

## Pomodoro Time

### *Проблема*

Умные и успешные люди умеют управлять временем. Своим временем. Иначе они бы не были такими умными и успешными. Планирование своего распорядка дня, целеполагание, гибкая система управления своим временем для решения своих задач – это неполный список того, что нужно для успешного ведения и анализа своих дел. Для этого они используют различные техники тайм-менеджмента. Одной из них является «**Помидорная техника**».

Кратко о помидорной технике:

- 1) Поставьте себе задачу и запишите ее
- 2) Установите таймер на 25 минут
- 3) Работайте над задачей, пока таймер не прозвенел и ни на что не отвлекайтесь
- 4) После звонка отдохните 5 минут (15-20 минут после 4 «помидорок»)
- 5) Вернитесь к пункту 2, и так до тех пор, пока задача не будет выполнена

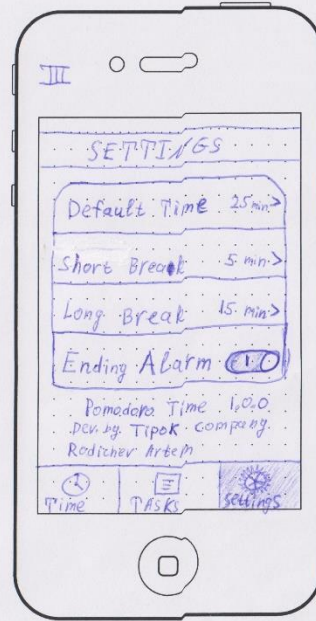
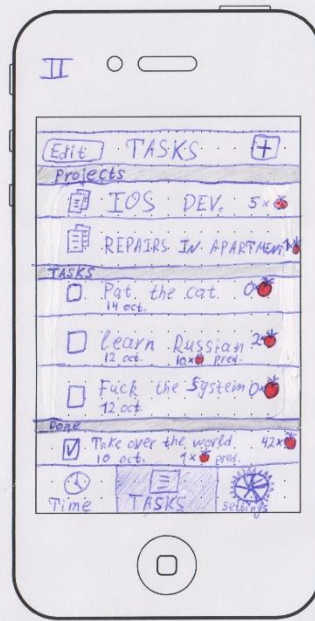
Эта очень простая и довольно эффективная техника, которая позволит проконтролировать свое время на выполнение конкретной задачи. В конце дня Вы можете подвести итог и оценить насколько эффективным использование Вашего времени оказалось сегодня. Используйте время рационально!

### *Аудитория*

Приложение “Pomodoro Time” предназначено для пользователей Iphone 4, 4S, 5, для которых телефон как правило выполняет бизнес-задачи и помогает человеку в его делах. Среди пользователей Iphone вышеперечисленных моделей преобладают люди среднего и высокого достатка, для которых как раз является необходимым уметь планировать и управлять своим временем.

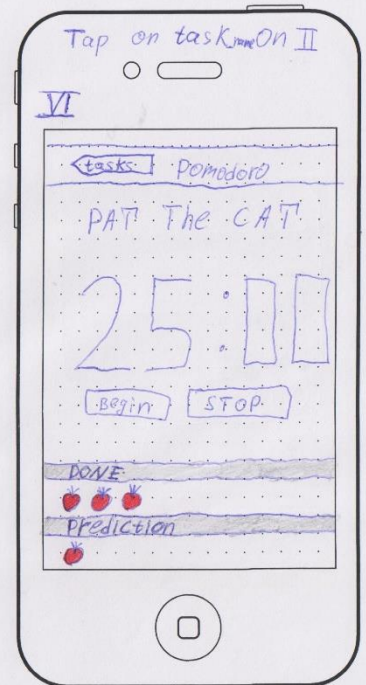
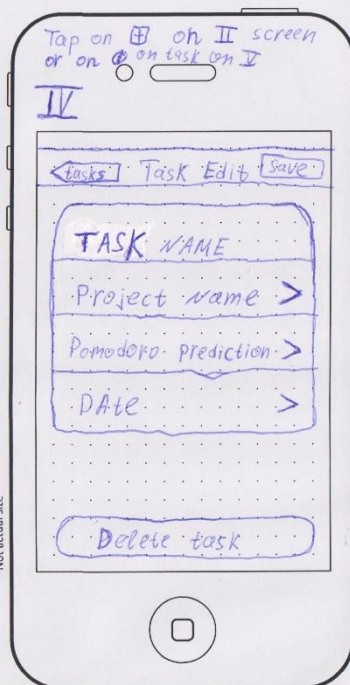
### *Описание поведения*

В связи с тем, что на лекциях нам еще не рассказывали о том, как делать интерфейс приложения для Iphone и эта тема будущих лекций, то мной был нарисован полностью эскизный прототип приложения, который в будущем перейдет в интерфейс сделанный в XCode. Я постарался максимально полно расписать и нарисовать поведение моего приложения и его интерфейс. Это не окончательная версия, интерфейс может быть дополнен и претерпеть изменения.



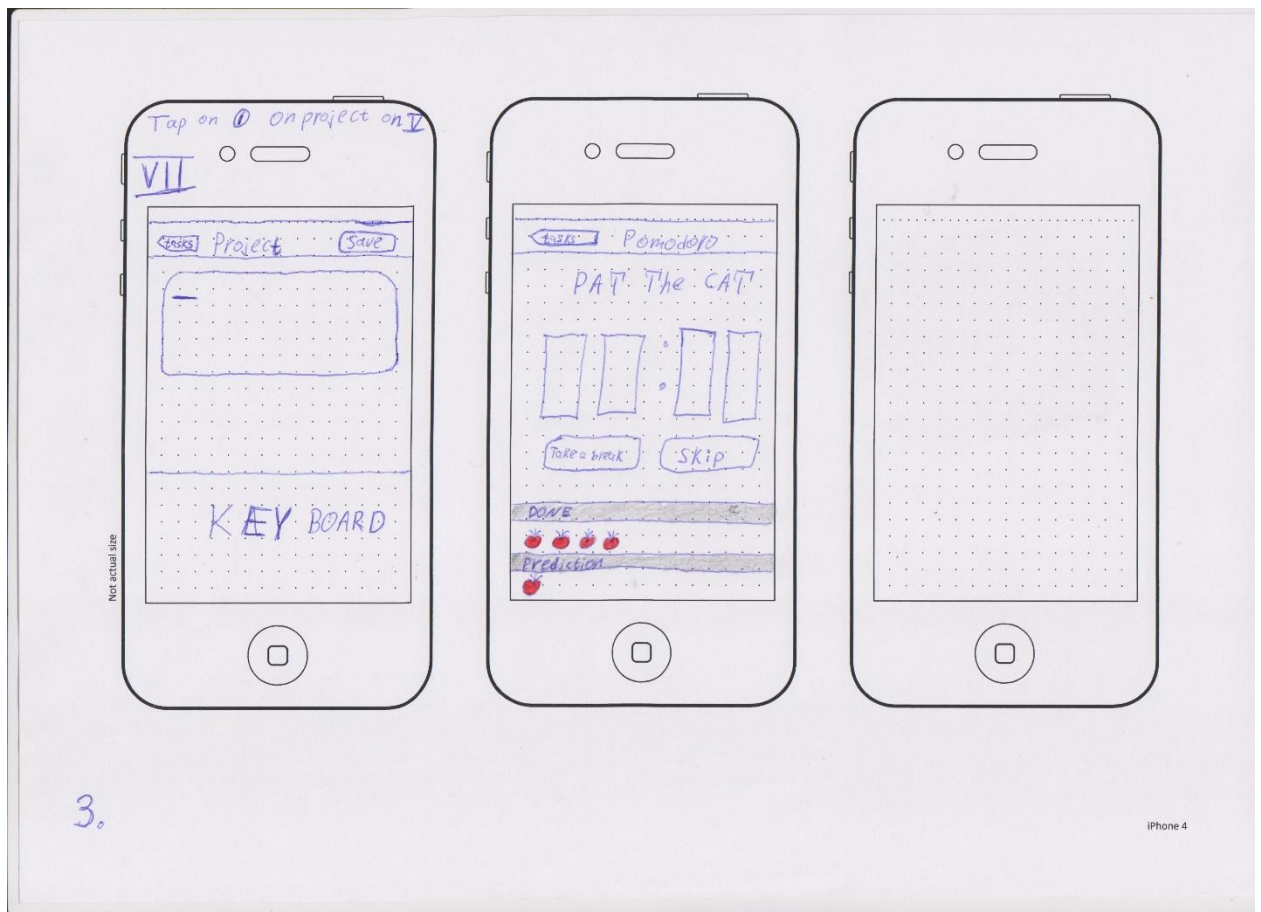
1.

iPhone 4



2.

iPhone



### Пример сценария использования

Пользователь открывает приложение и видит экран I. Нажимает на Tasks, попадает на экран II. Нажимает на +, попадает на экран IV. Вводит название задачи, выбирает название проекта, выбирает количество помидорок, которые он прогнозирует потратить на выполнение данного задания, вводит дату выполнения, затем нажимает save и попадает на экран II.