#### Contents

1	ASI	R. 任务	1	
2	2 发音字典 Lexicon		1	
3	Acoustic Model 声学模型			
	3.1	GMM+HMM (Monophone)	2	
	3.2	GMM+HMM (Triphone)	2	
	3.3	NN+HMM (Monophone)	3	
	3.4	TDNN+HMM (Triphone)	3	
	3.5		4	
	3.6	NN+CTC(Triphone)	5	
	3.7	CNN	6	
	3.8	RNN / RNN	7	
	3.9	Attention-Based / Transformer	9	
4	Lan	Language Model 语言模型		
	4.1	N-Gram	9	
	4.2	RNN	9	

## 1 ASR 任务

ASR 任务表示为

$$W^* = argmax_w P(W/X) \\ W^* = argmax_w P(X/W) \\ P(W)$$

其中 X 为语音提取后的特征向量, $W^*$  为语句输出,P(X/W) 使用声学模型建模,P(W) 使用语言模型建模。

## 2 发音字典 Lexicon

考虑对单词/单字建模,英语与中文常用单词/单字的数目十分庞大,并且训练集的规模限制导致极易出现  $OOV(Out\ Of\ Vocabulary)$  问题。

考虑对音素建模,英语中音素总量约50个,这极大的减少了模型数量。

同时,每个音素的声学特征在随发音过程而变化,通常将每个音素划分为 3 状态,即开始,稳定与结束状态。

问题在于模型如何确定某个单词由哪些音素构成?事实是模型无法确定,这种映射需要引入人工发音字典。

# 3 Acoustic Model 声学模型

输入语音,输出句子,只考虑语音与文字的对应关系,不考虑文字间的概率,即语义语法等关系。

## 3.1 GMM+HMM (Monophone)

使用 GMM(高斯混合模型) 与 HMM(隐马尔可夫模型) 构成单音素模型, GMM 对每个状态建模, HMM 对每个音素建模。

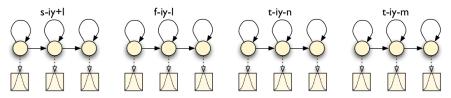
- 1. 将输入语音切分提取MFCC特征帧
- 2. GMM模型预测特征帧属于某音素某状态的概率
- 3. 使用Viterbi算法计算每个单词的HMM生成该序列的概率
- 4. 选择最大概率的单词作为输出

对 N 个单词三状态的语料库,需要 N 个 HMM 与 N\*3 个 GMM,GMM 分量则需要 人工设定。

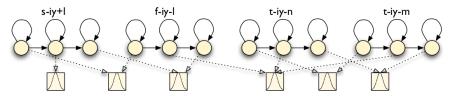
# 3.2 GMM+HMM (Triphone)

Triphone 三音素预测考虑了相邻音素对该音素发音的影响,N 个音素的集合理论上可构成  $N^3$  个 triphone,假设每个 triphone 有三个状态,直接建模需要  $N^3*3$  个 GMM,随着 状态划分的增长,音素规模的增大,GMM 模型的数量极其庞大。

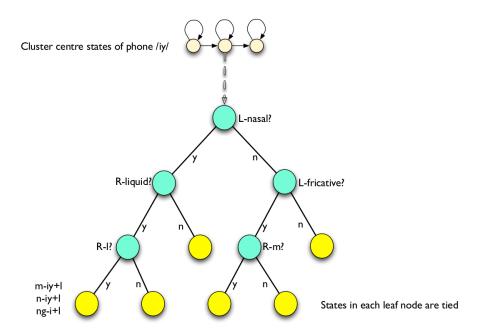
考虑引入状态共享,即不同音素的状态可以共享同一个 GMM 模型,这种划分通常使用决策树完成。



Simple triphones (no sharing)



State-clustered triphones (state sharing)

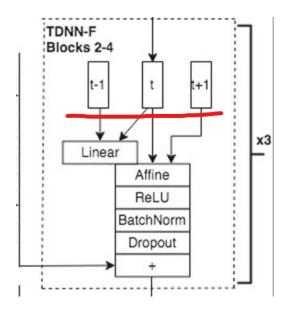


# 3.3 NN+HMM (Monophone)

使用神经网络代替 GMM 输出观测概率。

# 3.4 TDNN+HMM (Triphone)

TDNN 引入时序依赖,与 Triphone 相似,可以建模相邻音素  $V_{t-1},V_{t+1}$  之间的影响,同时得益于神经网络权值共享的概念,可以对更长时间依赖的音素  $V_{t-3},V_{t+3}$  进行建模。

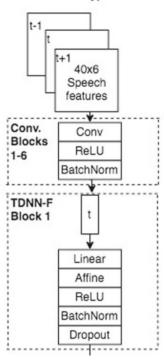


# $3.5 \quad \text{CNN+TDNN+HMM}(\text{Triphone})$

使用 CNN 权值共享的特征,针对每个输入特征对  $V_{t-1}, V_t, V_{t+1}$  进行卷积建模。

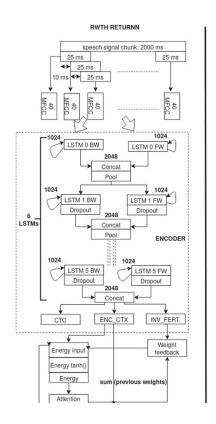
#### **CNN-TDNN**

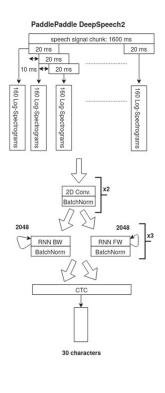
#### Feature Type #2



# 3.6 NN+CTC(Triphone)

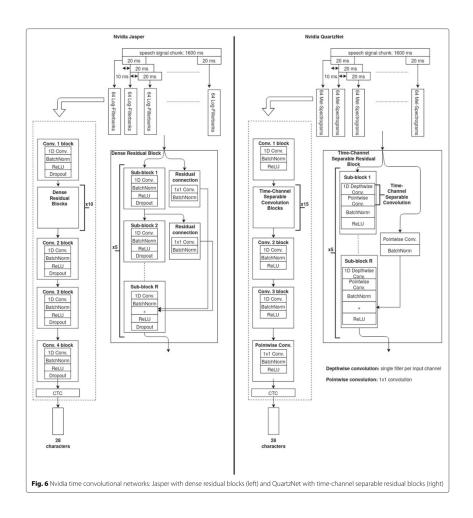
这部分模型使用 RNN 替代 TDNN/CNN 等进行更强的时序建模,拓展时序依赖关系,同时将 HMM 替换为了 CTC 模型,来解决变长序列的建模问题。





## 3.7 CNN

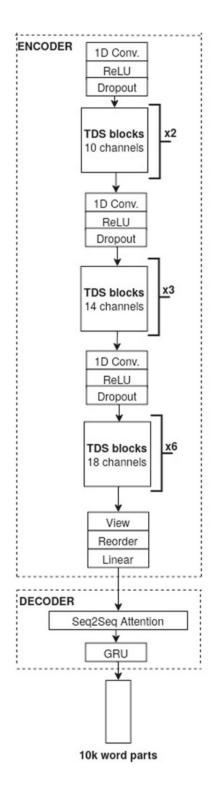
使用纯 CNN 架构,参数量与计算量均较大。

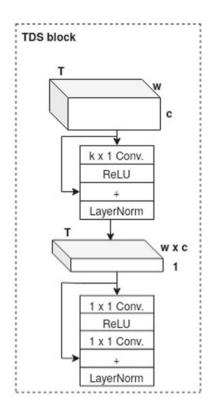


# 3.8 RNN / RNN

这部分模型往往使用 Encoder/Decoder 结构,RNN 替代 TDNN/CNN 等拓展时序依赖关系进行更强的时序建模作为 Encoder,Decoder 同样使用 RNN。

输入仍然是 MFCC 特征提取后的特征向量。





## 3.9 Attention-Based / Transformer

计算量过大, 嵌入式可行性存疑。

# 4 Language Model 语言模型

建模文字间的依赖关系, 语言模型与声学模型相对独立。

#### 4.1 N-Gram

引入 N 阶马尔可夫假设,即当前文字先验概率只与前 N 个文字概率相关。 使用 N-Gram 计算当前单词序列/句子  $W=W_1...W_K$  的先验概率为:

$$P(W_1...W_K) = \Pi_{i=1}^K P(W_i/W_{i-1}...W_{i-N})$$

N-Gram 基于统计

#### 4.2 RNN

Seq2Seq 方式建模条件概率

$$P(W_1...W_K) = \Pi_{j=1}^K \Pi_{i=1}^j P(W_i/W_{i+1}...W_{i+j})$$

神经网络输出为

$$\{P(W_2/W_1),...,P(W_K/W_1...W_{K-1})\}$$