**Tietojentallennus paikalliseen varastoon**

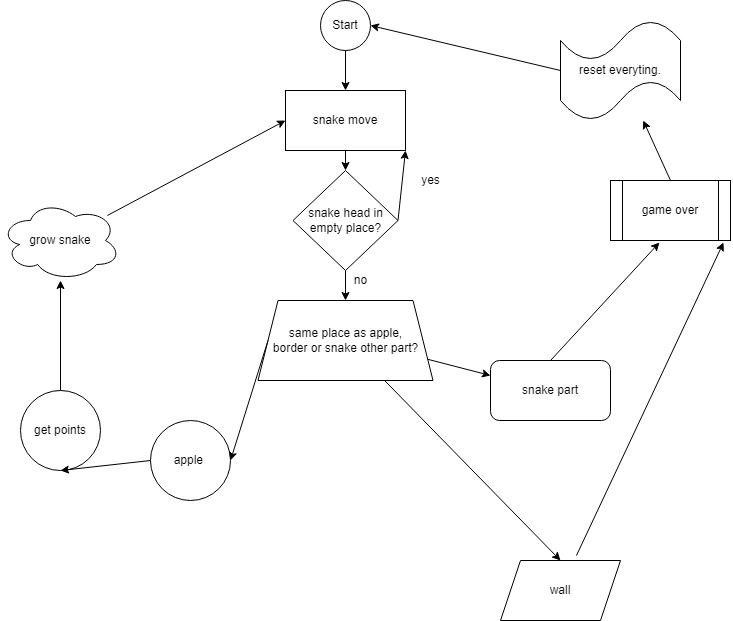
**Tavoite:** Tavoitteena oli tehdä toimiva matopeli.

**HTML** HTML puolella tehtiin ”kangas” eli canvas. Siihen voimme JavaScriptiä käytäen piirtää ja animoida matopelin ja sen tapahtumat.

**CSS** .On hyvin minimaalinen koska mielestäni se on oikein kaunis 😊

**JAVASCRIPT**  JavaScript on hyvin yksinkertainen

**logiikka**

****

**Käyttöohje** 1. Avaa snake\_game.HTML

2. valitse nopeus joko tiputusvalikosta.

3. paina nuolinäppäimiä aloittaaksesi.

4 pisteidän määrään vaikuttaa valitsemasi vaikeustaso.

**Jatkokehitystä** Kännykkä toimivuuden voisi tehdä paremmaksi. Tällä hetkellä pelissä on alpha vaiheessa oleva ohjaus kosketusnäytölle, ohjaus ei ole vielä täysin ongelmaton. Peliin voisi tehdä myös valikon mistä valita lisää eri peli tyyppejä.

”Pelimoottorin” voisi päivittää täsmällisempään joka on kellon aikaan sidottu