XML

Mit XmlReader können xml-Dateien gelesen werden.

XmlReader reader = XmlReader.Create(string filename);

Mit XmlDocument können in der DOM des Xml-Files Daten mit XPath gesucht und manipuliert werden.

XmlDocument doc = new XmlDocument()  
doc.Load(XmlReader.Create(string filename));  
doc.LoadXml(string xml);

Um eine Liste von Nodes auszuwählen wird die Methode doc.SelectNodes(string Xpath-Ausdruck) verwendet.

XmlNodeList nodes = doc.SelectNodes(@“.//Person“);

XmlNode node = nodes[0].SelectSingleNode(@“.//Vorname“);

XmlNode id = nodes[0].SelectSingleNode(@[.//@id](mailto:.//@id));

XmlAttribute id = nodes[0].Attributes[“id”];

Zugriff auf den Inhalt des XmlNodes über node.InnerText;

NodeType eines Nodes herausfinden über node.NodeType -> dabei ist NodeType ein Wert aus einer Enumeration.

Werte aus der Enumeration:

Element, Attribute, Text, Comment, Whitespace, EndElement (Closing-Tag eines Elements)

Erstellen von Nodes mit doc.CreateElement(string name) oder mit doc.CreateAttribute(string name)

Löschen von Nodes mit doc.RemoveChild(XmlNode oldnode)   
oder   
node.RemoveChild(XmlNode oldnode)

Speichern des XmlDocuments über   
doc.Save(string filename) oder doc.WriteTo(XmlWriter.Create(string filename))