

# Игра-головоломка «15» для iOS

1. Игра-приложение «15», головоломка основная цель которого собрать все квадратики с цифрами по порядку возрастания. Задача убить время, скрасить ожидание и просто разминка для ума, а так же возможность поностальгировать по СССР и той самой игре за 25коп. в розовом, голубом или оранжевом пластмассовой коробке.
2. Целевая аудитория без ограничений, если вы конечно знаете цифры, начиная от детей и их родителей, бабушек и дедушек заканчивая хипстерами и просто ностальгирующих по СССР и помнящими эту головоломку в пластмассовой коробке когда при потере «квадратика с цифрой» многие не отчаивались и заменяющего его копеейкой, всем им посвящается.
3. Примеров сценариев использования огромное количество включая такие как скрасить время ожидания в очереди, в дороге, в метро, да и вообще в эту простую игру можно играть где угодно главное желание.
4. При старте приложения вы видите замечательный минималистичный интерфейс приложения, ведь все гениальное просто, а именно:
  - игровое поле 4x4 (с 15 квадратами на которых изображены цифры)
  - кнопки (Refresh), (What it this 15?), (Play)
  - планируется задействовать акселерометр (трясешь и квадратики перемешиваются, аналог кнопки Refresh)
  - а так же добавить смену ориентации экрана (в зависимости от поворота устройства)

- + перемещение квадратов с цифрами осуществляется жестами (ставим палец и просто перетаскиваем на пустую ячейку, да вот так просто)
- + кнопка Refresh сводит на нет все ваши усилия и перемешивает все квадратики (о ужас или счастье)
- + по нажатию на кнопку What it this 15? можно узнать кто же придумал эту замечательную головоломку (в общем для ботаников и любителей Что? Где? Когда?)
- + жмем play и снова видим это замечательный интерфейс и наслаждаемся игрой

P.S. И да, я знаю что приложений банально и особой ценности для широкой массы не представляет и AppStore ломится от приложений такого рода, но для меня его написание бесценно по нескольким причинам: во-первых из за опыта который я надеюсь приобрести (до этого никогда не программировал и тем более под iPhone (разные задания из книжек не в счёт), во вторых всегда мечтал написать игру, в третьих хочу стать программистом и прилагаю для этого все усилия. Вот такая у меня идея фикс, кто то скажет глупо да и многие уже говоря, но она моя и я приложу все усилия что бы ее осуществить.