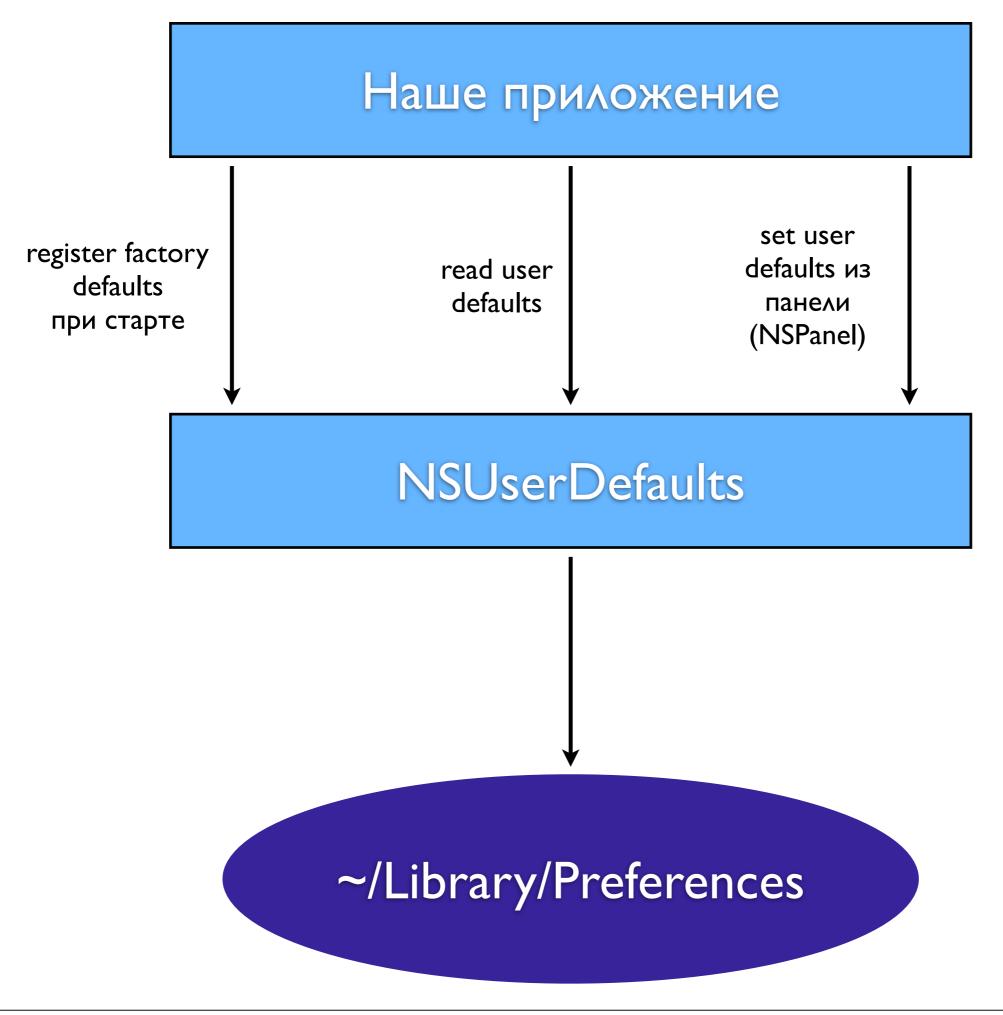
# Разработка приложений для OS X

Лекция 9 Пользовательские настройки. Notification center. Alert panels.

Hexlet University, 2012



## Настройки

- Давайте создадим ключи для настроек
- Можно использовать #define или глобальные переменные
- Лучше переменные :)

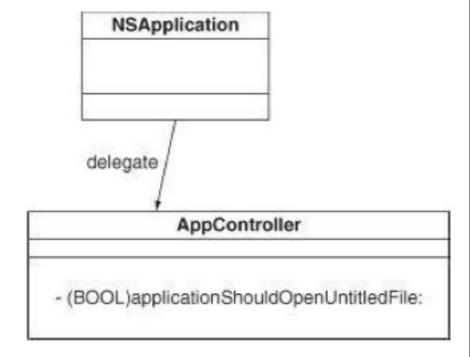


# Использование настроек

- Сделаем AppController делегатом NSApplication (ему будет делегирован метод по "решению" нужно ли создавать пустой документ при старте)
- Обновим фоновый цвет

## Делегирование

- Реализовать метод
- Указать делегат



- NSApplication посылает сообщение applicationShouldOpenUntitledFile:
- Его-то и нужно реализовать



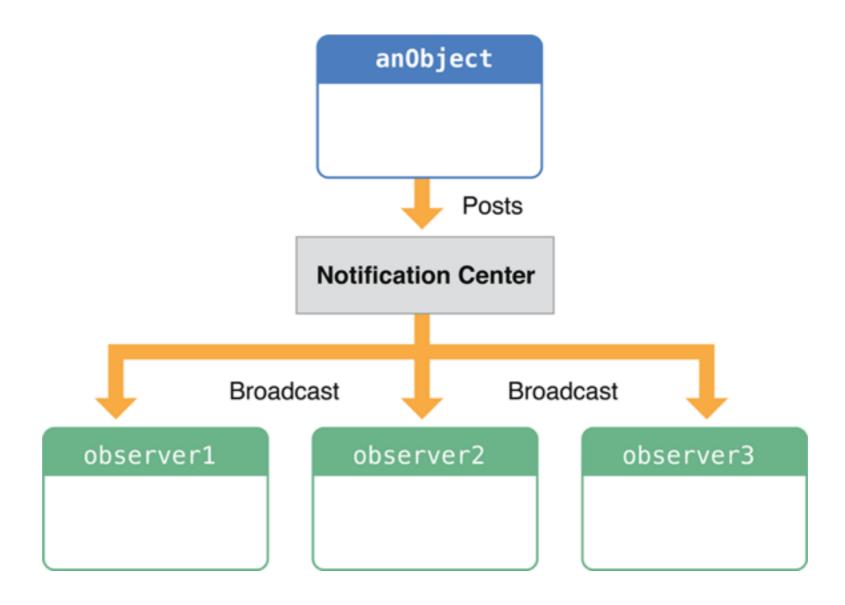
# Notifications (уведомления)

- У нашего приложения есть проблема с цветами
- У каждого приложения есть экземпляр NSNotificationCenter

#### Notification center



#### Notification center



#### NSNotification

- (NSString \*)name
- (id)object

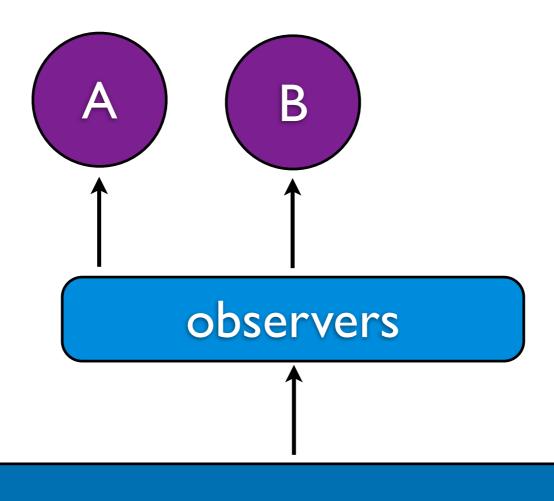
#### NSNotificationCenter

- Регистрация объектов-наблюдателей
- Отправка уведомлений
- Удаление объектов из списка наблюдателей

## Методы NSNotificationCenter

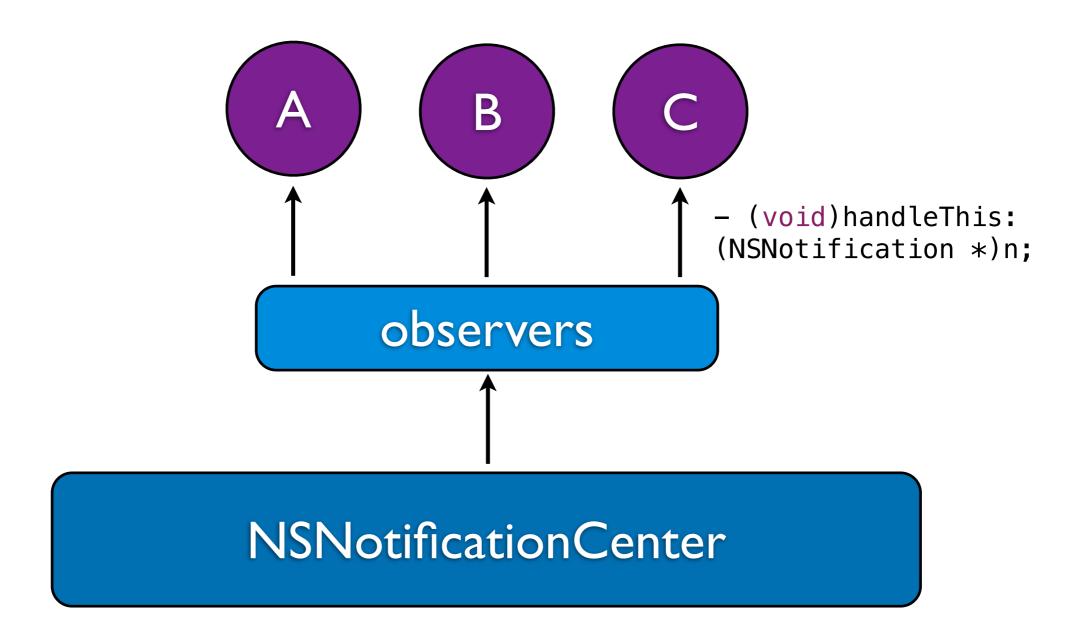
```
    + (NSNotificationCenter *)defaultCenter
    //возвращает Notification Center
    - (void)addObserver:(id)anObserver selector:(SEL)aSelector name:(NSString *)notificationName object:(id)anObject
    //добавляет anObserver в список наблюдателей для уведомления notificationName
```

Когда уведомление под названием notificationName содержащее объект anObject отправлено, anObserver получает сообщение aSelector с этим уведомлением в качестве аргумента



#### NSNotificationCenter

```
- (void)addObserver:self
selector:@selector(HandleThis:)
name:@"SomeNotificationName"
object:nil
```



Если **notificationName** == nil, то notification center будет посылать наблюдателю все уведомления где есть объект anObject.

Если **anObject** == nil, то notification center будет посылать наблюдателю все уведомления под названием notificationName.

# Posting notifications (Отправка уведомлений)

## Регистрация наблюдателя

• Нужно указать **object**-наблюдатель, название (**name**) уведомления и сообщение (**message**) которое будет отправлено когда это уведомлени придет

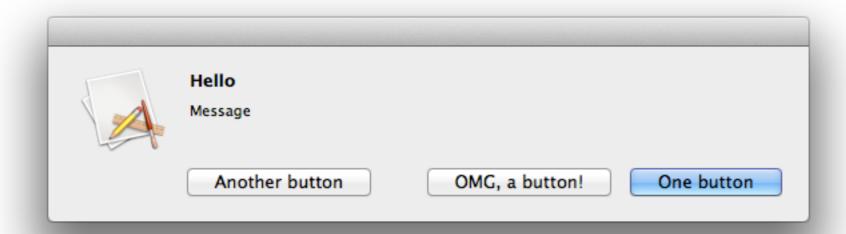


# Обработка уведомления

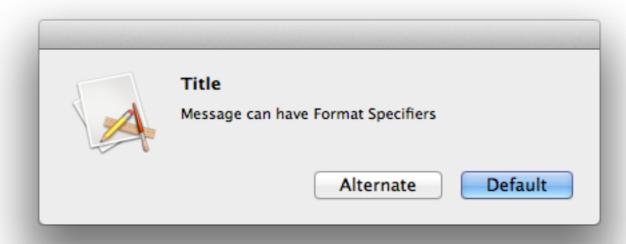


## Alert panels





## Format specifiers



# Давайте переспрашивать пользователя при удалении