

Présentation projet IHM

Léa LAPORTE

Bâtiment Blaise Pascal - Bureau 501.323

lea.laporte@insa-lyon.fr

Année universitaire 2015/2016

Thème : le campus ambiant

Recommandation de points de restauration

- Quels besoins pour la restauration sur le campus ?
- Étudiants, enseignants, personnels administratifs :
 - Quelles contraintes ? Quelles caractéristiques ?
- Temps d'attente compatible avec emploi du temps ?
- Restaurant accessible ? Ouvert ? Fermé ? En plein rush ?
- Quel menu aujourd'hui ?
- Qui va manger là-bas ?
- Si je suis de l'INSA, est ce que je peux manger à Lyon 1 ?
- Quelles sandwicheries autour du campus ? Est ce que X et Y voudront aussi y aller ?

Objectifs

- Concevoir une interface en intégrant et en mettant en oeuvre une démarche de conception centrée utilisateur
- Être capable de concevoir, dans une durée limitée, le prototype d'une interface pour une application mobile
- Connaître l'architecture d'un projet Android et être capable de concevoir une interface pour une application native
- Travailler en équipe

Planning du projet

- Début des séances de projet : 30 Novembre 2015
- Début du projet : **16 Novembre 2015**
- Fin des séances de projet : 18 décembre 2015
- 3 séances de 4 heures de projet réparties sur les 3 semaines de décembre
- Soutenance et rendu à la rentrée de janvier

Planning du projet

16 Novembre 2015



Séance 1

Travail préparatoire

**Capture des besoins des utilisateurs et du
contexte d'utilisation**

Interviews d'utilisateurs / Questionnaires / Etc

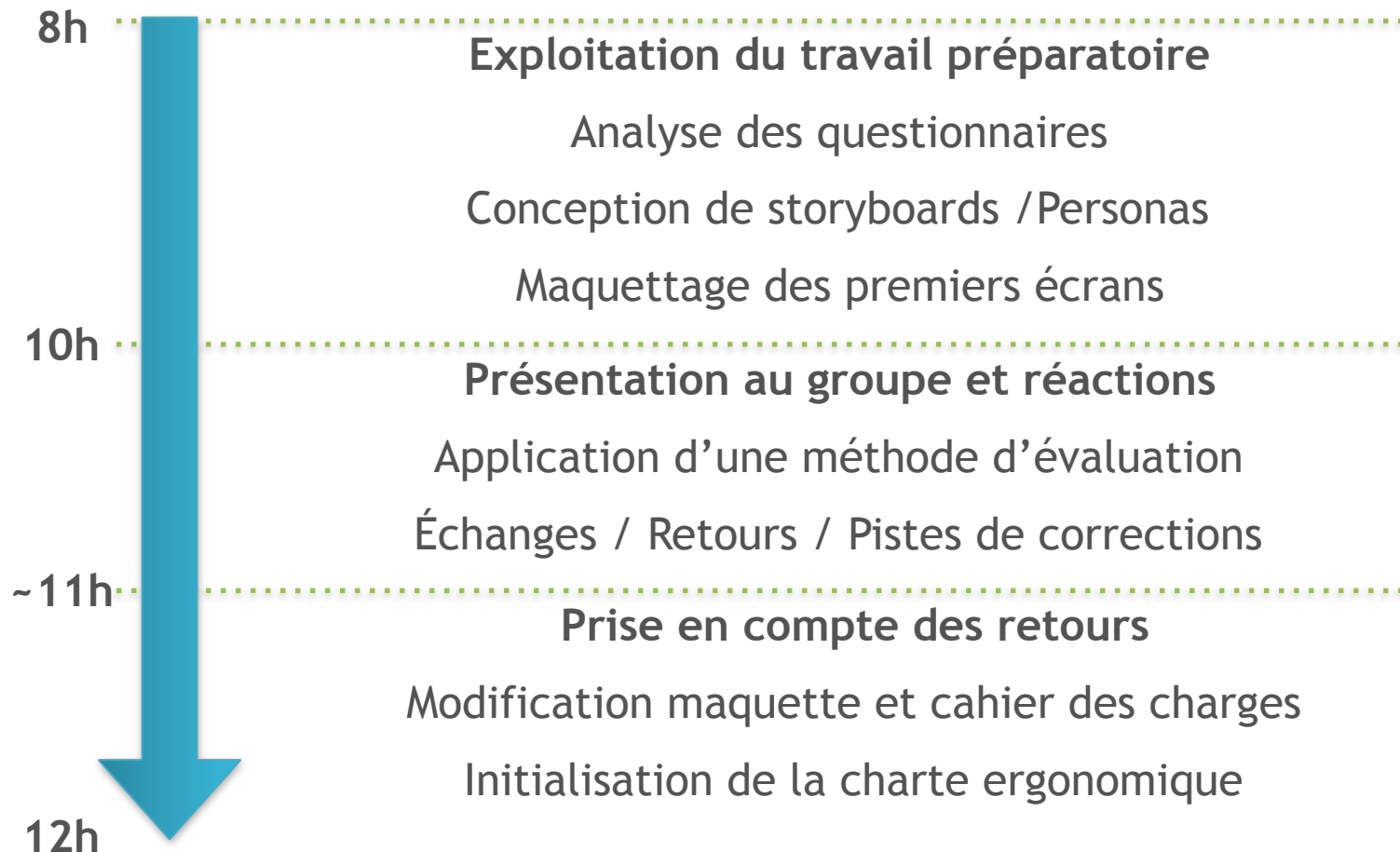
Début d'analyse

À vous de faire vos enquêtes auprès des
utilisateurs que vous aurez sélectionnés

**Ce travail constitue la base de votre projet et du
cahier des charges de votre interface**

Planning du projet

Pendant la séance 1



Planning du projet

Pendant la séance 2

Conception **itérative** du prototype de l'interface

Début du développement

Tests techniques

Tests utilisateurs

Évaluation

Mise à jour du cahiers des charges et de la charte ergonomique

Rédaction des spécifications et de la documentation

Planning du projet

Pendant la séance 3

Suite et fin de la conception **itérative** du prototype de l'interface

Tests, tests et tests

Évaluation ergonomique

Rédaction du rapport final

Les modes d'évaluation

Soutenance

- 5' pour convaincre :
 - Présentation de votre interface , des fonctionnalités, etc
 - Évaluation par les étudiants des autres groupes et les enseignants
- 10' de présentations plus techniques et de questions
 - Évaluation par les enseignants

Tous les étudiants de tous les hexanômes d'un groupe de TD doivent être présents pour les soutenances

Rapport et sources

Questionnaire Moodle de fin d'EC

Les livrables

Soutenance

- Supports de la soutenance
- Pour chaque hexanôme, l'évaluation des présentations des autres hexanomes

Rapport et sources

- Un rapport comprenant
 - Cahier des charges
 - Charte ergonomique
 - Analyse de l'existant et positionnement
 - Spécifications et documentation
- Les sources et exécutables

Questionnaire Moodle (Malus sur note de projet si non remis)

Les livrables

Tous les livrables ont à remettre sur Moodle, sur la page du cours

Projet + soutenance :

- Une seule archive au format zip contenant
 - Un dossier « Soutenance » avec les supports de soutenance
 - Un dossier « Projet » contenant :
 - votre rapport
 - vos sources et exécutables

Questionnaire moodle :

- A remplir directement par le chef de projet sur la page moodle

Quelques règles du jeu

- Le travail préparatoire doit impérativement être effectué avant le début de la première séance de projet
- Un(e) étudiant(e) absent(e) non justifié(e) à la soutenance recevra la note de 0 à la soutenance
- Un trop grand nombre d'absences non justifiées au projet et/ou une non-implication dans l'hexanôme pourra donner lieu à sanction allant jusqu'à l'exclusion de l'étudiant de son hexanôme.

Des questions ?