

Проблема: моему дитя, что возрастом в 2 с хвостиком года, поднадоели три замечательных IOS-игры: пазл "Маша и Медведь", "Найди пару", "Сложи кубики", ведь все дело в том, что нельзя туда затолкать больше картинок чем задумал разработчик.

Цель; но есть у ребенка папа-программист и он может решить поставленный вопрос, и будет он решен так - будет создано приложение которое включает как минимум три перечисленных в проблеме игры. Конечно, я локально без вопросов смогу заменять надоевший контент, посредством включения в проект и перебилдом, но ведь это не спортивно. И вот поэтому, для контента будет поднят сервер, который будет выдавать контент. Нет, мутить сервер я сам не буду, это будет что-то в виде nginx+python+mysql, который через xml/json будет с нами общаться. В целом идея более актуальна для IOS, но почему бы в рамках нашего университета не решить ее и под OS X, а уже далее перенести и на IOS. В общем, подзадача, предусмотреть интерфейс таким образом, что количество игр и контент игр будут расширяемы.

Аудитория - сын :) Можно масштабировать до - "дети от 2 до 6 лет". А вот мысль есть ,чтобы папы/мамы малышей, которые будут использовать приложение, сами генерили контент

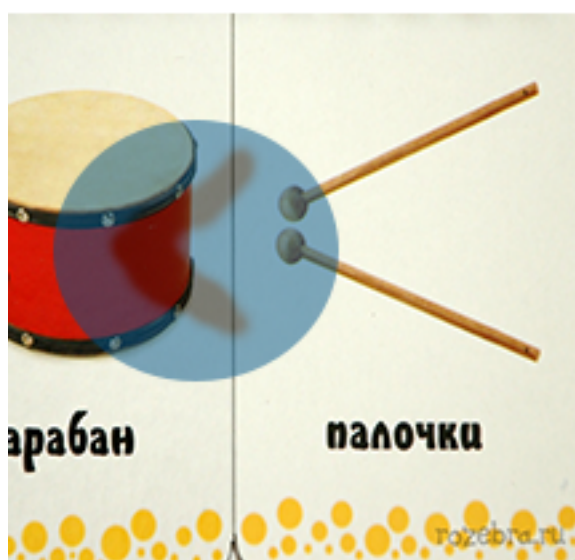
Планируется три типа основных интерфейсов:

1. Интерфейс выбора игры
2. Интерфейс контента выбранной игры (скин может меняться с зависимости от выбранной игры)
3. Интерфейс самой игры (свой для каждого типа игры)

Основной Интерфейс (первый экран)

Пазлы

Найди пару



Сложи кубики





Экран выбора контента

www.migranov.ru

Ну и для ориентировки "Экран самой игры"



© gados.ru