

Documentação do projeto e descrição do contrato.

Objetivo do projeto

Este projeto tem como objetivo desenvolver um método de leitura de contrato. Se o cliente efetuar o download do jogo.

Termo de Contrato

Aplicação feita para ter uma metodologia dinâmica com o usuário e sua leitura sobre um termo de contrato.

1. Requisitos

a. Funcionais

RF1 - Verificar cadastro

Prioridade: Alta

O usuário deverá verificar se tem o cadastro para efetuar a leitura.

RF2 - Realizar login

Prioridade: Alta

O usuário deverá verificar se está logado.

RF3 - Escolha da parte do contrato

Prioridade: Alta

O usuário deverá clicar em um dos quatro botões privacidade, segurança, jurisdição e termo de uso para iniciar a leitura do contrato.

RF4 – Modo Noturno

Prioridade: Média

O usuário terá a opção de escolher o modo ambiente do site noturno ou normal para melhor leitura do indivíduo.

• Não funcionais

RNF1 - Autenticação e Validação

O sistema deve ter um controle de autenticação após o usuário efetuar o cadastro ou login.

RNF2 - Valor Final

O sistema deverá exibir uma mensagem caso o usuário efetuou cadastro ou login com sucesso.

RNF3– Responsividade

O sistema deverá regular o layout do site de acordo com a necessidade do usuário.

Diagrama de Caso e Uso:

