

Program.cs

```
////////////////////////////////////

using System;

namespace trabalho_poo
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //criação de objeto
            aluno obj = new aluno();
            //consoles e readlines para obter os dados
            Console.WriteLine("Digite o RA do aluno");
            Console.WriteLine("Observação: Digite um numero positivo maior do que
0.");
            obj.Ra = int.Parse(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine("Digite o nome do aluno:");
            Console.WriteLine("Observação: Digite um nome com mais de 5
caracteres.");
            obj.Nome = Console.ReadLine();
            Console.WriteLine("Digite a primeira nota do aluno:");
            Console.WriteLine("Observação: Digite um numero positivo maior do que
0.");
            obj.Nota1 = double.Parse(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine("Digite a segunda nota do aluno:");
            Console.WriteLine("Observação: Digite um numero positivo maior do que
0.");
            obj.Nota2 = double.Parse(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine("A média da primeira e da segunda nota é:"+obj.Media);
            if (obj.Status >= 5)
            {
                Console.WriteLine("O aluno foi aprovado!");
            }
            else Console.WriteLine("O aluno foi reprovado!");
        }
    }
}
```

```
////////////////////////////////////
```

Aluno.cs

//classe aluno

using System;

namespace trabalho_poo

```

{
    public class aluno
    {
        //atributos
        private int ra;
        private string nome;
        private double nota1;
        private double nota2;
        private string media;

        //metodo construtor
        public aluno()
        {
            ra = 0;
            nome = null;
            nota1 = 0;
            nota2 = 0;
        }

        //métodos acessores
        public int Ra
        {
            get { return ra; }
            set
            {
                if (value > 0)
                {
                    ra = value;
                }
                else Console.WriteLine("Digite um número positivo maior do que 0.");
            }
        }
        public string Nome
        {
            get { return nome; }
            set
            {
                if (value != null && value.Length > 5)
                {
                    nome = value;
                }
                else Console.WriteLine("Digite um nome com mais de 5 caracteres.");
            }
        }
        public double Nota1
        {
            get { return nota1; }
            set
            {
                if (value > 0)
                {
                    nota1 = value;
                }
                else Console.WriteLine("Digite uma nota maior do que 0.");
            }
        }
    }
}

```

```

    }
    public double Nota2
    {
        get { return nota2; }
        set
        {
            if (value > 0)
            {
                nota2 = value;
            }
            else Console.WriteLine("Digite uma nota maior do que 0.");
        }
    }

    //metodo para calcular média
    public double Media
    {
        get { return (Nota1 + Nota2) / 2; }
    }
    public double Status
    {
        get
        { return Media; }
    }
}

```