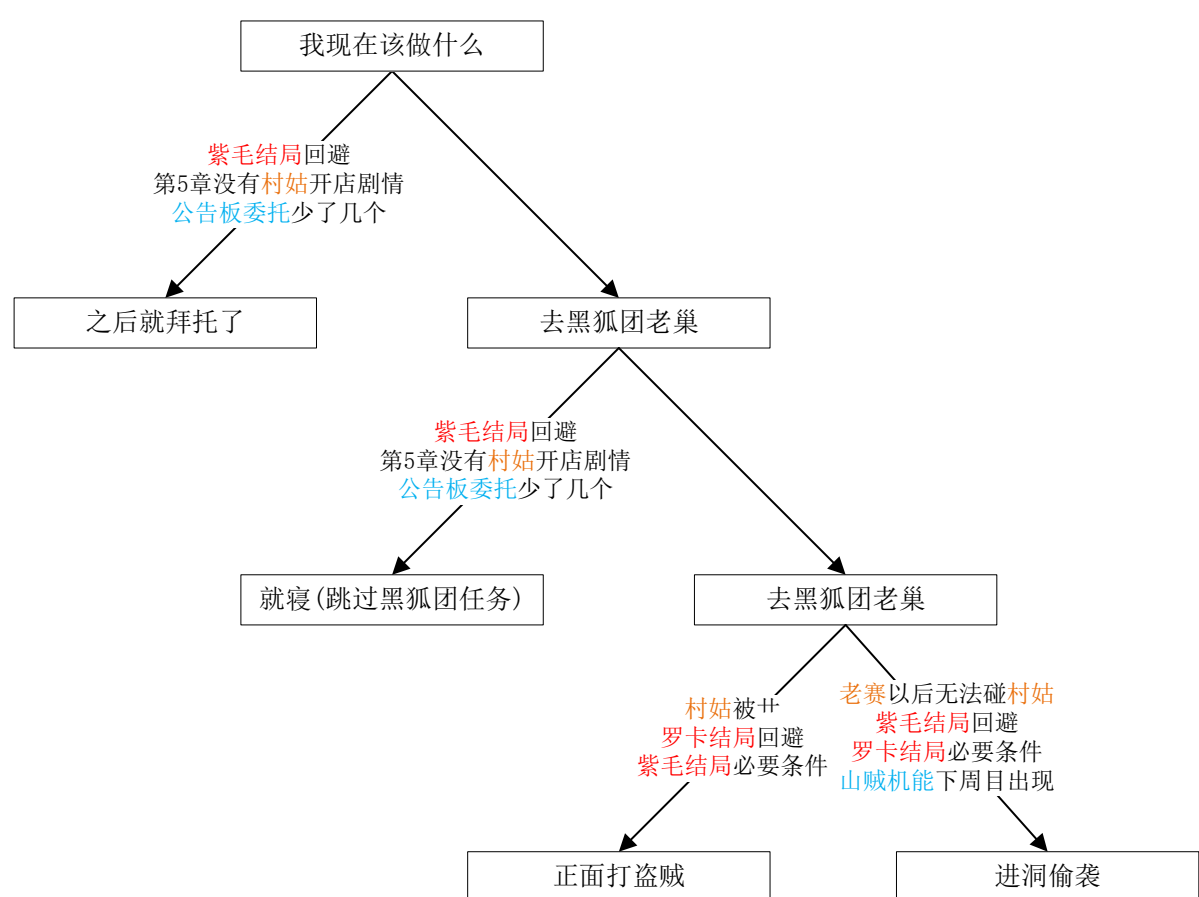
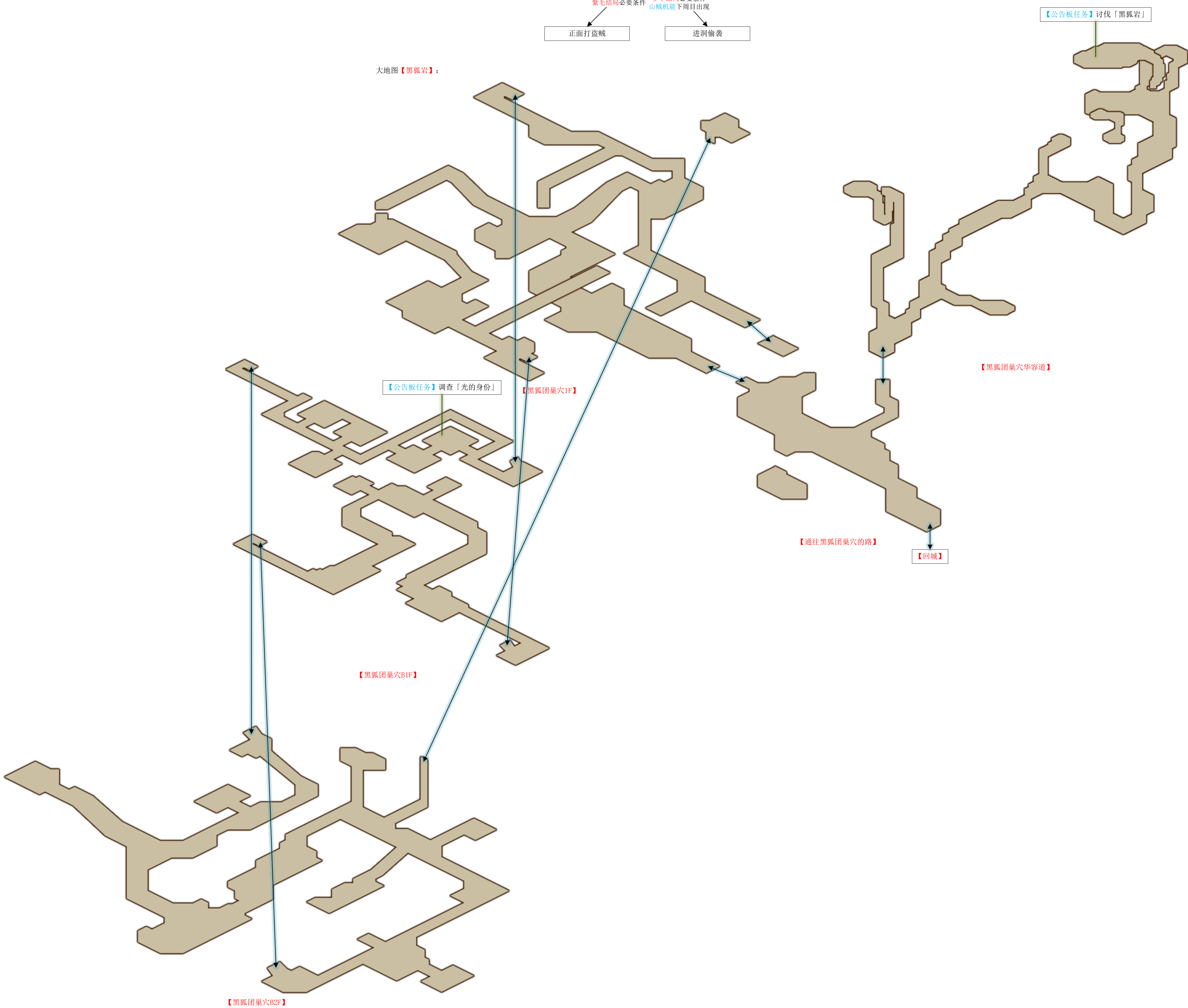


- 【领主馆】触发白蔷薇事件
- 【小巷】触发红马尾事件
- 【旅馆】触发雪莉事件
- 【领主馆】触发NPC骑士事件
- 【卫兵团】触发红马尾事件

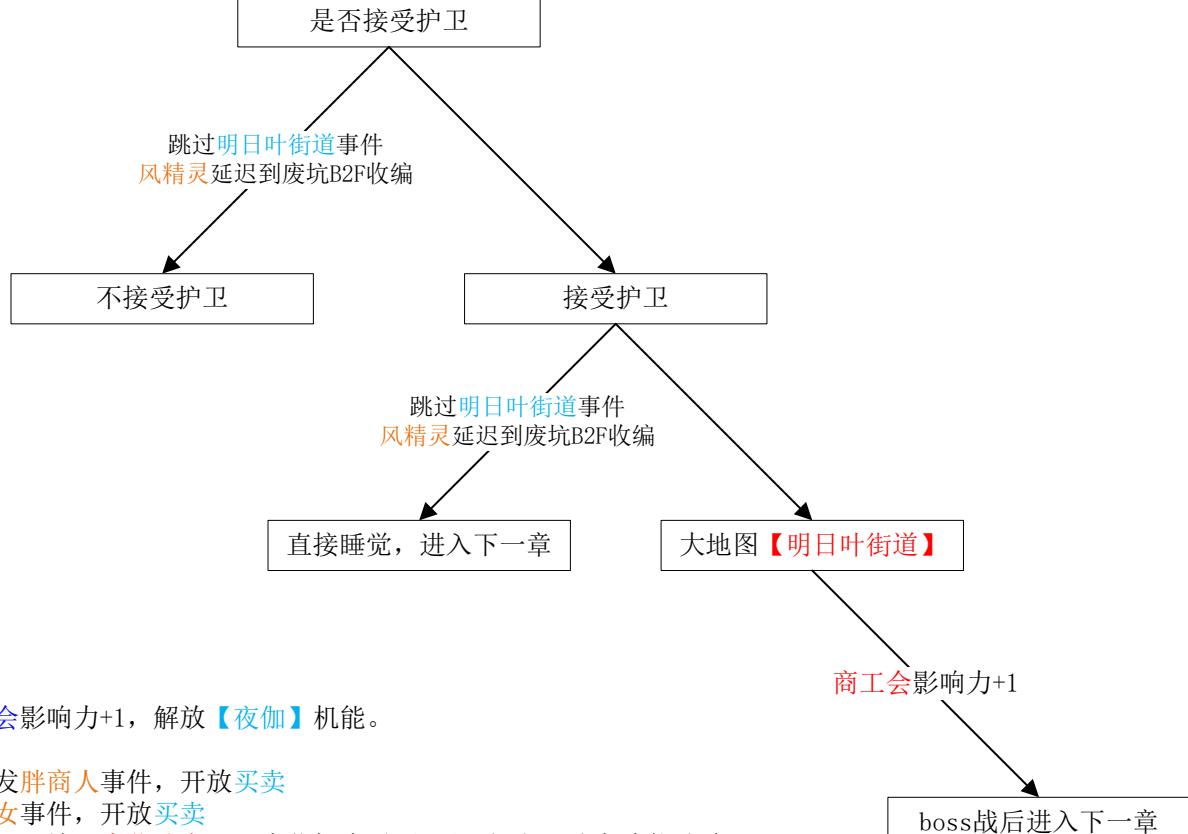
第一个对话分支选择:



大地图【黑狐岩】：



睡觉后（打黑狐团老巢的话，结束后自动睡觉），再次出现分支选择：



剧情后，麝香商会影响力+1，解放【夜伽】机能。

【自由市场】触发**胖商人**事件，开放**买卖**
 【教会】触发**修女**事件，开放**买卖**
 (AP01) 【广场】开放**废柴迷宫**（废柴标志需要2周日打完EX迷宫才能消除）
 【广场】开放**公告板任务**
 【麝香商会】触发**店员**事件，开放**买卖**（消费金额≥50000时，触发**店员H事件**，**麝香商会**影响力+2）

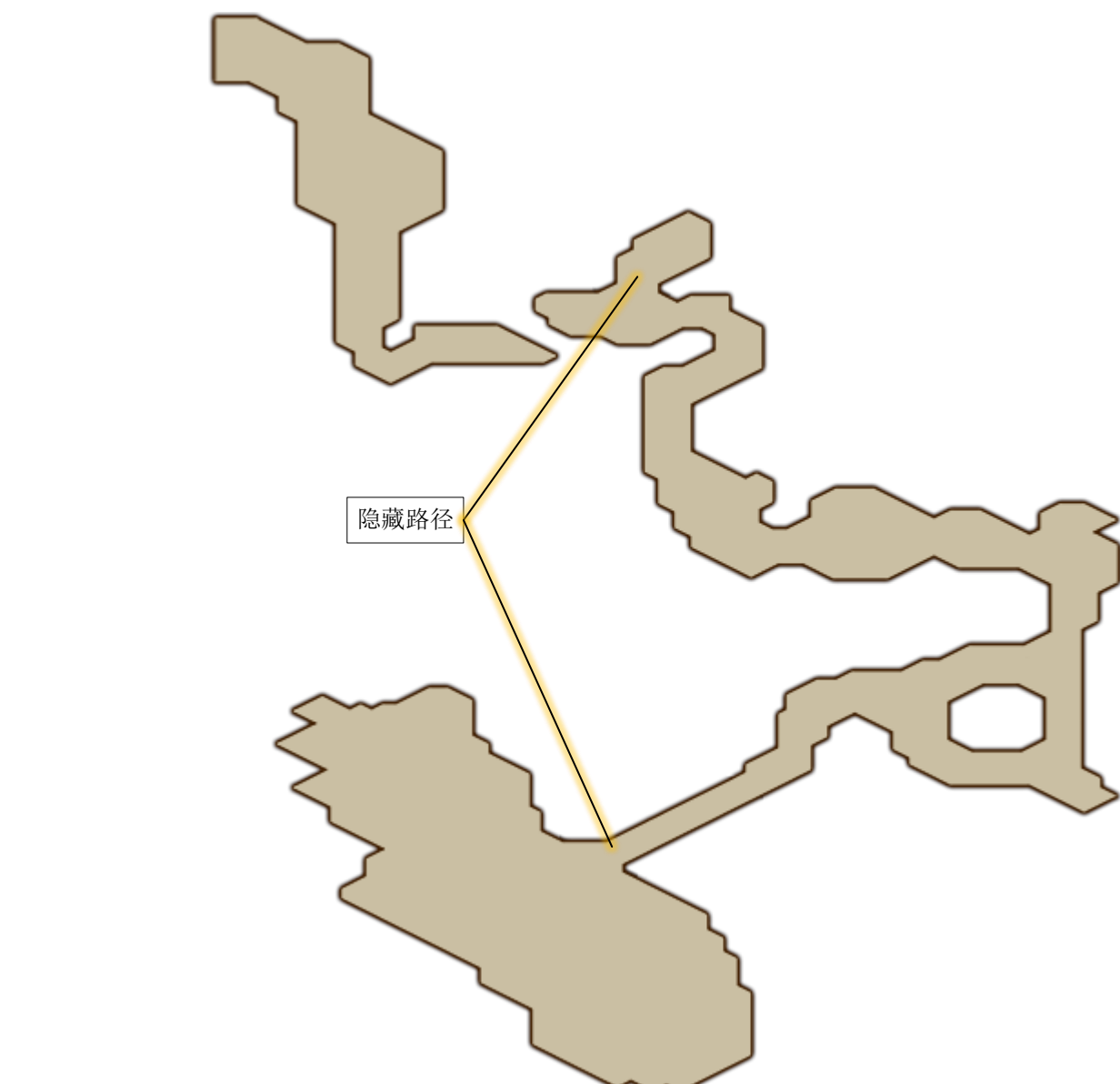
(2周目+AP02) 【广场】触发AP事件，开放【斗技场】

(2周目+AP02) **【斗技场】**触发AP事件，开放**斗技场**

(AP01) 探索【废柴迷宫】拿物品

去【黑狐岩】，搜刮之前无法拿到的物品，顺便完成2个公告板任务（位置参考前面的地图）

前往【明日叶街道】，中途收编**风精灵**，解放**支援**机能。可以解锁小地图看宝箱的机能了。



【明日叶街道～支路～】

最后特殊战，撑过一定时间（200F）就战斗结束（打赢了也没奖励），建议一直防御并注意血量。
战斗结束后，序章结束