

EVIL LABS

Самые легкие лабораторные работы во вселенной 🧪 😊



← ЭВМ и периферийные устройства

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА №2

Наличие репозитория на Github обязательно

Сроки выполнения лабораторной работы: 1.10.23 - 31.10.23

ЗАДАНИЕ

Дополнить первое консольное приложение (сервер) разрабатываемое в лабораторной работе №1 очередью с данными на отправку. Добавление данных для отправки в очередь должно происходить до тех пор, пока не будет нажата комбинация клавиш Ctrl+C. Также при добавлении данных в очередь должен учитываться приоритет отправляемых данных. Полученные обратно от второго консольного приложения (клиент) данные должны сохраняться в буфер, который будет записываться в файл или выводиться на экран после нажатия комбинации клавиш Ctrl+C. В процессе разработки приложений потребуется воспользоваться некоторыми из следующих классов:

- Task;
- Thread;
- ThreadPool;
- Асинхронное программирование на основе Task;
- CancellationToken;
- CancellationTokenSource;
- Queue;
- PriorityQueue.