

EVIL LABS

Самые легкие лабораторные работы во вселенной 🧪 😁



← ЭВМ и периферийные устройства

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №1

Наличие репозитория на Github обязательно

Сроки выполнения лабораторной работы: 01.09.23 - 30.09.23

ЗАДАНИЕ

Разработать два консольных приложения (клиент и сервер) на языке программирования C# способных обмениваться через канал (pipe) данными в обе стороны. После отправки данных из первого консольного приложения (сервера) требуется дождаться ответа от второго консольного приложения (клиента). В процессе разработки приложений потребуется воспользоваться некоторыми из следующих классов:

- `NamedPipeClientStream`;
- `NamedPipeServerStream`;
- `Unsafe`;
- `MemoryMarshal`;
- `Span`;
- `ReadOnlySpan`;

Механизмы по работе с памятью предоставляемые классами `Marshal` и `NativeLibrary` использовать запрещено.

В качестве передаваемых данных должна использоваться пользовательская структура данных (`struct`) содержащая в себе не менее двух полей (`свойств`). Передаваемые данные должны выводиться в консоль для проверки корректности передачи.