

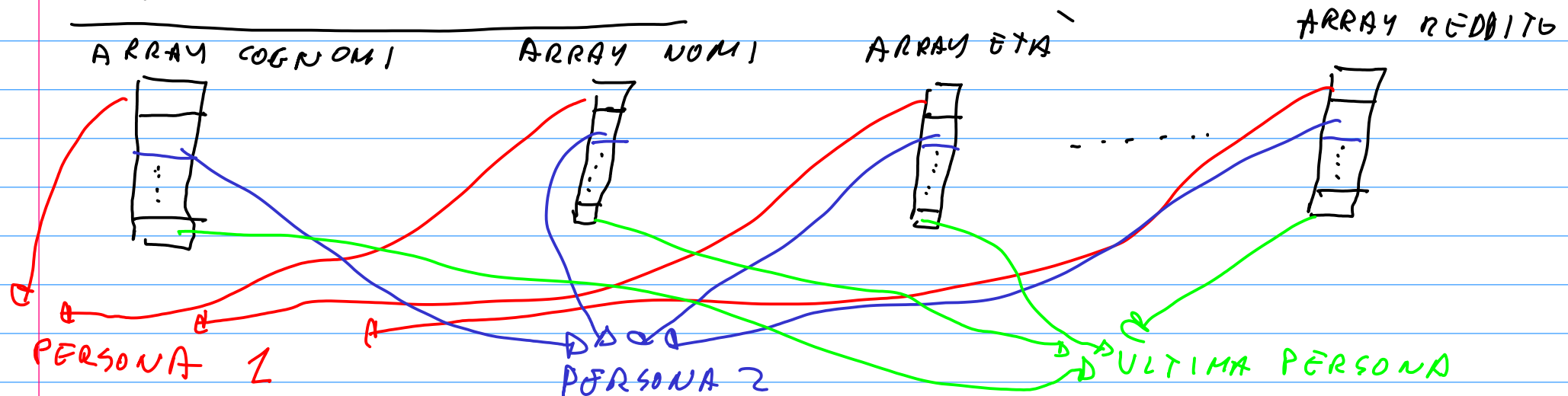
Lezione Lab. Prog. 18.04.21

PROBLEMA : GESTIRE UN ARCHIVIO DI

PERSONE :

- CIASCUNA PERSONA :
 - COGNOME (STRINGA)
 - NOME (STRINGA)
 - ETÀ (INTERO)
 - LUOGO DI NASCITA (STRINGA)
 - REDDITO (FLOAT)
- INSERIRE PERSONE
- ELIMINARE PERSONE
- MODIFICARLE

SOLUZIONE "DISPENDIOSA" :



SOLUZIONE LOGICAMENTE PIÙ EFFICACE E SEMPLICE

METTERE IN UN UNICO "OGGETTO" LE INFORMAZIONI
RELATIVE AD UNA PERSONA COME AVVIENE NELLA
REALTÀ QUANDO SI CREA UNO SCHEMARIO.

• DEDICARE UN RECORD (STRUCT) ALLE INFORMAZIONI
RELATIVE AD UNA PERSONA

QUINDI UN ARCHIVIO PUÒ ESSERE RAPPRESENTATO
TRAMITE UN ARRAY DI STRUCT

• LE OPERAZIONI DI INSERIMENTO, CANCELLAZIONE E
MODIFICA TRAMITE APPOSITE FUNZIONI SU TALE
ARRAY

- HO UN ARRAY DI STRUCT

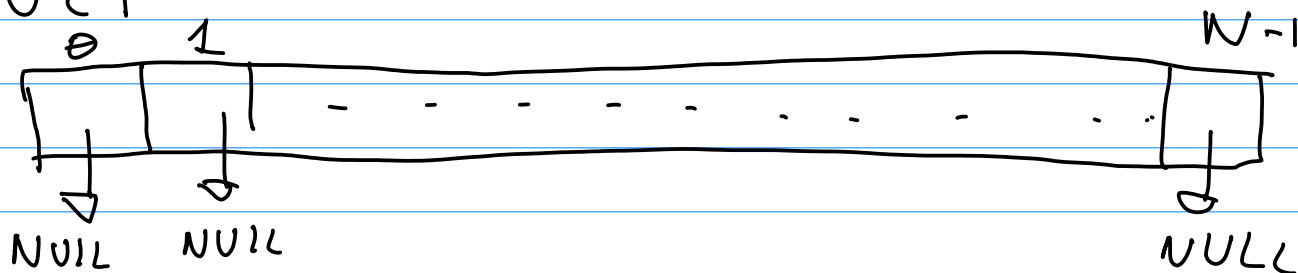


ORA SE HO n NUMERO DI ELEMENTI EFFETTIVAMENTE
NELL'ARRAY CON $n \leq N$

SE $n \ll N$ HO UNO SPRECO DI MEMORIA
(MEMORIA NON UTILIZZATA) SOPRATTUTTO
SE I RECORD (STRUCT) SONO "GRANDI"

QUINDI CI POSSO CERCARE SOLUZIONI
DIVERSE PER LA CREAZIONE E GESTIONE
DI UN "ARRAY DI STRUCT"

POSSO PENSARE AD UN ARRAY DI PUNTORI A
STRUCT



SE INSERISCO n ELEMENTI :

