

GESTIONNAIRE DE FICHIERS EN JAVA

Le programme Gestion_des_Fichiers est une application Java en ligne de commande permettant la gestion de fichiers et de dossiers. Il offre des fonctionnalités telles que la navigation dans les répertoires, la création, la suppression, la lecture, l'écriture, le renommage et la recherche de fichiers.

Les Détails

Classe principale est Gestion_des_Fichiers et le Package gui_notion.

Attributs de la classe:

- ✓ currentDirectory: répertoire de travail courant, initialisé au répertoire d'exécution.
- ✓ scanner : objet pour lire les entrées utilisateur.

Fonctionnement global

La méthode main() affiche un menu en boucle grâce à afficherMenu(). Selon le choix de l'utilisateur, elle appelle la méthode correspondante via un switch. Le menu propose 10 options allant de l'ouverture de chemin à la recherche de fichiers.

Les fonctionnalités

0. Quitter : arrête le programme

1. ouvrirChemin() : Permet d'ouvrir un fichier (et d'en lire le contenu) ou de changer de dossier.

2. listerContenu(): Liste les fichiers et dossiers dans le répertoire courant.

3. supprimer(): Supprime un fichier ou un dossier, avec suppression récursive pour les dossiers.

4. creer(): Crée un nouveau fichier ou dossier dans le répertoire courant.

5. naviguer() : Permet de naviguer dans l'arborescence des dossiers.

6. lireEcrireFichier(): Permet de lire ou écrire dans un fichier texte.

7. afficherTaille(): Affiche la taille (en octets) d'un fichier donné.

8. renommer(): Renomme un fichier ou dossier.

9. rechercherFichier() : Recherche les fichiers ou dossiers dont le nom contient un mot-clé.

En conclusion, ce programme en ligne de commande permet de gérer facilement des fichiers et dossiers en Java. Il utilise les classes de base comme File, Scanner et BufferedReader pour lire, écrire, créer, supprimer ou rechercher des fichiers. Il peut être amélioré avec des fonctions supplémentaires ou une interface graphique plus avancée.

NOBLE BULERE & AMULI AZIZA