tcp的重传机制了解什么

tcp的拥塞控制

说一下cookie和session

socket常用的API？客户端需不需要调用bind？

三次握手的过程？序号是什么？发送方和接收方如何确定序号？丢包了会怎么样？

输入URL到显示网页的过程

tcp黏包问题

网站渲染

OSI参考模型分为几层？每层都有什么协议

TCP和UDP的特点与不同，各自的应用场景

HTTP协议连接过程，HTTPS连接过程

HTTP2和HTTP1区别

.说一下TCP超时重传

一台服务器大量连接变成close\_wait状态，这是什么问题？

ngnix高性能服务器，为啥高性能

TCP协议和IP协议有什么关系

TCP是如何保证可靠传输的

发送端是如何确认需要重传哪些包的

TCP和HTTP的关系，HTTP还可以基于什么传输

HTTP和HTTPS的关系

加密算法有哪些，如何理解MD5

如何将当前客户端的内容发送给其他客户端，如何实现的。

同时发消息，是以什么顺序发送给其他人的

同时有一万人，同时说一句话，服务器没法处理的，该怎么办

短连接和长连接，聊天室是采取哪种连接方式。

http1.1默认长连接，怎么实现的

http里面列举几个消息头，最常用的消息头。

get文件返回和二进制文件返回有什么区别

GET和POST幂等性，为什么POST不幂等？

字节序与网络字节序

超时重传、快速重传

客户端服务器通信死锁如何处理?

长连接和短连接

1） HTTP协议与TCP/IP协议的关系

2） 如何理解HTTP协议是无状态的

3）什么是长连接、短连接？

4）TCP协议的长连接和短连接优点和缺点

· 什么是MD5？

· 阻塞式IO使用场景

· 什么是TCP粘包

· 拒绝服务攻击DOS

XSS，SQL

· HTTPS建立连接的过程

常用的HTTP请求头与响应头

HTTP请求头：

HTTP响应头：

TCP是如何保证有序传输的？

拥塞控制的改进

· POST可以获取数据吗？就是实现GET方法？

微信PC版，扫码登录是怎么做的?（token）  
wx当面支付支付中需要考虑哪些安全性问题

手机与wifi是怎么建立连接的

路由器是怎么传输数据的

内网中两台电脑怎么建立连接

13台根域名的服务器ip地址保存在哪里

DNS的分级查找

3次握手都发送了什么数据包

ARP,ICMP是什么？作用？

ping干嘛的？

close-wait状态以及大量产生的原因，服务器端出现问题会不会进入这个状态

怎么探查网络数据带宽，在不占满的情况下。

TCP数据包传到IP层会不会发生分包？

网络编程中，如何解决数据传输的安全性问题？加密算法了解吗？

长连接和短连接？

数据包从网卡到网卡要经历那些内存拷贝？

网络除FIN以外的异常中断还有那些？

Rst，urg什么时候使用

http状态码

IP包头中的TTL是什么意思？

是否熟悉网络编程，讲了socket等函数的使用

说说MTU，跟着扩展到网络层分片

网络编程的函数调用套路，客户端服务器端

那listen函数的backlog参数是什么意思

客户端是是否可以使用bind

DHCP了解吗

.HTTP基于什么 底层使用的什么协议 长连接还是短链接

tcp怎么保障不乱序？

当已经建立了客户端和服务器的联系后，意味着两台主机的物理地址直接相连吗？

交换机的作用？这个不太清楚了

当服务器传回数据的时候，其中的图片信息也需要传回吗？

有实现过TCP吗，知道是怎么实现的吗

讲一下SYN FLOOD

半连接、半打开、半关闭，搞混了半连接与半打开；

粘包与拆包，标识头和缓冲处理；

路由器和交换机的区别

客户端突然没电关机，服务器怎么知道

路由器和防火墙的区别

vpn了解吗

常见的攻防技术

路由从内存如何到外网，经历了哪些协议

一个客户端通过Tcp最多能连接多少个服务端？

一个服务器最多能接受多少个客户端的Tcp连接？