVIDADES E ATIVIDADES

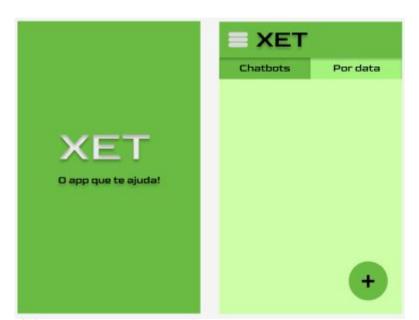
Teste de Implementação:

Com o protótipo já em mãos, iniciamos uma etapa de testes para encontrar e corrigir os erros.

Documentação do projeto:

Após todo esse período, finalizamos a documentação do relatório. Será preparado o slide e a construção da defesa do projeto.

TELAS INICIAIS





TELAS INICIAIS







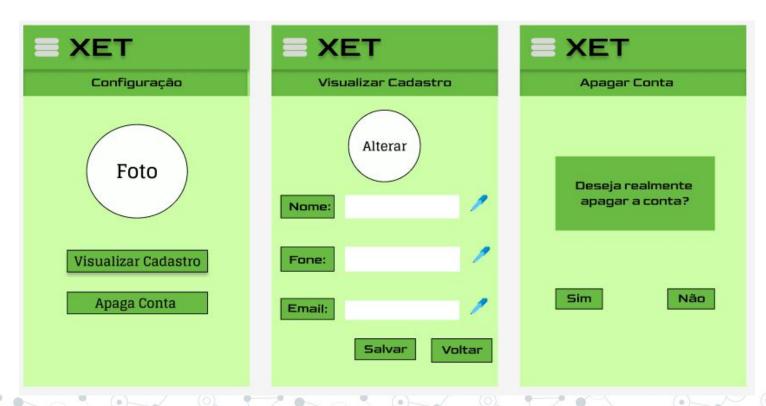


TELAS DE CONTATOS

= XET
Contatos Q
Novo Contato
Contatos no Chatbot
Nome do 1°
Nome do 2°
Nome do 3°
Nome do 4°



TELAS DE CONFIGURAÇÃO



INTERDISCIPLINARIDADE

- Para desenvolver essa aplicação, será necessário conhecimento base da disciplina de Desenvolvimento para Dispositivos Móveis, já que se trata da base para construção do projeto.
- A disciplina Teste de Software, para fazer o Teste de Cobertura de Código, que é relevante para desenvolvimentos de códigos, que faz identificar as possíveis falhas antes da entrega ao cliente.
- A disciplina de Programação para Internet das Coisas será utilizada para a parte de automação, onde será criado um serviço que possibilitará ao usuário interagir com os objetos sem a intervenção humana.

CONCLUSÃO

Identificar e responder as mensagens. Agenda interativa.



REFERÊNCIA

ROCHA, Lucas. Casos de ansiedade e depressão cresceram 25% durante pandemia, diz OMS. 2022. Disponível em: https://www.cnnbrasil.com.br/saude/casos-de-ansiedade-e-de pressao-cresceram-25-durante-pandemia-diz-oms/. Acesso em: 16 de maio de 2022.

OBRIGADO PELA ATENÇÃO

