多核中的进程管理？进程调度算法？有没有出现进程饿死的情况？

多核中的同步互斥技术？

多核情形下中断来了怎么办？OS处理中断的过程？

进程间如何通信？

进程间同步方式有哪些？

线程同步

32位系统最大支持多大的内存，为什么只能支持这么大的，这个32位具体指的是什么；

线程同步信号量，线程锁是怎么工作的

如何保证多线程的读写安全

协程

主进程和工作线程中，epoll对套接字的复用是如何做的。

线程的套接字和主进程的套接字是如何作用的

命名管道和无名管道

堆栈溢出

进程和线程

守护进程、僵尸进程、孤儿进程，守护进程的作用是什么？

一个文件被删除了，没有被释放是什么原因呢?

弱类型、强类型、动态类型是什么

自旋锁

进程栈和线程栈的区别

· OPEN的过程

READ的过程

WRITE的过程

操作系统是如何调度进程呢

消息队列

死锁的原因？条件？如何预防？又如何避免？如何解除？

伙伴算法和slab算法

线程是如何绑定到具体的cpu

什么是绑核？实现方式？

进程的调度算法

深度解析poll, epoll, select区别。

深度解析fork算法。

内存分配算法（Linux下，包括页表等的详细信息）及缓存淘汰算法。

锁的概念及应用

用户态和内核态 系统调用能不能进入内核态

用户态如何切换到内核态

为什么用多线程而不用多进程

虚拟内存和物理内存

进程切换怎么实现 怎么保留断点信息。

中断处理流程

缺页中断

假设有两个线程，一个线程怎么了解到另外一个线程是否崩溃；

阻塞和非阻塞

说一下内存碎片，外碎片和内碎片？

如何调整多线程的负载均衡？

程序挂掉了，怎么调试？有什么工具？怎么做？

线程级并行方式有哪些？

buffer和cache的区别？

write和read操作中涉及的用户态的缓冲机制？

用户调用write和read后操作系统会发生什么？

父进程和子进程在内存上的关系？

进程拥有的资源有那些？

线程呢

了解共享内存吗（说了下虚拟页面到物理页帧的映射），后问如果这两个进程都终止了，共享内存还在吗

互斥锁和读写锁有什么区别

自旋锁是什么，怎么实现的

低地址到高地址说一下进程的虚拟地址空间

共享库的映射区是做什么的，讲了下mmap映射到文件对象，设置为有效位无效，访问时再按需调页

进程队列是什么队列

操作系统内存分配与释放

同步互斥机制有哪些措施

线程安全队列该怎么实现，说了一下生产者消费者模型

多线程如何实现同步与互斥，针对一个问题具体讲一下怎么用

如果不用锁怎么实现，说的自旋锁忙等待

调用fork，发生了些什么事情

互斥锁会有一些性能开销，不想用怎么办

什么时候会发生死锁

有些线程处于死锁状态了，怎么在另一个线程中检测出来

线程栈通常是多少

那一个线程可以访问另一个线程的线程栈吗，会发生什么

多线程访问同一块区域的时候 CAS和锁的区别

分页

mmu做什么的？mmu放在哪里？mmu是怎么寻址的（答得是页表和叶帧的对应关系）

一个进程对应的物理地址连续吗？

一个进程是否需要加载他需要的所有内存空间？

线程之间除了共用进程的文件描述符还共用什么？打了套接字和地址区间

堆区和栈区的区别？

栈里面除了局部变量还有什么？

进程调度的方式有哪些？

多线程崩了，是非必现，怎么定位问题

对内存的理解

消息队列有哪些场景

怎么通知子线程结束

创建守护进程的步骤

谈一下磁盘故障预测的过程

谈一下ceph bluestore和filestore的区别，filestore为什么使用日志，以及分布式存储中，日志的作用

内存屏障

谈一下块设备为什么叫块设备，以及ssd和hdd在顺序写和随机写方面的性能差别，以及原因。

块设备为什么叫块设备，写块设备时，若所写位置的开始地址不是块对齐，如何写到磁盘中。

谈一下磁盘故障预测，以及改进方法，针对ssd怎么办

谈一下磁盘阵列

谈一下ceph底层存储的方式，以及将simple write改为append-only形式有何优势

为什么基于文件系统得rocksdb不会浪费空间，比如写3k就是3k，不会浪费4k块大小空间，而innodb会浪费空间。

关于线程池的问题，讲讲我的设计思路。问我如果一次有100个客户要下载资料，你该怎么去调度这个线程池？

了解哪些线程模型？

无锁的线程队列如何设计

cpu的组成部分

地址管理

多级缓存

一个应用程序加载到内存的具体过程

一个进程在内存中是不是连续的？

一个进程在内存中如果是不连续的，那么会产生很多内存碎片吧，内存碎片无法被利用，那怎么办？

Linux写入一个文件的过程中，这个文件被移动了，那怎么办？从linux的文件系统原理分析一下？

elect和epoll的区别

epoll的ET和LT模式

epoll的ET怎么保证读完所有的数据

一百台服务器怎么生成全局唯一的订单号？

服务器id、时间戳、递增值、随机数