

# INFO0947: Projet 1 Rapport

Groupe 10: Cyril RUSSE, Martin RANDAXHE

## Table des matières

1	Définition du problème	3
1.1	Introduction . . . . .	3
1.2	Input/Output . . . . .	3
1.2.1	Input . . . . .	3
1.2.2	Output . . . . .	3
1.3	Objets utilisés . . . . .	3
2	Formalisation du problème	3
2.1	Description de notation . . . . .	3
2.2	Spécifications . . . . .	4
2.3	Décomposition en sous-problèmes . . . . .	4
2.4	Spécification des sous-problèmes . . . . .	4
2.5	Invariant . . . . .	5
2.5.1	Invariant SP1 . . . . .	5
2.5.2	Invariant SP2 . . . . .	5
2.6	Gardiens de boucle . . . . .	5
2.7	Critères d'arrêt . . . . .	5
2.8	Fonctions de terminaison . . . . .	5
3	Code	6
3.1	Schéma de la fonction "EgaliteSSTab" . . . . .	6
3.1.1	Initialisation des variables . . . . .	6
3.1.2	Sous-problème 1 . . . . .	6
3.1.3	Sous-problème 2 . . . . .	7
4	Complexité	7

# 1 Définition du problème

## 1.1 Introduction

Soit  $T$ , un tableau à  $N$  valeurs entière ( $N \geq 0$ ). On veut construire une fonction qui permet d'obtenir, pour  $T$ , le plus grand entier  $k$  ( $k \in 2[0, \dots, N-1]$ ) tel que le sous-tableau  $T[0 \dots k-1]$  est à la fois préfixe et suffixe de  $T$ . Si un tel sous-tableau n'existe pas, la fonction doit renvoyer la valeur 0. Attention, on fait l'hypothèse que  $k \neq N$  sinon le problème devient trivial.

## 1.2 Input/Output

### 1.2.1 Input

- $T$  : un tableau d'entier de taille  $N$
- $N$  : la taille du tableau  $T$

### 1.2.2 Output

- *taille\_sous\_tableau* : la taille du plus grand sous tableau à la fois préfixe et suffixe de  $T$

## 1.3 Objets utilisés

- `int *T` : un tableau d'entier de taille  $N$
- `unsigned int N` : la taille du tableau d'entier
- `int est_pref_et_suf` : une variable booléenne permettant de savoir si le sous tableau analysé est préfixe et suffixe
- `int taille_sous_tableau` : la taille du plus grand sous tableau à la fois préfixe et suffixe de  $T$
- `int i, j` : des compteurs de boucle

# 2 Formalisation du problème

## 2.1 Description de notation

- $MemeSSTableau(T, N, i) \equiv \exists j, 0 \leq j \leq i, T[j] \neq T[N-1-i+j] \Rightarrow 0$ , sinon 1
- $PrefixeSuffixe(T, N) \equiv i+1$  si  $\forall i, 0 \leq i < N-1, MemeSSTableau(T, N, i) = 1$

## 2.2 Spécifications

```
1  /**
2  *
3  * EgaliteSSTab
4  *
5  * Fonction qui renvoie la taille du plus grand sous tableau
6  * étant préfixe et suffixe
7  *
8  * @param T un tableau d'entiers initialisé au préalable
9  * @param N un entier définissant la taille de T
10 *
11 * @pre : T!=NULL, N>1
12 * @post : T=T_0, N=N_0, taille_sous_tableau = PrefixeSuffixe(T, N)
13 *
14 * @return : taille_sous_tableau
15 */
16 int EgaliteSSTab(int *T, const unsigned int N);
17
```

Extrait de Code 1 – Spécification fonction EgaliteSSTab

## 2.3 Décomposition en sous-problèmes

- **Sous-problème 1** : Teste les préfixes/suffixes de T en allant de 0 à N-1
- **Sous-problème 2** : Teste si chaque élément préfixe est égal à l'élément correspondant suffixe

$$SP2 \subset SP1$$

## 2.4 Spécification des sous-problèmes

- **SP1** :

- @pre :

$$T_{init} \wedge T \neq NULL \wedge N > 1 \wedge i = 0 \wedge \text{taille\_sous\_tableau} = 0 \wedge \text{est\_pref\_et\_suf} = 1$$

- @post :

$$T = T_0 \wedge N = N_0 \wedge \text{taille\_sous\_tableau} = \text{PrefixeSuffixe}(T, N)$$

- **SP2** :

- @pre :

$$T = T_0 \wedge N = N_0 \wedge j = 0 \wedge \text{est\_pref\_et\_suf} = 1$$

- @post :

$$T = T_0 \wedge N = N_0 \wedge \text{est\_pref\_et\_suf} = \text{MemeSSTableau}(T, N, i)$$

## 2.5 Invariant

### 2.5.1 Invariant SP1

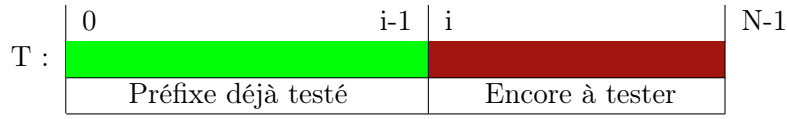


FIGURE 1 – Invariant SP1

$$Inv : N = N_0 \wedge T = T_0 \wedge 0 \leq i \leq N - 1 \wedge \text{taille\_sous\_tableau} = \text{PrefixeSuffixe}(T, N)$$

### 2.5.2 Invariant SP2

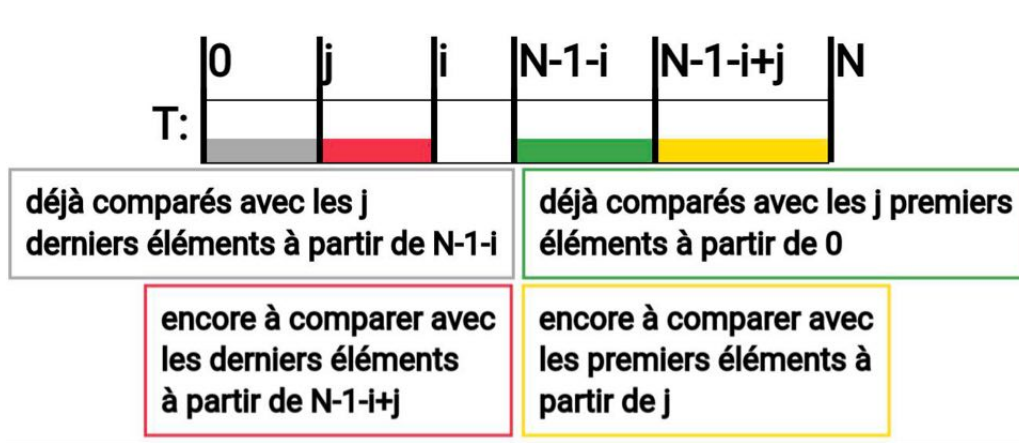


FIGURE 2 – Invariant SP2

$$Inv : N = N_0 \wedge T = T_0 \wedge 0 \leq j \leq i \wedge \text{MemeSSTableau}(T, N, i) = 1$$

## 2.6 Gardiens de boucle

- SP1 :  $i < N - 1$
- SP2 :  $j \leq i$

## 2.7 Critères d'arrêt

- SP1 :  $i = N - 1$
- SP2 :  $j = i + 1 \vee T[j] \neq T[N - 1 - i + j]$

## 2.8 Fonctions de terminaison

- SP1 :  $N - 1 - i$
- SP2 :  $i + 1 - j$

## 3 Code

### 3.1 Schéma de la fonction "EgaliteSSTab"

```
1  {
2  //Initilisation des variables
3
4  //Début SP1
5
6  //SP2
7
8  //Fin SP1
9
10 return taille_sous_tableau;
11 }//fin EgaliteSSTab
```

Extrait de Code 2 – Schéma de la fonction "EgaliteSSTab"

#### 3.1.1 Initialisation des variables

Cet extrait de code présente le début de notre fonction qui est constitué de l'initialisation de nos variables, afin d'arriver au stade où celles-ci vérifient les pré-conditions du SP 1.

```
1 {Pré:  $T_{init} \wedge N > 1$ }
2 assert( $T \neq \text{NULL} \ \&\& \ N > 1$ );
3 unsigned int i=0, j;
4 { $T = T_0 \wedge N = N_0 \wedge i = 0 \wedge j_{init}$ }
5 int taille_sous_tableau=0, est_pref_et_suf=1;
6 { $T = T_0 \wedge N = N_0 \wedge i = 0 \wedge j_{init} \wedge \text{taille\_sous\_tableau} = 0 \wedge \text{est\_pref\_et\_suf} = 1$ }
```

Extrait de Code 3 – Initialisation des variables

Les pré-conditions du SP1 correspondent bien au conditions de notre prédicat final.

#### 3.1.2 Sous-problème 1

```
1 {Inv :  $T = T_0 \wedge N = N_0 \wedge 0 \leq i \leq N - 1$ }
2 while(i < N-1){
3     {Inv  $\wedge B$  :  $T = T_0 \wedge N = N_0 \wedge 0 \leq i \leq N - 2$ }
4     j=0;
5     est_pref_et_suf=1;
6     { $T = T_0 \wedge N = N_0 \wedge j = 0 \leq i \leq N - 2$ }
7     {Pré SP2:  $T = T_0 \wedge N = N_0 \wedge j = 0 \wedge \text{est\_pref\_et\_suf} = 1$ }
8
9     //SP2
10
11     {Post SP2:  $T = T_0 \wedge N = N_0 \wedge \text{est\_pref\_et\_suf} = \text{MemeSSTableau}(T, N, i)$ }
12
13     if(est_pref_et_suf==1)
14         taille_sous_tableau=i+1;
15     {Post SP1 :  $T = T_0 \wedge N = N_0 \wedge \text{est\_pref\_et\_suf} = \text{MemeSSTableau}(T, N, i)$ }
16     i++;
17     { $T = T_0 \wedge N = N_0 \wedge 0 \leq i \leq N - 1 \wedge \text{est\_pref\_et\_suf} = \text{MemeSSTableau}(T, N, i)$ }
18 }//fin while
```

Extrait de Code 4 – Sous-problème 1

### 3.1.3 Sous-problème 2

```

1  {Pré SP2:  $T = T_0 \wedge N = N_0 \wedge j = 0 \wedge \text{est\_pref\_et\_suf} = 1$ }
2  {Inv :  $T = T_0 \wedge N = N_0 \wedge 0 \leq j \leq i + 1 \wedge \text{MemeSSTableau}(T, N, i) = 1$ }
3  while (j <= i) {
4      {Inv ∧ B :  $T = T_0 \wedge N = N_0 \wedge 0 \leq j \leq i \wedge \text{MemeSSTableau}(T, N, i) = 1$ }
5      if (T[j] != T[N-i+j-1]) {
6          est_pref_et_suf = 0;
7          j = i;
8      }
9      { $T = T_0 \wedge N = N_0 \wedge 0 \leq j \leq i + 1 \wedge \text{est\_pref\_et\_suf} = \text{MemeSSTableau}(T, N, i)$ }
10     j++;
11     { $T = T_0 \wedge N = N_0 \wedge 0 \leq j \leq i \wedge \text{est\_pref\_et\_suf} = \text{MemeSSTableau}(T, N, i)$ }
12 }
13 {Post SP2:  $T = T_0 \wedge N = N_0 \wedge \text{est\_pref\_et\_suf} = \text{MemeSSTableau}(T, N, i)$ }

```

Extrait de Code 5 – Sous-problème 2

## 4 Complexité

On va découper la complexité en plusieurs segments et ensuite on va les additionner. La première partie est l'initialisation des variables et vu qu'on en déclare 4

$$T_A(N) = 4$$

Ensuite, on a la première boucle et par la règle 5, on a

$$T_B(N) = \sum_{i=0}^{N-1} (4 + T_C(i))$$

Dans ce cas-ci, le "4" représente l'initialisation des variables et le  $T_C(i)$  est la deuxième boucle. Pour la deuxième boucle, on a

$$T_C(i) = \sum_{j=0}^i 1$$

On a donc

$$T_C(i) = i$$

On revient à la première boucle

$$T_B(N) = \sum_{i=0}^{N-1} (4 + i) \Leftrightarrow T_B(N) = \frac{N^2 + 7N}{2}$$

Enfin, en additionnant le tout, on obtient

$$T(N) = \frac{N^2 + 7N + 8}{2}$$

Dans ce cas ci, notre complexité  $T(N)$  est majorée par  $O(N^2)$ . On peut donc en conclure que la fonction est de complexité quadratique.