

# **MTP2 Praktikumsbericht**

Karolina Bernat, Olliver Steenbuck

# 1 Weltraummissionen

## 1.1 Erdumkreisung, Fluchtgeschwindigkeit und geostationäre Bahn

Im Folgenden wird beschrieben, wie eine antriebslose Phase eines Satelliten, der mit einer Trägerrakete in eine Startposition  $x_0$  gebracht wird und dann antriebslos weiter fliegt. Dabei ist der Einfluss des Satelliten auf die Erde zu vernachlässigen.

Im Modell folgende Konstanten sind bekannt:

Erdradius:  $r_E = 6378 \text{ km}$

Erdmasse:  $m_E = 5.9736 \cdot 10^{24} \text{ kg}$

Gravitationskonstante:  $G = 66.743 \cdot 10^{-12} \frac{\text{m}^3}{\text{kg} \cdot \text{s}^2}$

### Startpositionsvektor

Zur Errechnung der Startposition des Satelliten nutzen wir:

$$\vec{x}_0 = [\cos(\delta \cdot (r + h_0)), \sin(\delta \cdot (r + h_0))]$$

Die Funktion **"Startposition"** sieht folgendermaßen aus:

```
1 function x0 = Startposition(deltaDegree, h0)
2
3 r = 6378000;    % Erdradius [m]
4 h = r + h0;    % Hypothenuse
5 x0 = [cosd(deltaDegree) * h ; sind(deltaDegree) * h ];
```

```
1 function x0 = Startposition(deltaDegree, h0)
2
3 r = 6378000;    % Erdradius [m]
4 h = r + h0;    % Hypothenuse
5 x0 = [cosd(deltaDegree) * h ; sind(deltaDegree) * h ];
```

### Startgeschwindigkeitsvektor

Im nächsten Schritt wird der Startgeschwindigkeitsvektor  $\overrightarrow{v_{0,Welt}}$  berechnet. Hierfür werden zunächst die Einheitsvektoren in Tangential- sowie Normalrichtung konstruiert. Danach werden die Tangential- und Normalkomponente der Startgeschwindigkeit berechnet, wobei daraus die Startgeschwindigkeit zusammengebaut wird. Die Funktion **“vStart”**, die diese Schritte durchführt, sieht folgendermaßen aus:

```

1 function v0welt = vStart(v0, thetaDegree, x0)
2
3 % v0 - Startgeschwindigkeit
4 % thetaDegree Winkel theta in Grad
5 % x0 Startposition
6
7 nE = x0 / norm(x0);      % Einheitsvektor in Normalrichtung fuer x0
8 tE = [nE(2) ; -nE(1)];   % Einheitsvektor in Tangentialrichtung fuer x0
9
10 vt = cosd(thetaDegree) * v0;    % Tangentialkomponente fuer v0
11 vn = sind(thetaDegree) * v0;    % Normalkomponente fuer v0
12
13 v0welt = tE * vt + nE * vn;     % Geschwindigkeitsvektor

```

### Beschleunigung

Zur Berechnung der Beschleunigung des Satelliten wird die stets aktuelle Position des Satelliten benötigt. Durch die Summierung der Kräfte:

$$\sum F = m \cdot a$$

ergibt sich:

$$a = \frac{\sum F}{m}$$

Dabei ist  $m$  die Masse des Satelliten, die hier vernachlässigt werden kann. Somit ergibt sich:

$$a = F_{SE}$$

und folglich:

$$a = G \cdot \frac{m_E \cdot m_S}{r_{SE}^2} \cdot \overrightarrow{e_{SE}}$$

wobei  $F_{SE}$  die Kraft die vom Satelliten zu Erde wirkt,  $r_{SE}$  der Abstand von der Erdmitte zum Satelliten und  $\overrightarrow{e_{SE}}$  der Einheitsvektor vom Satelliten zur Erde ist und  $m_S$  (Masse des Satelliten) vernachlässigt wird.

Die Funktion **“Beschleunigung”** sieht folgendermaßen aus:

```
1 function a = Beschleunigung(xAktuell)
2
3 xE = xAktuell / norm(xAktuell); % Einheitsvektor fuer xAktuell
4 eSE = xE * (-1); % Einheitsvektor vom Satelliten zu Erde - umgekehrte
    Richtung zu xE
5
6 r = norm(xAktuell); % Abstand von Erdmitte zum Satellit
7
8 mE = 5.9736 * 10^24; % Erdmasse in [kg]
9 G = 66.743 * 10^-12; % Gravitationskonstante in [m^3/kg*s^2]
10
11 a = G * mE / r^2 * eSE; % Beschleunigung
```

### Kontakt

Sobald der Satellit die Erde berührt soll die Simulation beendet werden. Hierfür wurde die Funktion **“Kontakt”** geschrieben, die dies kontrolliert und wie folgt aussieht:

```
1 function endBedingung = Kontakt(xAktuell)
2
3 rErde = 6378000;
4 xAbstand = norm(xAktuell);
5
6 if (xAbstand > rErde)
7     endBedingung = 0;
8 else
9     endBedingung = 1;
10 end
```

### Gesamtmodell

Das vollständige Modell wurde in Simulink modelliert und kann der folgenden Abbildung entnommen werden:

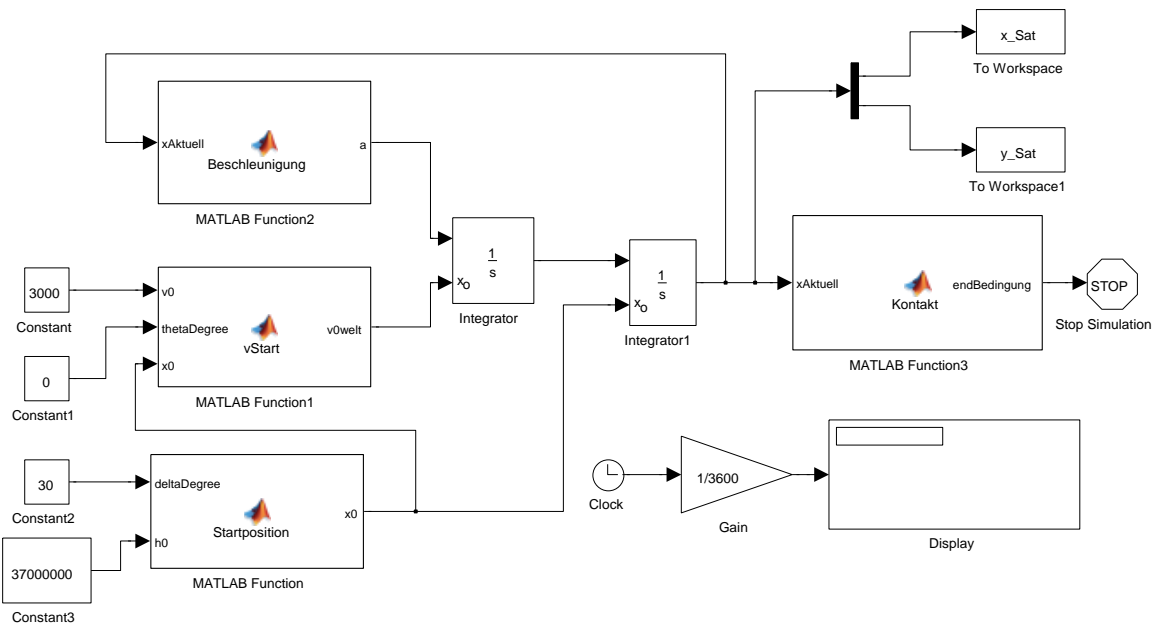


Abbildung 1.1: Gesamtmodell in Matlab/Simulink

### Versuchsdurchführung

- Eine Kreisbahn in gleicher Höhe

Folgende Voreinstellungen wurden für die Simulation gewählt:

$$\delta = 30^\circ, h_0 = 400km, \theta = 0^\circ$$

Bei einer Startgeschwindigkeit  $v_0 = 7,65 \frac{km}{s}$  und der Simulationszeit von  $1,542h$  umkreist der Satellit die Erde bei einer konstanten Höhe genau ein Mal wie in der folgenden Abbildung zu sehen ist:

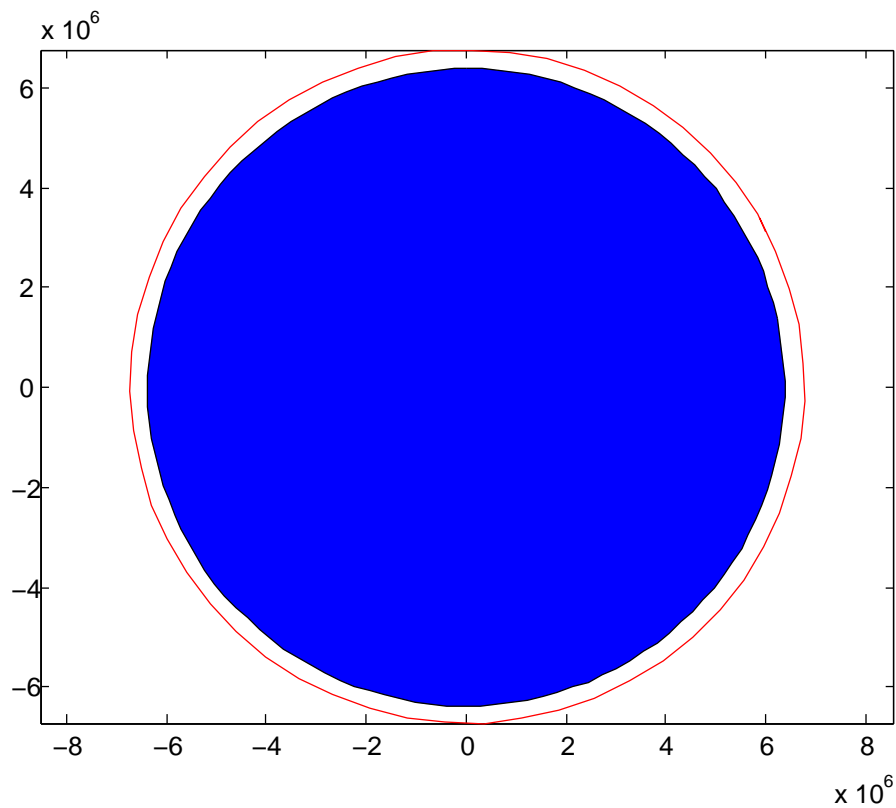


Abbildung 1.2: Eine Kreisbahn in gleicher Höhe

- Entfliehen der Erde

Folgende Voreinstellungen wurden für die Simulation gewählt:

$$\delta = 30^\circ, h_0 = 400\text{km}, \theta = 0^\circ$$

Bei einer Startgeschwindigkeit  $v_0 = 10,85 \frac{\text{km}}{\text{s}}$  und der Simulationszeit von 1.000.000s entflieht der Satellit der Erde, wie in der nachfolgenden Grafik zu sehen ist:

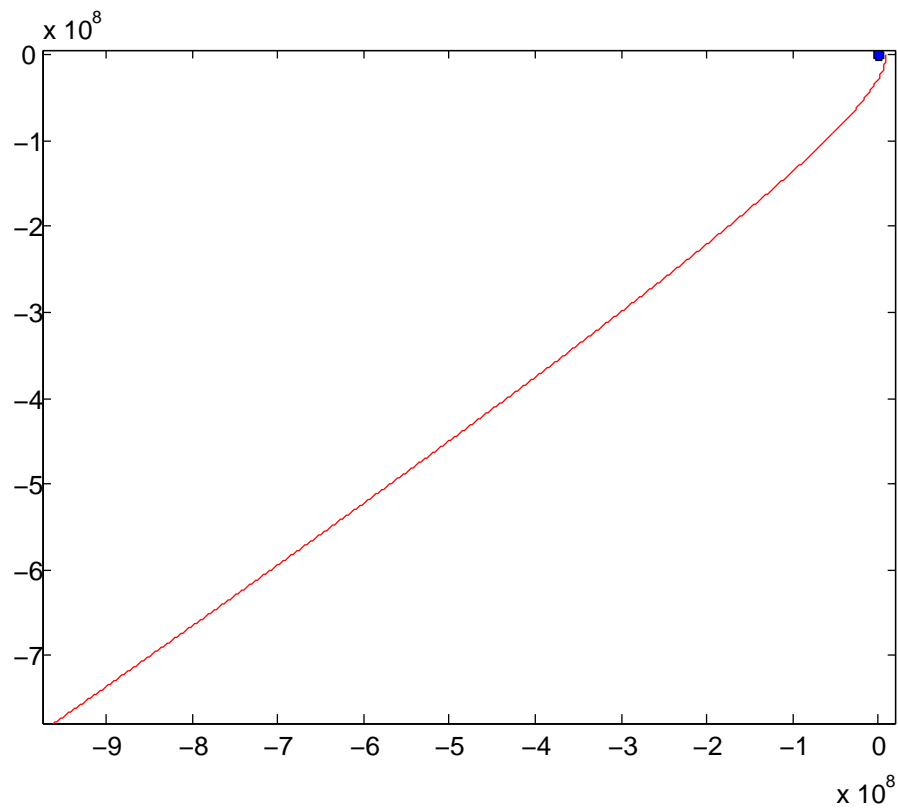


Abbildung 1.3: Entfliehen der Erde

- Eine Kreisbahn innerhalb eines Tages

$$\delta = 30^\circ, \theta = 0^\circ$$

Bei einer Starthöhe von  $h_0 = 37.000 \text{ km}$  und der Startgeschwindigkeit von  $v_0 = 2,995 \frac{\text{km}}{\text{s}}$  umkreist der Satellit die Erde ein Mal bei der Simulationszeit von  $24 \text{ h}$ , wie in der nachfolgenden Grafik zu sehen ist:

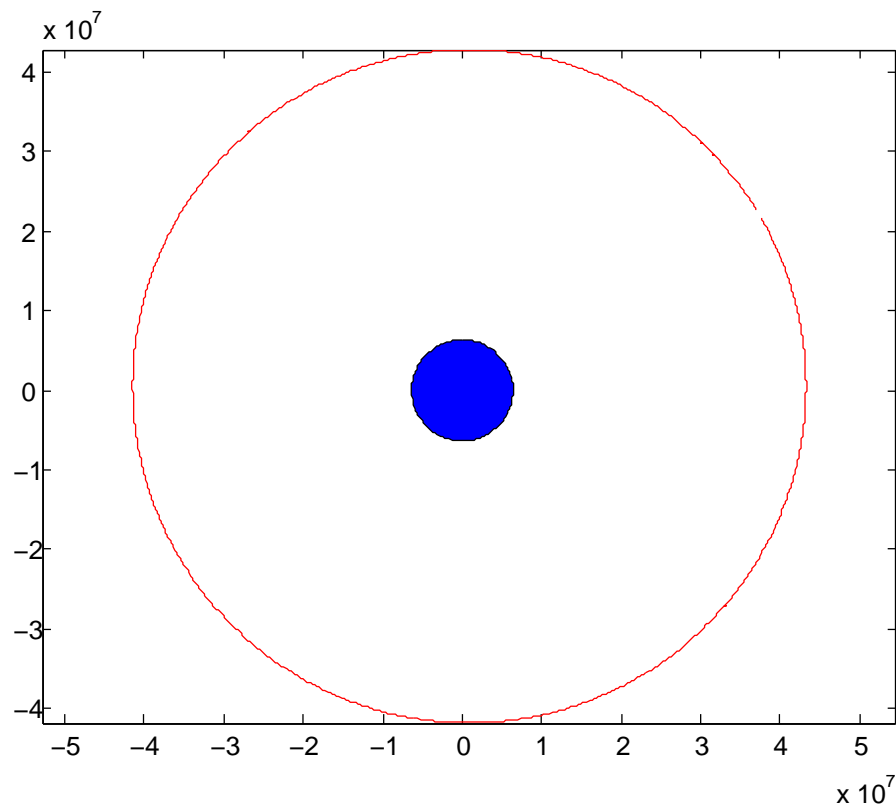


Abbildung 1.4: Eine Kreisbahn innerhalb eines Tages

## 1.2 Mondumkreisung

In diesem Abschnitt wird die Simulation eines Satelliten, der von der Erde zum Mond fliegt, vorgestellt. Hierfür wird angenommen, dass sich der Mond nicht bewegt.

Folgende Kennzahlen sind bekannt:

Mondposition (fest):  $x_M = (0, -380.000)^T \text{ km}$

Mondmasse:  $m_M = 7,3480 \cdot 10^{22} \text{ kg}$

### Beschleunigung

Für das Matlab-Modell wird die Funktion **“Beschleunigung”** ergänzt, dass die vom Mond auf den Satelliten wirkende Kraft  $F_M$  berücksichtigt wird. Diese wird wie folgt berechnet:

$$F_{SE} = G \cdot \frac{m_E}{r_{SE}^2} \cdot \vec{e}_{SE}$$



$$F_{SM} = G \cdot \frac{m_M}{r_{SM}^2} \cdot \vec{e}_{SM}$$

wobei  $m_M$  die Mondmasse,  $r_{SM}$  die Entfernung vom Satelliten zu Mond und  $\vec{e}_{SM}$  der Einheitsvektor vom Satelliten zu Mond ist.

Um die Beschleunigung des Satelliten zu errechnen nutzen wir:

$$\sum F = m \cdot a$$

wobei  $m$  die Masse des Satelliten ist und im Modell vernachlässigt wird. Daraus folgt:

$$a = F_{SE} + F_{SM}$$

Die angepasste Matlab-Funktion sieht wie folgt aus:

```

1 function a = Beschleunigung(xAktuell)
2
3 xE = xAktuell / norm(xAktuell); % Einheitsvektor fuer xAktuell
4 eSE = xE * (-1); % Einheitsvektor vom Satelliten zu Erde -
    umgekehrte Richtung zu xE
5
6 xM = [0; -3800000000]; % Mondposition
7 vSM = xM - xAktuell; % Vektor vom Satelliten zum Mond
8 rSM = norm(vSM);
9 eSM = vSM / norm(vSM); % Einheitsvektor vom Sat. zu Mond
10
11 r = norm(xAktuell); % Abstand von Erdmitte zum Satellit
12
13 mE = 5.9736 * 10^24; % Erdmasse in [kg]
14 mM = 7.3480 * 10^22; % Mondmasse in [kg]
15 G = 66.743 * 10^-12; % Gravitationskonstante in [m^3/kg*s^2]
16
17 F_SE = G * mE / r^2 * eSE; % Kraft auf Sat. von der Erde
18 F_SM = G * mM / rSM^2 * eSM; % Kraft auf Sat. vom Mond
19
20 a = F_SE + F_SM; % Beschleunigung

```

Das Gesamtmodell kann man der folgenden Abbildung entnehmen:

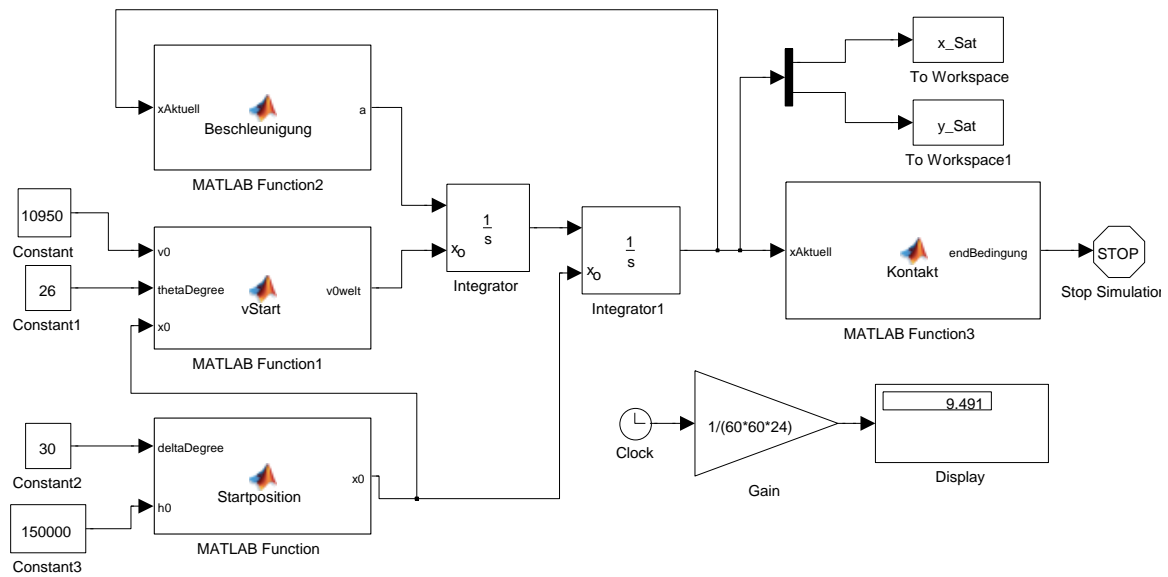


Abbildung 1.5: Gesamtmodell in Matlab/Simulink

### Versuchsdurchführung

Für die Durchführung der Simulation wurden folgende Einstellungen verwendet:

$$\delta_0 = 30^\circ, h_0 = 150\text{km}$$

Bei einer Startgeschwindigkeit  $v_0 = 10,95 \frac{\text{km}}{\text{s}}$  und einer Neigung  $\theta = 26^\circ$  fliegt der Satellit von der Erde um den Mond in einer 8-förmigen Schleife. Dabei dauert die Mission 9,491 Tage:

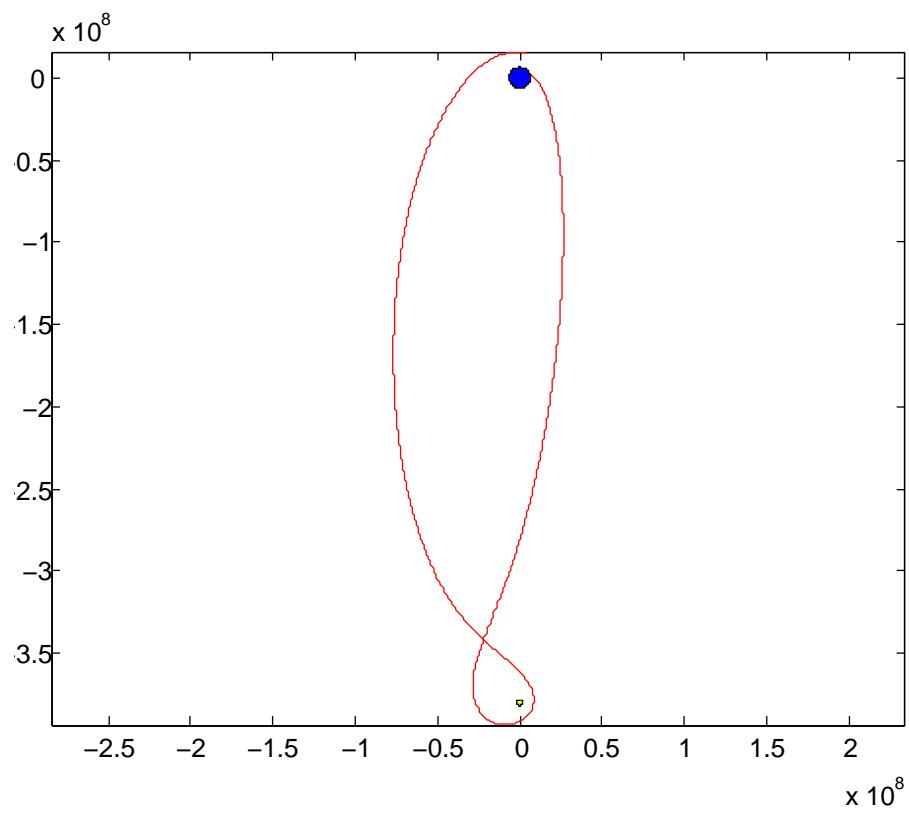


Abbildung 1.6: Mondmission