

Прикладные протоколы TCP/IP

Прикладные протоколы TCP/IP

- ▶ Удаленные терминалы
- ▶ Электронная почта
- ▶ Передача файлов
- ▶ Передача новостей
- ▶ Обмен мгновенными сообщениями
- ▶ Передача объектов
- ▶ и т.п.

1. Протоколы удаленных терминалов

- ▶ Протокол Rlogin (RFC 1282)
 - Протокол TCP, порт 513
- ▶ Протокол TELNET (RFC 854)
 - Протокол TCP, порт 23
 - Универсальный TCP-клиент
- ▶ Протокол ssh
 - Протокол TCP, порт 22
 - Обеспечивает безопасную передачу
- ▶ X-протокол (RFC 1013)
 - Графическая распределенная среда
 - Протокол UDP, порт 6000+N

2. Электронная почта

- ▶ Механизм работы почты
- ▶ Хранение почтовых сообщений
- ▶ Доставка сообщения между серверами
- ▶ Доставка сообщения клиенту

Электронная почта

- ▶ Формат почтового адреса:
[name@host.domain](#)
- ▶ name:
 - Имя пользователя
 - Название почтового ящика
 - Название списка рассылки
- ▶ Формат сообщения – RFC 822
- ▶ Расширенные сообщения – MIME

Протокол SMTP

- ▶ Simple Mail Transfer Protocol
- ▶ Протокол передачи электронной почты
- ▶ Первый протокол передачи почты MTP (RFC 772), 1980 г.
- ▶ Первый стандарт SMTP RFC 821, 1982 г.
- ▶ Расширение (ESMTP) – RFC 1651, 1994 г.
- ▶ Действующий стандарт RFC 2821, 2001 г.
- ▶ Аутентификация RFC 2554, 1999 г.

Протокол SMTP

- ▶ Клиент \leftrightarrow МТА
- ▶ МТА \leftrightarrow МТА
- ▶ Использует TCP, порт 25
- ▶ Не поддерживает шифрования
- ▶ Базовая версия не поддерживает аутентификацию

Протокол SMTP. Команды

- ▶ **Соединение**
 - 220
 - 554
- ▶ **HELO <домен>**
 - 250
 - 504, 550
- ▶ **MAIL FROM: <адрес>**
 - 250
 - 552, 451, 452, 550, 553, 503
- ▶ **RCPT TO: <адрес>**
 - 250, 251
 - 550, 551, 552, 553, 450, 451, 452, 503, 550

Протокол SMTP. Команды

- ▶ DATA

- 354

- <Текст письма>

-

- 250

- 552, 554, 451, 452

- 451, 554, 503

- ▶ NOOP

- 250

- ▶ QUIT

- 221

Протокол SMTP. Команды

Расширение протокола – RFC 1651 (ESMTP)

- ▶ EHLO
 - 250
 - 504, 550
- ▶ VRFY <mailbox>
 - 250, 251, 252
 - 550, 551, 553, 502, 504
- ▶ EXPN <maillist>
 - 250, 252
 - 550, 500, 502, 504
- ▶ RSET – прерывает текущую процедуру отправки почтового сообщения.
 - 250

Протокол SMTP. Аутентификация

Спецификация – RFC 2554

- ▶ Реализуется как расширение SMTP
 - Ответ на EHLO – список поддерживаемых механизмов:
 - S: 220 smtp.example.com ESMTP server ready
 - C: EHLO jgm.example.com
 - S: 250-smtp.example.com
 - S: 250 AUTH CRAM-MD5 DIGEST-MD5
- ▶ Механизмы аутентификации описаны в RFC2222 (SASL – Simple Authentication & Security Layer)
 - KERBEROS_4
 - GSSAPI
 - S/KEY

Протокол SMTP. Аутентификация

- ▶ Команда **AUTH** <механизм> [<строка>]
 - 334
 - 504, 503
- ▶ Секция команды **MAIL FROM:**
 - **MAIL FROM:** <адрес> **AUTH=**строка
 - **MAIL FROM:** <адрес> **AUTH=<>**
 - Используется для передачи идентификационной строки сообщения в «доверительных» сообществах
- ▶ **POP3 before SMPT**

SMTP. Маршрутизация

Цель – оптимизация почтового трафика

- ▶ RCPT TO: <@first.com, @second.ru, ivan@gmail.com>
- ▶ MAIL FROM: <@first.ru, peter@mail.ru>
- ▶ Адреса серверов перемещаются из одного списка в другой

Стандарт MIME

Multipurpose Internet Mail Extensions

Спецификация RFC 1521

Цель – передача нетекстовой информации

Кодирование:

- ▶ BASE64
- ▶ Quoted-printable

Стандарт MIME. Заголовки

- ▶ Представление заголовков сообщений. Описано RFC 1522
- ▶ Формат:
 - `=? Charset ? Encoding ? Encoded-text ?=`
 - Charset – набор символов
 - Encoding – кодировка
 - B – BASE64
 - Q – Quoted-Printable
 - Encoded-text – текст заголовка
 - Пример:
 - Subject: Re: `=?koi8-r?b?y8zVwg==?=`

Стандарт MIME. Пример

Subject: =?KOI8-R?Q?=CB=CF=CE=F=CE=C6=C5=D2=C5=CE=C3?= =?KOI8-R?Q?=C9=C9?=
Content-Type: multipart/mixed; boundary="-----030300060608090404060101"
X-Spam-Flag: NO

This is a multi-part message in MIME format.

-----030300060608090404060101

Content-Type: text/plain; charset=KOI8-R; format=flowed

Content-Transfer-Encoding: 8bit

Уважаемые коллеги!

***** *.*.

-----030300060608090404060101

Content-Type: application/msword;

name*0*=KOI8-R' '%EB%CF%CE%CB%D5%D2%D3%D9%20%37%2E%30%32%2E%30%37%2E%64%6F;

name*1*=%63

Content-Transfer-Encoding: base64

Content-Disposition: inline;

filename*0*=KOI8-R' '%EB%CF%CE%CB%D5%D2%D3%D9%20%37%2E%30%32%2E%30%37%2E%64;

filename*1*=%6F%63

0M8R4KGxGuEAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAPgADAP7/CQAGAAAAAAAAAAAAAAAABAAAAARwAAAAAA
AAAAEAAASQAAAAEAAAD+////AAAAEYAAAD////////////////////////////////////

.....

AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA==

-----030300060608090404060101--

Борьба со спамом

- ▶ **SPF (Sender Policy Framework)** – 2003г.
- ▶ **Caller ID for E-mail** – от Microsoft, 2004г.
- ▶ **Sender ID** – объединение технологий:
 - RFC 4405, 4406, 4407, 4408, 2006 г.
- ▶ Основная цель – не борьба со спамом, а борьба с mail spoofing

Технология Sender ID

- ▶ Идея:
 - Владелец домена публикует в открытом доступе список адресов, с которых можно отправлять почту от имени данного домена
 - Получатель почты проверяет сообщение, руководствуясь заголовками письма и записями о разрешенных именах домена
- ▶ Purported Responsible Address (PRA)—
предполагаемый адрес отправителя
- ▶ Задача – извлечение из письма PRA и последующая проверка его

Технология Sender ID

- ▶ Информация о разрешенных адресах домена хранится в DNS
- ▶ Поиск PRA осуществляется по цепочкам заголовков письма
- ▶ Если PRA найден:
 - На основе PRA определяется PRD (Purported Responsible Domain)
 - Осуществляется запрос к DNS-серверу, отвечающему за домен PRD
 - Принимается решение о дальнейших действиях
- ▶ Если PRA не найден:
 - Письмо посылается на доп. проверку

Протокол POP–3

- ▶ Post Office Protocol, версия 3
- ▶ Протокол доступа к почтовому ящику
- ▶ Первый стандарт RFC 1081, 1988 г.
- ▶ Действующий стандарт RFC 1939, 1996 г.
- ▶ Заменяет протокол POP–2

Протокол POP-3

- ▶ Доступ к удаленному почтовому ящику
- ▶ Аутентификация пользователя
- ▶ Просмотр списка писем
- ▶ Копирование писем в локальный ящик
- ▶ Удаление писем с сервера
- ▶ Ящик представляется одной почтовой папкой (Inbox)
- ▶ Используется протокол TCP, порт 110

Протокол POP-3. Команды

- ▶ **USER** <имя>
 - **-ERR** – если не поддерживается plaintext authentication
 - **+OK** – в остальных случаях
- ▶ **PASS** <пароль>
 - **+OK** – в случае успешной аутентификации
 - **-ERR** – в случае неуспешной аутентификации
- ▶ **STAT**
 - **+OK** <N> <M> – N писем общей длиной M
- ▶ **LIST**
 - **+OK**
 - 1 <длина 1>
 - N <длина N>

Протокол POP-3. Команды

- ▶ **LIST <N>**
 - **+OK**
 <N> <длина>
 - **-ERR** – сообщение отсутствует
- ▶ **RETR <number>**
 - **+OK**
 <текст сообщения>
 - **-ERR** – сообщение отсутствует
- ▶ **DELE <N>**
 - **+OK**
 - **-ERR** – сообщение отсутствует

Протокол POP-3. Команды

- ▶ RSET
 - +OK
- ▶ QUIT
 - +OK
- ▶ TOP <N> <M>
 - +OK
 - <заголовок сообщения N>
 - <пустая строка>
 - <M строк сообщения>
 - -ERR – сообщение отсутствует

Протокол POP-3. Команды

- ▶ **UIDL <N>**
 - **+OK <N> <UID>**
 - **-ERR** – сообщение отсутствует
- ▶ **UIDL**
 - **+OK**
 - 1 <UID 1>
 - 2 <UID 2>

Протокол POP-3. Аутентификация

- ▶ **APOP** <имя> <дайджест>
 - +OK
 - -ERR – ошибочная аутентификация

Дайджест вычисляется по алгоритму MD5 (RFC1231)

В вычислении используется строка сервера <pid.clock@hostname>

- ▶ **AUTH** <тип_аутентификации> (RFC 1734)
 - -ERR – неизвестный метод аутентификации
 - + – ответы сервера
 - +OK

Формат RFC 1731 “IMAP4 Authentication Mechanisms”

Протокол POP-3. Резюме

Недостатки

- ▶ отсутствие шифрования
- ▶ аутентификация
- ▶ блокировка ящика
- ▶ отсутствие папок
- ▶ отсутствие атрибутов сообщений

Достоинства

- ▶ простота реализации
- ▶ большая распространенность

Протокол IMAP-4

- ▶ Internet Mail Access Protocol, версия 4
- ▶ Первый стандарт RFC 1730, 1994 г.
- ▶ Действующий стандарт RFC 2060 1996 г.
- ▶ Создан как альтернатива POP-3

IMAP-4. Особенности

- ▶ Позволяет хранить удаленную структуру папок сообщений
- ▶ Обеспечивает асинхронный обмен командами
- ▶ Уникальный номер команды и ответа
- ▶ Флаги сообщений
- ▶ Уникальные идентификаторы сообщений
- ▶ Механизмы копирования и перемещения сообщений
- ▶ Средства поиска сообщений
- ▶ Варианты аутентификации (login и authenticate)
- ▶ Использует протокол TCP, порт №143

IMAP-4. Флаги сообщений

- ▶ Системные флаги
 - \Seen
 - \Answered
 - \Deleted
 - \Draft
 - \Recent
- ▶ Пользовательские флаги

IMAP-4. Команды

- ▶ На всех стадиях
 - **CAPABILITY** – запрос списка возможностей
 - **NOOP**
 - **LOGOUT**
- ▶ Стадия «Неаутентифицирован»
 - **LOGIN** <username> <password>
 - **AUTHENTICATE** <method>

IMAP-4. Команды

- ▶ На стадия «Аутентифицирован»
 - **SELECT** <имя_ящика> – выбор ящика
 - **EXAMINE** <имя_ящика> – выбор ящика (RO)
 - **CREATE** <имя_ящика> – создание ящика
 - **DELETE** <имя_ящика> – удаление ящика
 - **RENAME** <старое_имя> <новое_имя> – переименование ящика
 - **SUBSCRIBE** <имя_ящика> – подписка на ящик
 - **UNSUBSCRIBE** <имя_ящика> – отмена подписки на ящик

IMAP-4. Команды

- ▶ На стадия «Аутентифицирован»
 - **LIST** <база> <имя_ящика> – выдача списка ящиков
 - **LSUB** – <база> <имя_ящика> – выдача списка подписанных ящиков
 - **STATUS** <имя_ящика> [<имена_э-тов_состояния>] – выдача состояния ящика
 - **APPEND** <имя_ящика> [(флаги)] [...] – добавить сообщение в ящик

IMAP-4. Команды

- ▶ На стадия «Выбран»
 - **CHECK** – проверка ящика
 - **CLOSE** – удаление помеченных сообщений и закрытие ящика
 - **EXPUNGE** – удаление помеченных сообщений
 - **SEARCH** [CHARSET] <критерии> – поиск сообщения
 - **FETCH** <набор_сообщений> <эл-ты данных>
 - **STORE** <набор_сообщений> <значение> – изменение флагов сообщений
 - **COPY** <набор_сообщений> <имя_ящика> – копирование сообщений в ящик
 - **UID** <команда> – выдача идентификаторов сообщений

IMAP-4. Отклики

- ▶ SEARCH
- ▶ FLAGS
- ▶ EXISTS
- ▶ RECENT
- ▶ EXPUNGE
- ▶ FETCH
- ▶ OK
- ▶ BAD
- ▶ PREAUTH
- ▶ BYE
- ▶ CAPABILITY
- ▶ LIST
- ▶ LSUB
- ▶ STATUS

3. Протоколы передачи файлов

- ▶ Протокол sftp (RFC 913)
 - Протокол TCP, порт 115
- ▶ Протокол tftp (RFC 1350)
 - Протокол UDP, порт 69
- ▶ Протокол ftp (RFC 959)
 - Протокол TCP, порты 21 и 20*

Протокол FTP

- ▶ File Transfer Protocol
- ▶ Первый стандарт RFC 114, 1971 г.
- ▶ Действующий стандарт RFC 959, 1985 г.
- ▶ Один из базовых протоколов TCP/IP
- ▶ Использует транспорт TCP
- ▶ Поддерживает два режима передачи

Протокол FTP

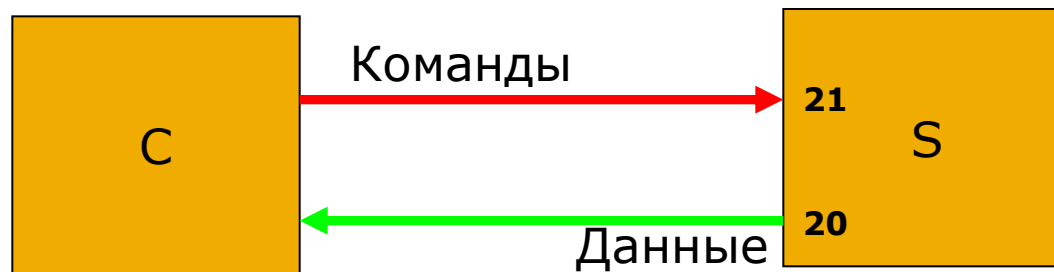
Двухканальная схема передачи:

- ▶ **Управляющий канал**
 - Предназначен для передачи команд
 - Существует все время обмена
 - Используется TCP–порт №21
- ▶ **Канал данных**
 - Предназначен для передачи файлов и каталогов
 - Организуется на время передачи
 - Используется TCP–порт №20 или непривилегированный порт

FTP. Активный режим

- ▶ Режим «по умолчанию»
- ▶ Сервер инициирует соединение данных
- ▶ Клиент открывает слушающий порт
- ▶ Номер TCP-порта сервера – 20
- ▶ Невозможно использовать с технологиями типа NAT, Proxy
- ▶ Обычно запрещён в межсетевых экранах

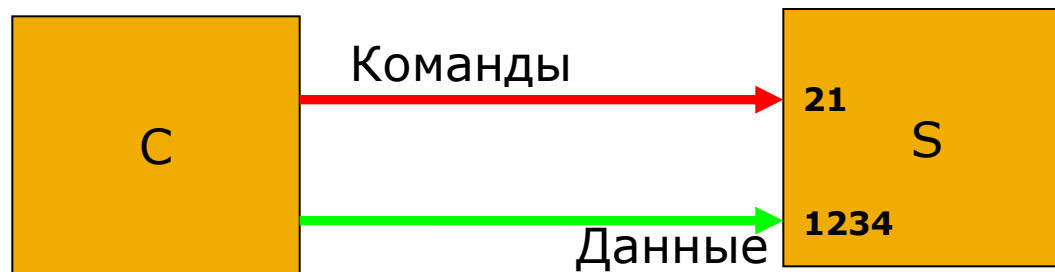
FTP. Активный режим



FTP. Пассивный режим

- ▶ Клиент инициирует соединение данных
- ▶ Сервер информирует о параметрах канала данных
- ▶ Сервер открывает слушающий порт
- ▶ Поддерживается не всеми реализациями

FTP. Пассивный режим



Протокол FTP. Команды

- ▶ **USER** <имя>
- ▶ **PASS** <пароль>
- ▶ **REIN** – реинициализация
- ▶ **ABOR** – прервать обмены
- ▶ **QUIT**

Протокол FTP. Команды

Команды, оперирующие с файловой системой

- ▶ **DELE** <имя> – удалить файла
- ▶ **RNFR** <имя> – переименовать из
- ▶ **RNTO** <имя> – переименовать в
- ▶ **CWD** <путь> – сменить каталог
- ▶ **CDUP** – перейти в родительский каталог
- ▶ **RMD** <имя> – удалить каталог
- ▶ **MKD** <имя> – создать каталог
- ▶ **PWD** – показать текущий каталог

Протокол FTP. Команды

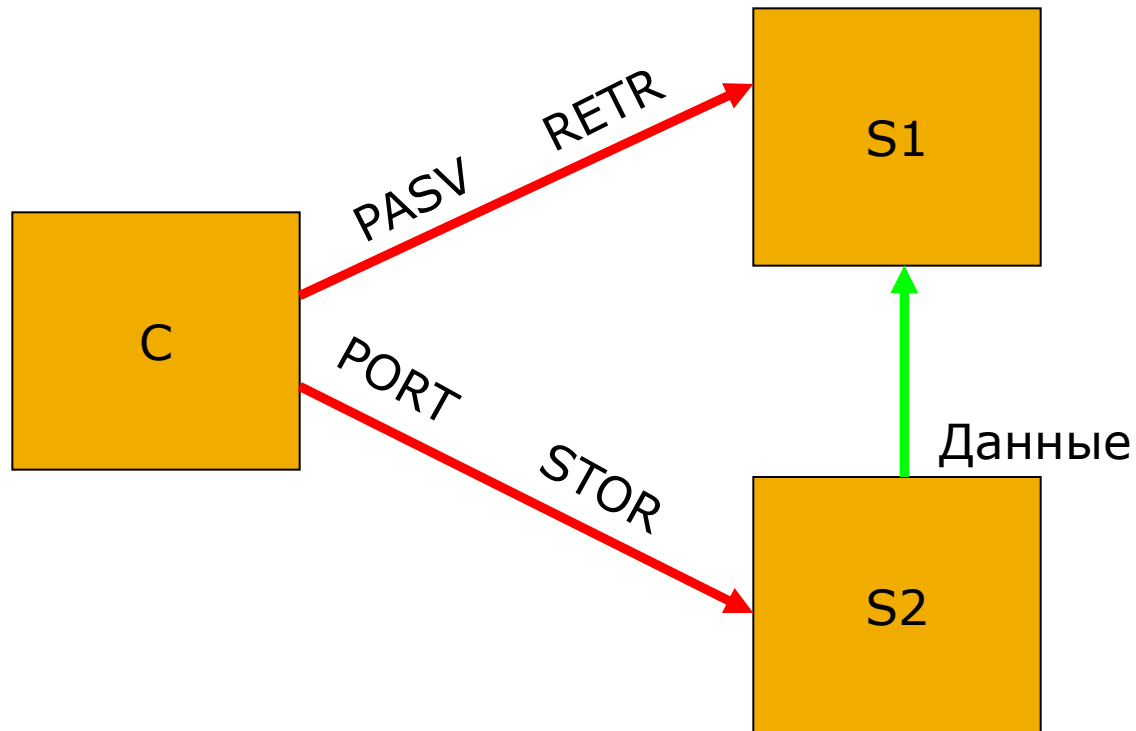
- ▶ **PORT** a1, a2, a3, a4, p1, p2 – перевод сервера в активный режим
Address = 'a1.a2.a3.a4'
Port = p1*256+p2
- ▶ **PASV** – перевод сервера в пассивный режим
 - 227 a1, a2, a3, a4, p1, p2
- ▶ **TYPE {A|E|I}** – представление информации
 - A – ASCII
 - E – EDCDIC
 - I – Image
- ▶ **MODE {S|B|C}** – режим передачи данных
 - S – Stream
 - B – Block
 - C – Compressed

Протокол FTP. Команды

Команды, использующие канал данных

- ▶ **RETR** <имя> – получить файл
- ▶ **STOR** <имя> – записать файл
- ▶ **LIST** [<путь>] – получить список файлов с атрибутами
- ▶ **NLST** [<путь>] – получить список имен файлов

Использование FTP



Протокол FTP. Резюме

Недостатки

- ▶ Не поддерживает шифрования
- ▶ Не поддерживает безопасной аутентификации
- ▶ Не поддерживает современных средств адресации
- ▶ Сложность работы с защищенными сетями

Достоинства

- ▶ Эффективность
- ▶ Гибкость

Протокол HTTP

- ▶ Протокол передачи файлов
- ▶ Протокол передачи объектов
- ▶ HTTP/1.0 RFC 1945, 1996 г.
- ▶ HTTP/1.1 RFC 2068, 1997 г.
- ▶ Действующий стандарт HTTP/1.1 RFC 2616, 1999г.

Формат HTTP-запроса

<Request-line> – строка запроса

<General-header> – общий заголовок

<Request-header> – заголовок запроса

<Entity-header> – заголовок сообщения

<Body> – тело

Протокол HTTP. Строка запроса

Формат: <METHOD> <URL> <HTTP-VERSION>

Методы:

- ▶ GET
- ▶ POST
- ▶ HEAD
- ▶ PUT
- ▶ DELETE
- ▶ OPTIONS
- ▶ и т.п.

Версия: HTTP/1.0 или HTTP/1.1

Протокол HTTP. Заголовки

Общий заголовок (General-header)

Присутствует, когда есть тело сообщения

- ▶ Connection:
- ▶ Data:
- ▶ Pragma:
- ▶ Transfer-encoding:
- ▶ Upgrade:
- ▶ no-cache:
- ▶ И т.д.

Протокол HTTP. Заголовки

Заголовок запроса (Request-header)

- ▶ Асепт: принимаемый контент
- ▶ Асепт-Charset: принимаемый набор символов
- ▶ Асепт-Encoding: compress, zip
- ▶ Асепт-Language: da, ru
- ▶ Authorization: basic xxx=*****
- ▶ From:
- ▶ Host:
- ▶ If-modified-since:...
- ▶ Referer:
- ▶ User-agent:
- ▶ И т.д.

Протокол HTTP. Заголовки

Заголовок сообщения (Entity-header)

- ▶ Allow: GET, POST, HEAD
- ▶ Content-Encoding: x-zip
- ▶ Content-Language:
- ▶ Content-Length: 1245
- ▶ Content-Type: ...text/html; charset=win-1251
- ▶ Expires:
- ▶ Last-Modified:

Протокол HTTP. Формат ответа

<Status-line> – Строка статуса

<General-header> – общий заголовок

<Response-header> – заголовок ответа

<Entity-header> – Заголовок сообщения

<Body> – тело

Протокол HTTP. Строка статуса

Формат: <HTTP-VERSION> <Code> <Phrase>

Code:

- ▶ 1xx – информационные
- ▶ 2xx – ОК
- ▶ 3xx – Переадресация (redirection)
- ▶ 4xx – Ошибка клиента
- ▶ 5xx – Ошибка сервера

Протокол HTTP. Заголовки

Заголовок ответа (Response-header)

- ▶ Location: переадресация
- ▶ Server: спецификация сервера
- ▶ WWW-Authenticate: basic realm='localzone'
- ▶ Age: Возраст ресурса

Развитие протокола HTTP

- ▶ Протокол SPDY
 - Разработан в 2009 году компанией Google
 - Цель – эффективная замена HTTP
 - Обеспечивается сжатие, мультиплексированная передача и т.п.
 - с 2015 года не поддерживается
- ▶ Протокол HTTP/2
 - Создан на основе SPDY в 2015 году
 - Стандарт RFC 7540 (середина 2015 года)
 - Основные возможности
 - Сжатие данных и заголовков
 - Мультиплексирование запросов в одном TCP-соединении
 - Посылка ответов без запросов (в т.ч., опережающая посылка)
 - Push-уведомления
 - Приоритезация запросов
 - Безопасность
 - Поддерживается всеми браузерами и веб-серверами
 - Около 12% сайтов поддерживают HTTP/2