

# **App do Professor**

Este projeto tem como objetivo desenvolver o front-end de um aplicativo voltado para professores, com base em um design já elaborado no Figma. O app permite que o docente visualize suas turmas, atividades entregues pelos alunos, agenda de eventos e reservas de salas. Também oferece acesso à matriz curricular dos cursos que leciona.

O projeto está sendo realizado como parte da disciplina de Gerência de Projetos, com duração de 3 semanas. O foco está na organização do trabalho em equipe utilizando princípios ágeis (Scrum), com atualizações semanais para o professor-orientador.

#### Equipe:

- Product Owner (PO): Heverton
- Dev Front-end 1: Frederico
- Dev Front-end 2: Isaque
- Dev Front-end 3: lury
- Dev Front-end 4: Marcus
- Dev Front-end 5: Mateus
- Dev Front-end 6: Thiago

#### ✓ User Stories

- 🛅 1. Tela Inicial e Abas
- Como professor, quero acessar uma tela inicial com as abas "Atividades" e "Agenda", para navegar facilmente entre elas.
- Como professor, quero acessar rapidamente minhas turmas na aba de atividades, para acompanhar o progresso dos alunos.
- Como professor, quero ver uma lista das atividades entregues por turma, para poder identificar quem entregou ou não

## Gherkin:

Feature: Tela Inicial e Navegação por Abas

Scenario: Acesso à tela inicial com abas Given que sou um professor logado no aplicativo When eu acesso a tela inicial

Then devo ver as abas "Atividades" e "Agenda"

Scenario: Visualização das turmas na aba de atividades

Given que estou na aba "Atividades"

When eu acesso a aba

Then devo ver a lista das minhas turmas

Scenario: Visualização de atividades entregues por turma

Given que selecionei uma turma na aba "Atividades"

When eu acesso as atividades dessa turma

Then devo ver quem entregou ou não cada atividade

## 峯 2. Visualização e Correção de Atividades

- Como professor, quero visualizar se um aluno entregou ou não uma atividade, para saber quem está em dia.
- Como professor, quero abrir a entrega de um aluno e ver o conteúdo e comentários, para compreender o que ele fez.

• Como professor, quero ter um campo para atribuir uma nota ao aluno, para registrar sua avaliação.

Gherkin:

Feature: Visualização e Correção de Atividades

Scenario: Verificar se o aluno entregou atividade

Given que estou visualizando as atividades de uma turma

When eu olho a lista de alunos

Then devo ver se cada aluno entregou ou não a atividade

Scenario: Abrir entrega de um aluno Given que um aluno entregou a atividade When eu clico na entrega dele

Then devo ver o conteúdo enviado e os comentários

Scenario: Atribuir nota à entrega de um aluno Given que estou visualizando a entrega de um aluno When eu insiro uma nota no campo apropriado Then a nota deve ser registrada para esse aluno

#### 📅 3. Agenda e Reserva de Sala

- Como professor, quero acessar a aba de agenda, para visualizar eventos como provas ou reservas.
- Como professor, quero escolher um bloco, uma data e buscar salas disponíveis, para planejar minhas reservas.
- Como professor, quero ver os horários disponíveis de uma sala selecionada, para escolher o melhor horário.
- Como professor, quero reservar salas de aula para provas ou reuniões

Gherkin:

Feature: Agenda e Reserva de Sala

Scenario: Acesso à agenda Given que estou na tela inicial When eu seleciono a aba "Agenda"

Then devo ver os eventos como provas e reservas de sala

Scenario: Escolher bloco, data e buscar salas disponíveis Given que estou na funcionalidade de reserva de sala When eu escolho um bloco e uma data Then devo ver as salas disponíveis nesse bloco e data

rnen devo ver as salas disponiveis nesse bioco e data

Scenario: Visualizar horários disponíveis de uma sala

Given que selecionei uma sala When eu acesso os detalhes da sala

Then devo ver os horários disponíveis para reserva

Scenario: Reservar uma sala

Given que escolhi uma sala e horário disponíveis

When eu confirmo a reserva

Then a sala deve ser reservada para o horário selecionado

## a. Matriz Curricular

- Como professor, quero acessar a matriz curricular dos cursos em que dou aula, para consultar a estrutura do curso.
- Como professor, quero selecionar o curso e depois o período desejado, para visualizar as matérias de forma organizada.

Gherkin:

Feature: Consulta à Matriz Curricular

Scenario: Acessar a matriz curricular dos cursos

Given que estou logado como professor When eu acesso a opção "Matriz Curricular" no menu Then devo ver a lista de cursos em que dou aula

Scenario: Selecionar curso e período para ver disciplinas Given que acessei a matriz curricular When eu seleciono um curso e um período Then devo ver as disciplinas correspondentes de forma organizada

## ■ 5. Navegação e Interface

- Como professor, quero usar os ícones do rodapé (menu, agenda), para navegar entre seções com facilidade.
- Como professor, quero usar o menu sanduíche no topo para acessar a agenda e a matriz curricular.

#### Gherkin:

Feature: Navegação e Interface

Scenario: Usar ícones do rodapé para navegar Given que estou em qualquer tela do aplicativo When eu toco nos ícones do rodapé, como "Menu" ou "Agenda" Then devo ser redirecionado para a seção correspondente

Scenario: Usar menu sanduíche para acessar recursos Given que estou na tela inicial When eu abro o menu sanduíche no topo

Then devo ter acesso às opções de "Agenda" e "Matriz Curricular"

Aa Nome	Botão de conclusão	<ul><li>Data da criação</li></ul>	■ Prazo	≡ Responsável	Sprint	兴 Status	Story
1 Implementar tela inicial com abas "Atividades" e "Agenda"		@April 21, 2025 5:25 PM	@April 23, 2025	Isaque Ferrarez	1	Concluído	Tela Inicial e Abas
Rodapé com os Ícones		@April 21, 2025 5:25 PM	@April 23, 2025	Yuri Alcantara	1	Concluído	Navegação e Interface
Navegação entre telas (menu, agenda, atividades)		@April 21, 2025 5:25 PM	@April 23, 2025	Matheus Ramos	1	Concluído	Navegação e Interface
Parte visual das turmas e início da listagem de atividades		@April 21, 2025 5:44 PM	@April 23, 2025	Frederico Viana	1	Concluído	Tela Inicial e Abas
2 <u>Visualização</u> de entregas por aluno, com acesso ao conteúdo e nota		@April 21, 2025 5:44 PM	@April 30, 2025	Yuri Alcantara	2	Concluído	Visualização e Correç
2 Tela de agenda com		@April 21, 2025 5:45 PM	@April 30, 2025	Matheus Ramos	2	Concluído	Agenda e reserva de S

Aa Nome	Botão de conclusão	<ul><li>Data da criação</li></ul>	■ Prazo	≡ Responsável	Sprint	ः Status	Story
<u>calendário</u>							
2 <u>Seleção de</u> <u>bloco, data,</u> <u>busca de salas</u> <u>e lista com</u> <u>horários</u> <u>disponíveis</u>		@April 21, 2025 5:46 PM	@April 30, 2025	Thiago Manhães	2	Concluído	Agenda e reserva de §
Agendamento de sala		@April 21, 2025 5:46 PM	@April 30, 2025	Thiago Manhães	2	Concluído	Agenda e reserva de \$
a Acesso à matriz curricular pelo menu sanduíche		@April 21, 2025 5:46 PM	@May 7, 2025	Frederico Viana	3	Concluído	Navegação e Interface
3 <u>Seleção de</u> curso > seleção de período > visualização das matérias		@April 21, 2025 5:47 PM	@May 7, 2025	Marcus Mariano	3	Concluído	Matriz Curricular
Refino de interface, ajustes de responsividades e correções finais		@April 21, 2025 5:47 PM	@May 7, 2025	Isaque Ferrarez	3	Concluído	Refino e Finalização