Soal

Buatlah program yang mengimplementasikan

- 1. Multi process
- 2. Multi thread
- 3. Multi process asynchronous
- 4. Multi thread asynchronous

dengan menggunakan protokol transport UDP. Kasus dapat didefinsikan sendiri dan buatlah arsitektur jaringan anda sendiri di simulator GNS3.

Buatlah laporan dalam bentuk PDF yang berisikan screenshot dari

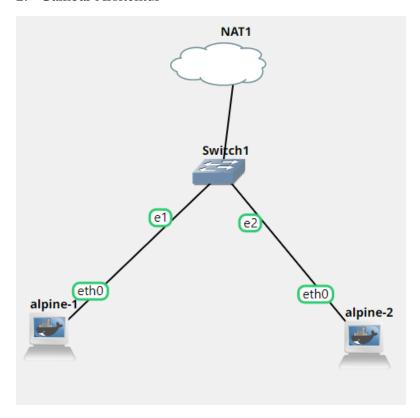
- 1. Deskripsi kasus yang dibuat
- 2. Gambar arsitektur jaringan (dalam simulator GNS3)
- 3. Program yang dibuat (1-4)
- 4. Hasil outputnya

Jawab

1. Kasus

Pada sebuah jaringan komputer terdapat beberapa server dan beberapa client. Client akan melakukan request file ke server berupa mengirim file gambar, lalu server dengan alamat broadcast yang sama akan menerima gambar yang di kirimkan oleh client.

2. Gambar Arsitektur



3. Program yang di buat

Multi Process

```
idef kirim_multi_process_sync(daftar=None):
    if (daftar_is_None):
        return False
    f = open(daftar, "rb")
        l = f.read(1024)
    while (l):
        if (sock.sendto(l, (TARGET_IP, TARGET_PORT))):
            l = f.read(1024)
        f.close()

idef multi_process_sync():
        texec = dict()
        daftar = ['testingl.jpg', 'testing2.jpg']

    catat_awal = datetime.datetime.now()
    for k in range(len(daftar)):
        print(f"mengirim {daftar[k]}")
        texec[k] = Process(target=kirim_multi_process_sync, args=(daftar[k],))
        texec[k].sint()
    for k in range(len(daftar)):
        texec[k].join()

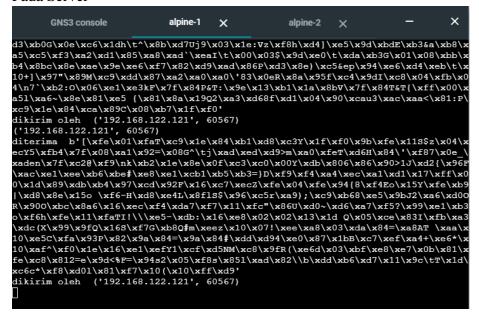
    catat_akhir_= datetime.datetime.now()
    selesai = catat_akhir - catat_awal
    print(f"waktu_TOTAL_yang_dibutuhkan_{selesai} datik_{catat_awal} s/d_{catat_akhir}")
```

• Multi Thread

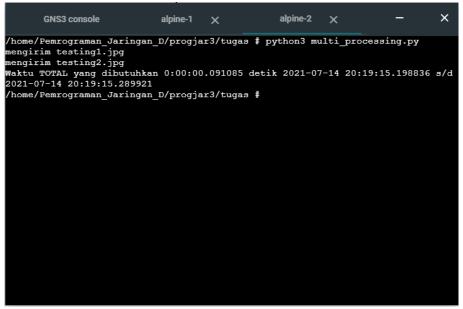
• Multi Process Asynchronous

• Multi Thread Asynchronous

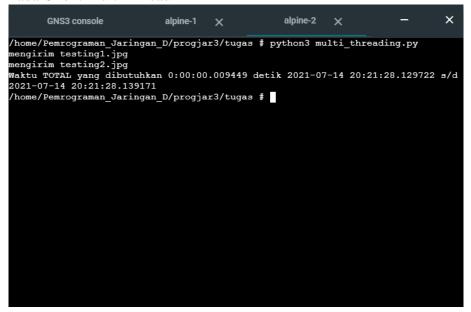
Pada Server



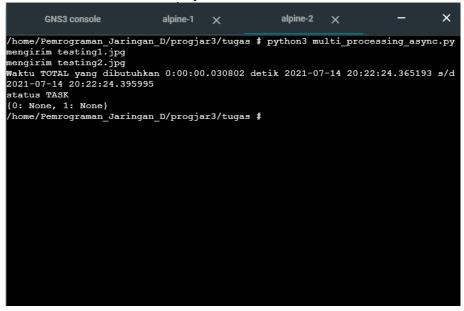
• Pada Client Multi Process



• Pada Client Multi Thread



• Pada Client Multi Process Asynchronous



• Pada Client Multi Thread Asynchronous

