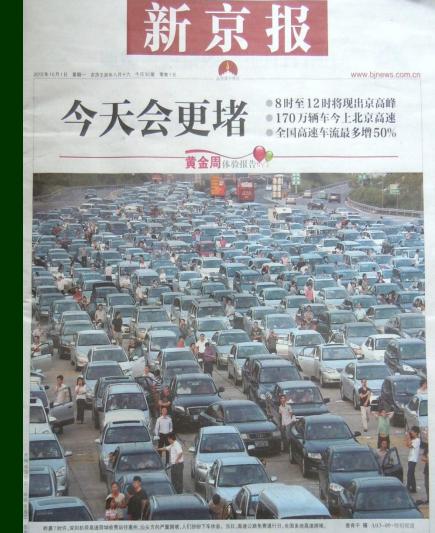
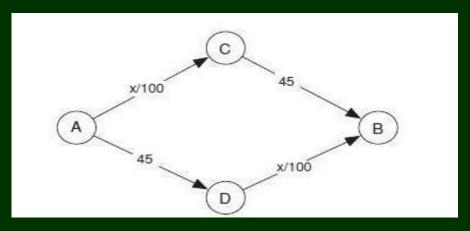
交通网络上的博弈

#### 网络结构上的博弈

- 公路交通网
- 十一长假,是否出门?走哪条路线?
- 有意无意中, 你会想: 别人会怎么样?



### 网络中的博弈:一个简化的例子



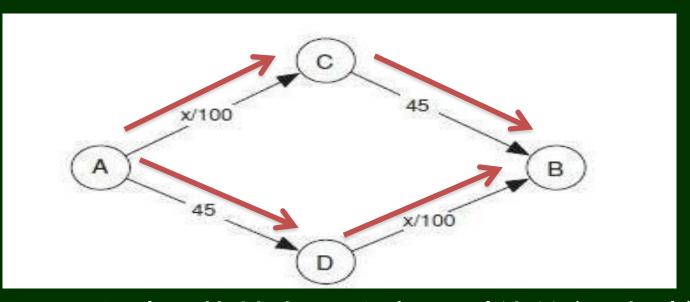
有4000辆车,都要从A到B

均衡?

一种没人要调整选择的状态

- 参与人: 4000位司机
- 策略: "走上面"和"走下面"
- 回报: 行驶时间(越短越好), 显然也取决于他人的策略

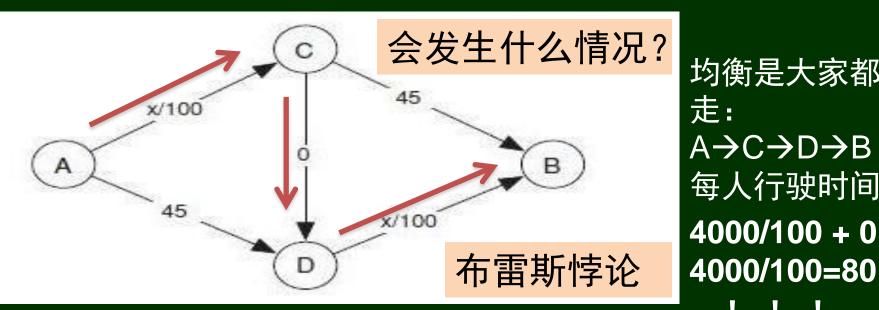
# 4000辆车, 要从A到B



均衡: 每条路 上2000 辆车; 对每辆车而 言, 对应回报 为65

此时, 若某人要改变, 则他的行驶时间 2001/100
+ 45 > 65, 因此没人会改变

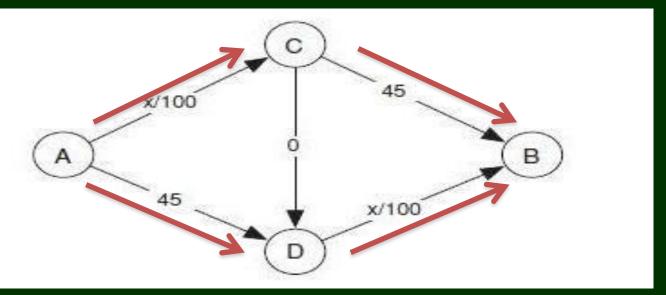
#### 设想政府要改善民生,新修了一条快速路



均衡是大家都 走:  $A \rightarrow C \rightarrow D \rightarrow B$ 每人行驶时间为 4000/100 + 0 +

- 注意,在没修这条路前,均衡中行驶时间是65
- 如果某人盘算改变为A→D→B,则他的行驶时间将变为 45+4000/100>80, 于是他不会改变!

# 为什么大家不像从前那样?



若你是决定走上面的 2000人之一,看到了这个局面,此时会不会有什么想法?

- 你会很合理地想走A→C→D→B。也就是说,从前那样的模式在均衡态是 不可能的(不均衡,有人有动机改变)
- 你会这么想,其他人呢?会不会变成2000人走A→C→D→B,另外2000人 走A→D→B?

### 小结

- 通过一个简单的交通网络模型,我们看到了"在网络上的博弈"的一种范式,特别是结构对均衡的影响。
- 我们看到了"布雷斯悖论"的出现,它其实可以看成是我们现实社会生活中有时见到的"投入资源反而使情况更糟"情形的一种简单化、但有效的解释。
- 这个例子也告诉我们,在现实生活中,参与一个博弈,可能是无形中的。