**Q：How to write a chat program (two clients chat with each other) with UDP?**

**A: Client**：使用多线程，一个线程专门用来从server中接收message，并直接输出到聊天栏（用while），另一个线程专门用来发送用户输入的message到server中去（也用while）。

**Server**：UPD中没有accept，所以server没办法保存client的套接字，所以要通过IP来区分client。每次client登录的时候，把每一个client的IP地址保存在一个数组里。每次有message发送过来，那么把message发送到此IP之外的所有IP中去。