

**CodePower**

Hoàn toàn miễn phí
với giảng viên và người học



Trang chủ > Khoá học của tôi > 2-1920-INT2215-MinhChau > Bài tập hàng tuần > Tuần 8 - Struct và Bộ nhớ động (tiếp) > Quiz 07: Bộ nhớ động, struct (tiếp)

Quiz 07: Bộ nhớ động, struct (tiếp)

Kiểm tra nội dung kiến thức tuần 8

Bắt đầu vào lúc	Thứ năm, 9 Tháng tư 2020, 11:49 AM
Trạng thái	Kết thúc
Kết thúc lúc	Thứ năm, 9 Tháng tư 2020, 12:04 PM
Thời gian thực hiện	15 phút 17 giây
Điểm	135,00/210,00
Điểm	6,43 trên 10,00 (64%)

CÂU HỎI 1: ĐÚNG MỘT PHẦN

— ĐẠT ĐIỂM 6,67/10,00

Trong các đoạn lệnh sau, những đoạn nào cấp phát bộ nhớ cho một biến int với giá trị 100 tại bộ nhớ động?

Lựa chọn một hoặc nhiều đáp án:

- ☐ **a.** `int *p; p = new int; *p = 100;`
- ☒ **b.** `int *p = new int(100);` ✓
- ☐ **c.** `int *p = 100;`
- ☒ **d.** `int *p = NULL; p = new int; *p = 100;` ✓

CÂU HỎI 2: ĐÚNG MỘT PHẦN

— ĐẠT ĐIỂM 5,00/10,00

Cho các khai báo hợp lệ sau:

```
struct Foo {  
    void bah(Foo f) const {...}  
} foo1;  
const Foo foo2;
```

Hỏi trong các đoạn lệnh sau, những đoạn nào không bị lỗi biên dịch?

Lựa chọn một hoặc nhiều đáp án:

- ☐ a. foo2.bah(foo1)
- ☒ b. foo2.bah(foo2) ✓
- ☒ c. foo1.bah(foo2) ✓
- ☐ d. foo1.bah(foo1)

CÂU HỎI 3: ĐÚNG

— ĐẠT ĐIỂM 10,00/10,00

Cho các khai báo hợp lệ sau:

```
struct Foo {  
    void bah(Foo& f) const {...}  
} foo1;  
const Foo foo2;
```

Hỏi trong các đoạn lệnh sau, những đoạn nào không bị lỗi biên dịch?

Lựa chọn một hoặc nhiều đáp án:

- ☐ a. foo2.bah(foo2)
- ☐ b. foo1.bah(foo2)
- ☒ c. foo2.bah(foo1) ✓
- ☒ d. foo1.bah(foo1) ✓

CÂU HỎI 4: ĐÚNG MỘT PHẦN

— ĐẠT ĐIỂM 5,00/10,00

Cho các khai báo hợp lệ sau:

```
struct Foo {  
    void bah(Foo f) {...}  
} foo1;  
const Foo foo2;
```

Hỏi trong các đoạn lệnh sau, những đoạn nào không bị lỗi biên dịch?

Lựa chọn một hoặc nhiều đáp án:

- ☐ a. foo2.bah(foo2)
- ☒ b. foo2.bah(foo1) ✖
- ☐ c. foo1.bah(foo2)
- ☒ d. foo1.bah(foo1) ✔

CÂU HỎI 5: ĐÚNG

— ĐẠT ĐIỂM 10,00/10,00

Cho các khai báo hợp lệ sau:

```
struct Foo {  
    void bah(const Foo& f) {...}  
} foo1;  
const Foo foo2;
```

Hỏi trong các đoạn lệnh sau, những đoạn nào không bị lỗi biên dịch?

Lựa chọn một hoặc nhiều đáp án:

- ☐ a. foo2.bah(foo1)
- ☐ b. foo2.bah(foo2)
- ☒ c. foo1.bah(foo1) ✓
- ☒ d. foo1.bah(foo2) ✓

CÂU HỎI 6: ĐÚNG

— ĐẠT ĐIỂM 10,00/10,00

Cho các khai báo hợp lệ sau:

```
struct Foo {  
    void bah(const Foo& f) const {...}  
} foo1;  
const Foo foo2;
```

Hỏi trong các đoạn lệnh sau, những đoạn nào không bị lỗi biên dịch?

Lựa chọn một hoặc nhiều đáp án:

- ☒ **a.** foo1.bah(foo2) ✓
- ☒ **b.** foo2.bah(foo2) ✓
- ☒ **c.** foo1.bah(foo1) ✓
- ☒ **d.** foo2.bah(foo1) ✓

CÂU HỎI 7: ĐÚNG

— ĐẠT ĐIỂM 10,00/10,00

Cho các mô tả dưới đây về hàm tạo (constructor), mô tả nào đúng?

Lựa chọn một hoặc nhiều đáp án:

- ☒ **a.** Hàm tạo có thể trả về giá trị nhưng không bắt buộc ✖
- ☒ **b.** Một struct/class có thể có nhiều hàm tạo ✔
- ☒ **c.** Hàm tạo có tên trùng với tên struct/class ✔
- ☐ **d.** Bắt buộc phải định nghĩa hàm tạo
- ☐ **e.** Hàm tạo bắt buộc phải có tham số

CÂU HỎI 8: ĐÚNG

— ĐẠT ĐIỂM 10,00/10,00

Nếu trong một struct/class không định nghĩa một hàm tạo (constructor) nào, thì biến được tạo ra sẽ được khởi tạo như thế nào?

Lựa chọn một đáp án:

- ☐ a. Sẽ không có chuyện gì xảy ra
- ☐ b. Sẽ có lỗi run-time
- ☒ c. Trình biên dịch sẽ tạo ra một hàm tạo mặc định có nội dung rỗng và không nhận tham số để khởi tạo biến mới. ✓
- ☐ d. Sẽ có lỗi biên dịch

CÂU HỎI 9: ĐÚNG MỘT PHẦN

— ĐẠT ĐIỂM 3,33/10,00

Cho các mô tả dưới đây về hàm hủy (destructor), mô tả nào **sai**?

Lựa chọn một hoặc nhiều đáp án:

- ☐ a. Hàm hủy có tên trùng với tên struct/class kèm theo dấu ~ ở cuối
- ☐ b. Không định nghĩa hàm hủy thì không gây lỗi cú pháp
- ☐ c. Hàm hủy có thể nhận tham số
- ☒ d. Hàm hủy bắt buộc phải có tham số ✓
- ☒ e. Hàm hủy được gọi khi đối tượng/biến ra khỏi phạm vi.



CÂU HỎI 10: SAI

— ĐẠT ĐIỂM 0,00/10,00

Hàm tạo không nhận tham số nào được gọi là....

Lựa chọn một đáp án:

- ☐ a. Hàm tạo tĩnh
- ☐ b. Hàm tạo mặc định
- ☒ c. Hàm tạo động ✗
- ☐ d. Hàm tạo ảo

CÂU HỎI 11: ĐÚNG MỘT PHẦN

— ĐẠT ĐIỂM 5,00/10,00

Giả sử đã có struct Test và biến t1 thuộc kiểu Test. Những lệnh nào trong các lệnh sau đây sẽ gọi hàm tạo (constructor) của Test?

Lựa chọn một hoặc nhiều đáp án:

- ☒ a. Test t3 = t1; ✓
- ☒ b. Test* pt = &t1; ✗
- ☐ c. t4 = t1;
- ☐ d. Test t2(t1);

CÂU HỎI 12: ĐÚNG

— ĐẠT ĐIỂM 10,00/10,00

Những phát biểu nào đúng về toán tử new?

Lựa chọn một hoặc nhiều đáp án:

- ☒ a. Nó tự động gọi hàm tạo của kiểu dữ liệu tương ứng ✓
- ☐ b. Nó khởi tạo giá trị của con trỏ về 0 hoặc NULL.
- ☒ c. Nó tự động tính kích thước của phần dữ liệu được cấp phát ✓
- ☐ d. Nó trả về giá trị rác khi không thể cấp phát được bộ nhớ theo yêu cầu

CÂU HỎI 13: ĐÚNG

— ĐẠT ĐIỂM 10,00/10,00

Đoạn code sau có gì sai?

```
int *p = new int[10];  
for (int i = 0; i<10; i++) p[i] = i;  
for (int i = 0; i<10; i++) p[i] = p[i] + *(p+1);
```

Lựa chọn một đáp án:

- ☐ a. Không có gì sai
- ☒ b. Lỗi run-time do đọc vùng bộ nhớ không hợp lệ ✓
- ☐ c. Lỗi biên dịch
- ☐ d. Lỗi run-time do ghi vào vùng bộ nhớ không hợp lệ

CÂU HỎI 14: ĐÚNG

— ĐẠT ĐIỂM 10,00/10,00

Hàm sau có gì sai?

```
int* foo(int x) {  
    int *p;  
    *p = x;  
    return p;  
}
```

Lựa chọn một đáp án:

- ☐ a. Không có gì sai
- ☐ b. Hàm trả về địa chỉ của vùng bộ nhớ không hợp lệ
- ☐ c. Lỗi biên dịch
- ☒ d. Hàm truy nhập vào vùng bộ nhớ không hợp lệ ✓

CÂU HỎI 15: ĐÚNG

— ĐẠT ĐIỂM 10,00/10,00

Cho đoạn lệnh sau

```
struct Address {  
    string street;  
    string number;  
    Address(string _street, string _number) {  
        street = _street;  
        number = _number;  
    }  
};  
  
Address addr("Baker St.", "221B");
```

Hỏi addr có giá trị như thế nào?

Lựa chọn một đáp án:

- ☐ **a.** Do là biến toàn cục nên addr được khởi tạo bằng hàm tạo mặc định, kết quả là street là chuỗi rỗng và number = 0
- ☐ **b.** Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo mặc định
- ☐ **c.** addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, nhưng hàm này không có tác dụng gì
- ☒ **d.** addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, kết quả là street là "Baker St." và number "221B" ✓
- ☐ **e.** Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo nhận hai tham số.

CÂU HỎI 16: ĐÚNG

— ĐẠT ĐIỂM 10,00/10,00

Cho đoạn lệnh sau

```
struct Address {  
    string street;  
    string number;  
    Address(string street, string number) {  
        street = street;  
        number = number;  
    }  
};  
  
Address addr("Baker St.", "221B");
```

Hỏi addr có giá trị như thế nào?

Lựa chọn một đáp án:

- ☐ **a.** Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo mặc định
- ☐ **b.** Do là biến toàn cục nên addr được khởi tạo bằng hàm tạo mặc định, kết quả là street là chuỗi rỗng và number = 0
- ☒ **c.** addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, nhưng hàm này không có tác dụng gì ✓
- ☐ **d.** Lỗi biên dịch do không tìm thấy hàm khởi tạo nhận hai tham số.
- ☐ **e.** addr được khởi tạo bằng hàm tạo đã được định nghĩa, kết quả là street là "Baker St." và number "221B"

CÂU HỎI 17: SAI

— ĐẠT ĐIỂM 0,00/10,00

Hỏi biến a có giá trị bằng bao nhiêu sau đoạn lệnh dưới đây?

```
int a;  
char *x;  
x = (char *) &a;  
a = 512;  
x[0] = 1;  
x[1] = 2;
```

Lựa chọn một đáp án:

- ☐ a. Lỗi biên dịch
- ☐ b. 258
- ☒ c. 513 ✖
- ☐ d. Phụ thuộc kiến trúc máy tính

CÂU HỎI 18: ĐÚNG

— ĐẠT ĐIỂM 10,00/10,00

Lệnh sau khai báo cái gì?

```
int (*f) (int*);
```

Lựa chọn một đáp án:

- ☐ **a.** Một hàm nhận tham số là một giá trị kiểu int và trả về một con trỏ tới int
- ☐ **b.** Một hàm nhận tham số là một con trỏ tới int và trả về giá trị kiểu int
- ☐ **c.** Một hàm nhận tham số là một con trỏ tới int và trả về một con trỏ tới hàm
- ☒ **d.** Một con trỏ tới một hàm nhận tham số là một con trỏ tới int và trả về một giá trị kiểu int ✓

CÂU HỎI 19: SAI

— ĐẠT ĐIỂM 0,00/10,00

```
int a; int* ptr = &a;
```

Cho đoạn code trên. Mô tả nào đúng về biến ptr?

Lựa chọn một đáp án:

- ☒ a. là con trỏ tới địa chỉ của a ❌
- ☐ b. là con trỏ tới a
- ☐ c. là biến kiểu int
- ☐ d. là địa chỉ của a

CÂU HỎI 20: SAI

— ĐẠT ĐIỂM 0,00/10,00

ptr là một con trỏ. Biểu thức *ptr++ tương đương với biểu thức nào dưới đây?

Lựa chọn một đáp án:

- ☐ a. phụ thuộc trình biên dịch
- ☐ b. *(ptr++)
- ☒ c. (*ptr)++ ❌

CÂU HỎI 21: SAI

— ĐẠT ĐIỂM 0,00/10,00

Cho hàm

```
void fun(int arr[])
{
    int arr_size = sizeof(arr)/sizeof(arr[0]);
    for (int i = 0; i < arr_size; i++)
        cout << arr[i] << " ";
}
```

và mảng

```
int arr[4] = {10, 20 ,30, 40};
```

Hỏi lời gọi hàm fun(arr) in ra output gì?

Lựa chọn một đáp án:

- ☒ **a.** 10 20 30 40 ✖
- ☐ **b.** Không in ra gì cả
- ☐ **c.** Tùy kiến trúc máy tính
- ☐ **d.** 10 20