Questo elenco dei principali Teoremi trattati e dimostrati a lezione è stato preparato da alcuni studenti del corso di Geometria e Algebra da me tenuto durante il primo semestre dell'anno accademico 2020-2021. Un po' riadattato, lo inserisco nel Materiale Didattico del Team del corso di Geometria per Informatica tenuto nello stesso anno accademico, sperando che possa essere utile.

Napoli, 4 giugno 2021 Francesca Cioffi

- 1. Proposizione sulle classi di equivalenza;
- 2. Unicità elemento neutro e unicità elemento inverso (se vale la proprietà associativa della operazione)
- 3. Lemma di Steinitz
- 4. Teorema di estrazione di una base e dimensione
- 5. Teorema di Equipotenza delle basi in uno spazio vettoriale finitamente generato
- 6. Proposizione riguardo la connessione tra lineare indipendenza e sistemi di generatori e dimensione dello spazio vettoriale ambiente
- 7. Lemma sull'ampliamento di un insieme di vettori linearmente indipendenti che conserva la lineare indipendenza e Teorema di completamento di una base
- 8. Unicità delle componenti in una base ordinata di un vettore appartenente ad uno spazio vettoriale
- 9. Proposizione sull'intersezione di sottospazi vettoriali (che è ancora un sottospazio vettoriale);
- 10. Proposizione KerT= 0 se e solo se T è iniettiva
- 11. Conservazione della chiusura lineare per un'applicazione lineare
- 12. Conservazione della lineare dipendenza (e indipendenza, se iniettiva) per un'applicazione lineare
- 13. Correlazione tra rango e numero di pivot di una matrice ridotta a gradini
- 14. Algoritmo di Gauss: non modifica il rango
- 15. Teorema di Rouchè-Capelli
- 16. Teorema di Cramer;
- 17. Teorema fondamentale delle applicazioni lineari
- 18. Teorema di struttura delle soluzioni di un sistema lineare
- 19. Le soluzioni di un sistema lineare omogeneo formano un sottospazio vettoriale
- 20. Il determinante di una matrice è diverso da 0 se e solo se la matrice è invertibile
- 21. Diseguaglianza di Schwarz
- 22. Data una base ortonormale (e1,...,en), calcolo delle componenti di un vettore u (per esempio <u,e1>=x1) e calcolo del prodotto scalare <u,v>=y1x1+...+ynxn;
- 23. Un insieme di vettori perpendicolari a due à un insieme linearmente indipendente;
- 24. Dimostrazione distanza tra un punto e un iperpiano;
- 25. Teorema della comune perpendicolare;
- 26. Teorema spettrale;
- 27. La riduzione a gradini non modifica le soluzioni di un sistema lineare;
- 28. Esistenza e unicità delle matrici associate a un'applicazione lineare, fissate basi ordinate per dominio e codominio, rispettivamente;
- 29. Ogni sottospazio vettoriale numerico è l'insieme delle soluzioni di un sistema lineare omogeneo
- 30. Teorema di Pitagora;
- 31. Il complemento ortogonale della giacitura di un iperpiano è generato dal vettore che ha come componenti i coefficienti dell'equazione dell'iperpiano;
- 32. Rappresentazione sottospazi affini (euclidei);
- 33. Autovettori relativi ad autovalori a due a due distinti sono linearmente indipendenti;
- 34. La somma di autospazi è diretta;

- 35. Calcolo di autovalori e autospazi (polinomio caratteristico)
- 36. Caratterizzazione della somma diretta di due sottospazi vettoriali mediante l'unicità della scrittura dei suoi elementi;
- 37. Matrici associate a un endomorfismo (in basi ordinate uguali per dominio e codominio) sono simili