每一个客户端请求服务器时都会产生一个session对象，并存储在服务器中

request

response

session B

session A

response

request

session的原理机制：每一次客户端向服务器发起请求时服务器会根据当前请求的地址和访问的资源在服务器端生成一个不重复的sessionid,并且还在服务器端创建session对象的实例，并存储在map中，并以sessionid作为map的键