Informe: Arboles de decisión 1 (Individual).

- 1. Hecho en el Código.
- 2. Hecho en el Código.
- 3. Construcción del árbol de decisión paso a paso.

Paso 1 — Nodo raíz:

• Entropía del conjunto = **1.0** bits.

Paso 2 — Evaluar todos los atributos:

• Calculamos las ganancias (ver resumen arriba).

Paso 3 — Seleccionar el mejor atributo para el nodo raíz:

• Línea fija tiene la mayor ganancia (1.0) → selección inmediata.

Paso 4 — Partir el conjunto por LineaFija:

- Rama LineaFija = Sí:
 - Conjunto: 5 instancias todas con Acepta = Sí.
 - o Entropía nodo = $0 \rightarrow$ nodo hoja con etiqueta Sí.
- Rama LineaFija = No:
 - o Conjunto: 5 instancias todas con **Acepta = No**.
 - o Entropía nodo = $0 \rightarrow$ nodo hoja con etiqueta **No**.

Como ambas ramas son puras (entropía 0), el árbol termina aquí.

Árbol final:

```
[LineaFija]

/

Sí No

[Clasificar: Sí] [Clasificar: No]

(hoja: Acepta=Sí) (hoja: Acepta=No)
```

No se necesita más particionado porque la división por LineaFija produce hojas puras.

- 4. Conclusión Mejor atributo y uso para predicción.
- Mejor atributo para comenzar el árbol: LineaFija (ganancia = 1.0).
 Es la única partición que separa perfectamente los datos de entrenamiento en aceptaciones y rechazos.
- Regla de predicción derivada del árbol:
 - o Si Tiene línea fija = Sí → Predecir "Acepta" = Sí.
 - Si Tiene línea fija = $No \rightarrow Predecir "Acepta" = No$.
- Ejemplos (con datos del conjunto):
 - Cliente con LineaFija = Sí → predicción Sí (coincide con los 5 casos del dataset).
 - Cliente con LineaFija = No → predicción No (coincide con los 5 casos del dataset).

Observaciones y limitaciones:

- El dataset es pequeño (10 instancias) y en este conjunto concreto LineaFija separa perfectamente eso facilita un árbol trivial.
- En datos reales: Podría haber ruido o excepciones; entonces las hojas no serían puras y habría que seguir dividiendo (usar Uso o Edad como siguientes candidatos). Si LineaFija fuera desconocido para un cliente nuevo, la siguiente mejor opción sería Uso de datos (ganancia 0.6), y luego Edad.