

Хекслет

Программируйте аки бог

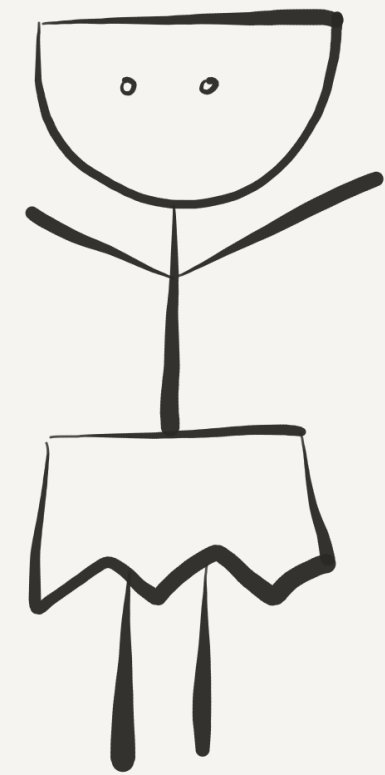
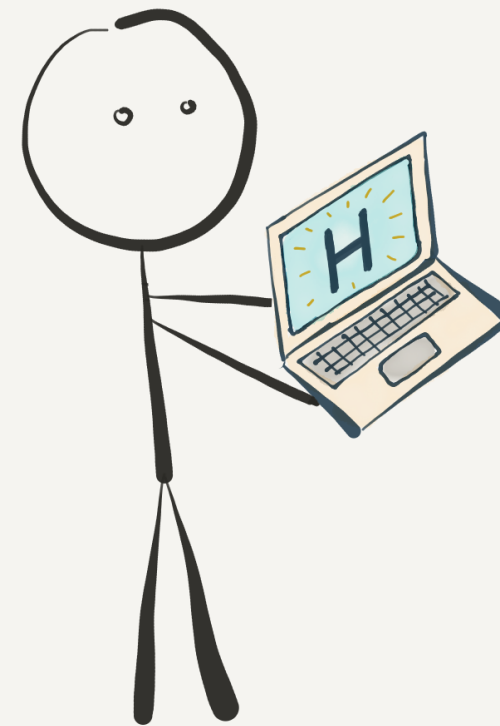
План

1. О Хекслете. Кто мы и зачем
2. Интервью со студентами и выпускниками + Наставник
3. О профессии "Фронтенд-разработчик"
4. Розыгрыш призов (Грант на обучение)
5. Вопросы и Ответы. Показать все что скрыто

О Хекслете

- Обучаем с 2012 года
- 10 000 студентов ежемесячно
- Специализация: Разработка
- Собственная экспертиза
- Сильная техническая подготовка
- Крупнейшее сообщество новичков:
>22 000 человек в Slack

ПРОГРАММИСТЫ ДЛЯ БУДУЩИХ ПРОГРАММИСТОВ



JavaScript

Единственный язык программирования, работающий в браузере. Главный инструмент фронтенд-программиста

Фреймворки (React + Redux Toolkit)

Задаёт архитектуру проекта. Решает типовые задачи за программиста. Значительно сокращает количество кода и автоматизирует рутину

Фронтенд (DOM API)

Код фронтенд-разработчика выполняется в браузере, а значит ему нужно уметь взаимодействовать со страницей и изменять ее

HTML и CSS

Языки создания веб-страниц. Описывают их структуру (расположение блоков) и внешний вид. Отвечают за форматирование текста

Алгоритмы и структуры данных

Любая программа — это последовательность шагов, выполняемых над данными. Способ организации данных сильно влияет на удобство работы

Качество

Автоматизированные тесты — неотъемлемая часть профессиональной разработки

Интервью

О профессии

Фронтенд-разработчик ▾

Введение в программирование

Первая программа



10%

Учиться →

Проект

Игры разума



0/9

Кодить →



Групповое обучение с наставником (старт: 14 июля)

Ревью проектов, вебинары (доп. программа), подготовка к собеседованиям

[Подробнее](#)

01 Основы современной вёрстки

02 ● Введение в программирование

03 ● JS: Массивы

04 ● Основы командной строки

05 ● Введение в Git

06 ● JS: Настройка окружения

07 ● **Проект #1:** Игры разума

08 ● JS: Объекты

11 JS: Абстракция с помощью данных

12 ● JS: Деревья

13 **Проект #2:** Вычислитель отличий

14 JS: Введение в ООП

15 ● JS: Объектно-ориентированный дизайн

16 ● Протокол HTTP

17 ● JS: Асинхронное программирование

20 ● JS: Архитектура фронтенда

21 ● JS: Продвинутое тестирование

22 **Проект #3:** RSS агрегатор

23 ● JS: React

24 ● JS: Redux (React)

25 ● JS: Полиморфизм

26 JS: Погружаясь в классы

27 Трудоустройство



Основные моменты

- 8 месяцев по 10-15 часов в неделю
- Можно останавливаться если очень надо
- Команда: Наставник, Поддержка, Куратор
- Собственная рассрочка на 8 месяцев
- Доступ сразу после оплаты

Что реально нужно работодателям?

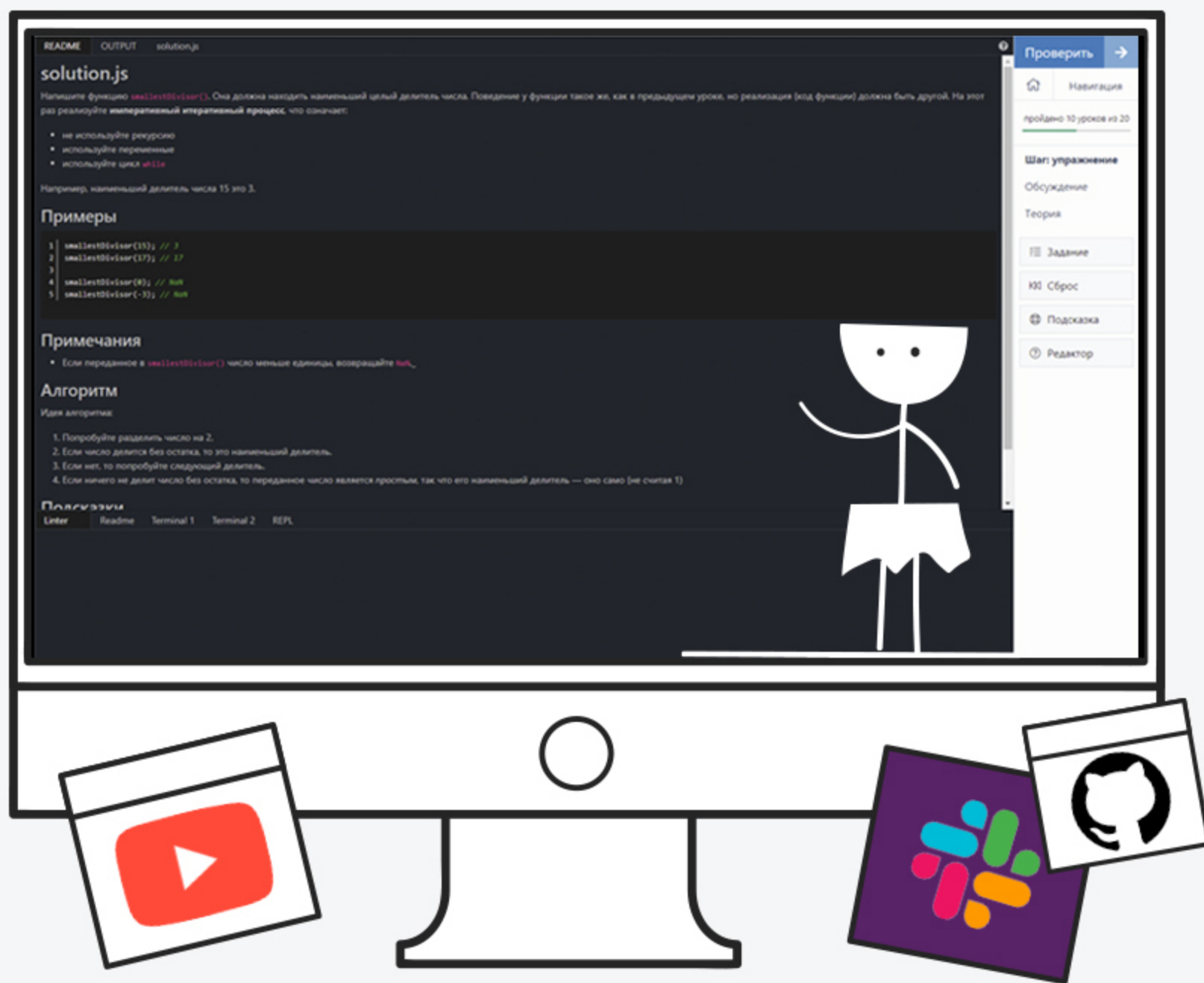
- Способность решать поставленные задачи
- Умение писать хороший код
- Самостоятельность в решении трудностей
- Знание инструментария

Как мы помогаем?

- Очень много практических задач
- Проекты на Github
- Составление резюме cv.hexlet.io
- Курс по трудоустройству
- Вакансии для начинающих от партнеров

Розыгрыш

Онлайн-школа программирования **Хекслет**



Много практики

Практика с автоматической проверкой тестами и линтером. Прямо в браузере. Тысячи заданий в тренажёре. 4 реальных проекта в портфолио. Разбор задач и вопросов с собеседований.

Наставники

Наставники помогают скорректировать траекторию обучения и дают качественное код-ревью проектов и домашних заданий. Вам не будет стыдно за результат.

Сообщество

Самое большое Slack-сообщество студентов, программистов, наставников и просто хороших людей. С нами уже 22 000 человек, присоединяйся!