

Exercício Praticando 1: Tela de Login

Objetivo: Criar um formulário de login padrão. Este exercício foca em associar labels corretamente e no uso dos tipos text e password.

Enredo: Sua primeira tarefa como desenvolvedor júnior em uma nova empresa de software educacional é criar a tela de login para a "Área Restrita do Aluno". O design é simples, mas deve ser funcional.

Requisitos da Tarefa:

1. Estrutura de Arquivos:

- Crie uma pasta exercicio-login.
- Crie os arquivos index.html e uma subpasta css com style.css. (Não precisaremos de JavaScript para este).

2. Estrutura HTML (index.html):

- Crie um arquivo HTML completo.
- No <body>, adicione um título <h1> com o texto "Área Restrita do Aluno".
- Crie uma tag <form> (pode deixar action="#" e method="POST").
- **Campo Usuário:**
 - Crie uma <label> com o texto "Usuário (ou E-mail):".
 - Crie um <input> do type="text".
 - **Importante:** Associe corretamente a label ao input (usando for e id).
- **Campo Senha:**
 - Crie uma <label> com o texto "Senha:".
 - Crie um <input> do type="password". (Este é o tipo correto para esconder a senha).
 - Associe corretamente esta label ao seu input.
- **Botão:**
 - Crie um botão de envio usando a tag <button>.
 - O texto do botão deve ser "Entrar".
 - O botão deve ser do type="submit" (o que fará a página recarregar ao ser clicado – é o comportamento padrão de envio).

3. Estilização (style.css):

- (Opcional, mas recomendado) Use o CSS do exercício guiado anterior para centralizar o formulário e fazer com que as label fiquem em cima dos input (display: block).

Como Testar:

- Abra o index.html no navegador.
- Você deve ver os dois campos e o botão.
- Clique nas labels "Usuário" e "Senha". O cursor deve pular para a caixa de texto correta.
- Digite algo no campo "Senha". O texto deve aparecer como "••••••••".
- Clique no botão "Entrar". A página deve piscar ou recarregar (este é o comportamento esperado do submit), mas também pode dar HTTP ERROR 405 – Método não permitido.



Área Restrita do Aluno

Usuário (ou E-mail):

Senha:

Entrar

Exercício Praticando 2: Formulário de Inscrição em Evento

Objetivo: Criar um formulário mais complexo, utilizando radio, checkbox, select, textarea e dois tipos de botões (submit e button com onclick).

Enredo: A escola irá organizar a "Semana de Tecnologia e Arte" e precisa de um formulário de inscrição para que os alunos possam escolher as palestras e workshops que desejam participar.

Requisitos da Tarefa:

1. Estrutura de Arquivos:

- Crie uma pasta exercicio-evento.
- Crie index.html, css/style.css e js/script.js.

2. Estrutura HTML (index.html):

- Crie um título <h1> com o texto "Inscrição - Semana de Tecnologia e Arte".
- Crie uma tag <form>.
- **Campo Nome:**

- Crie um campo de texto (type="text") para o "Nome Completo", com sua respectiva <label>.
- **Campo E-mail:**
 - Crie um campo de e-mail (type="email") para o "E-mail de Contato", com sua respectiva <label>.
- **Escolha de Turno (Rádio):**
 - Crie uma seção (sugestão: use <fieldset>) para a pergunta "Qual turno você prefere?".
 - Adicione duas opções de input type="radio": "Manhã" e "Tarde".
 - **Importante:** Lembre-se de dar a ambos os inputs o **mesmo** atributo name (ex: name="turno") para que apenas um possa ser selecionado. Associe as labels.
- **Interesses (Checkbox):**
 - Crie outra seção para "Quais palestras você tem interesse?".
 - Adicione três opções de input type="checkbox": "Robótica", "Inteligência Artificial" e "Arte Digital".
 - (Checkboxes podem ter name diferentes ou iguais, mas como são independentes, não é crucial como no rádio). Associe as labels.
- **Nível de Conhecimento (Select):**
 - Crie uma <label> "Seu nível de conhecimento em programação:".
 - Crie uma lista suspensa (<select>) com 3 ou 4 <option> (ex: "Iniciante", "Intermediário", "Avançado").
- **Sugestões (Textarea):**
 - Crie uma <label> "Dúvidas ou sugestões?".
 - Crie um campo de texto longo (<textarea>) com rows="4".
- **Botões:**
 - Crie um botão de envio: <button type="submit">Finalizar Inscrição</button>.
 - Crie um botão de cancelamento: <button type="button" onclick="cancelar()">Cancelar</button>.

3. Código JavaScript (js/script.js):

- Crie o arquivo js/script.js (e não se esqueça de linká-lo no final do <body> do seu HTML).
- Dentro do script.js, crie **apenas uma** função:

JavaScript

```
/* Função para o botão "Cancelar" */
```

```
function cancelar() {  
  
    // Vamos apenas simular uma ação com um alerta.  
  
    alert("Sua inscrição foi cancelada. Você pode fechar esta página.");  
  
}
```

CSS

```
body {  
  
    font-family: Arial, sans-serif;  
  
    background-color: #f4f4f4;  
  
    display: flex;  
  
    justify-content: center;  
  
    align-items: center;  
  
    padding: 40px 0; /* Adiciona espaço em cima/baixo */  
  
}  
  
.container-form {  
  
    background-color: #fff;  
  
    padding: 30px;  
  
    border-radius: 8px;  
  
    box-shadow: 0 4px 10px rgba(0,0,0,0.1);  
  
    width: 90%;  
  
    max-width: 600px; /* Um pouco maior para caber tudo */  
  
}  
  
h1 {  
  
    text-align: center;  
  
    color: #333;  
  
    margin-bottom: 10px;  
  
}  
  
p {  
  
    text-align: center;  
  
    color: #666;
```

```
margin-bottom: 25px;
}

/* Organiza cada bloco de label + input */
.campo-form {
    margin-bottom: 20px;
}

/* Estilo da Label */
.campo-form label {
    display: block; /* Faz a label ocupar uma linha inteira */
    margin-bottom: 5px;
    font-weight: bold;
    color: #555;
}

/* Estilo dos campos de entrada (input, textarea, select) */
.campo-form input[type="text"],
.campo-form input[type="email"],
.campo-form textarea,
.campo-form select {
    width: 100%; /* Ocupa 100% da largura do container */
    padding: 10px;
    border: 1px solid #ccc;
    border-radius: 4px;
    box-sizing: border-box; /* Garante que o padding não "estoure" a largura */
    font-size: 14px; /* Garante que o texto seja legível */
}

/* Estilização dos Fieldsets (agrupadores) */
fieldset {
```

```
border: 1px solid #ccc;

border-radius: 4px;

padding: 10px 15px 15px 15px;

margin-bottom: 20px;
}

legend {

font-weight: bold;

color: #555;

padding: 0 5px;
}

.radio-opcao, .check-opcao {

display: block; /* Opções uma embaixo da outra */

margin-bottom: 8px;
}

.radio-opcao label, .check-opcao label {

font-weight: normal;

margin-left: 5px;
}

/* Container para os botões */

.botoes-container {

display: flex;

gap: 15px; /* Espaço entre os botões */

margin-top: 20px;
}

/* Estilo geral dos Botões */

button {

flex: 1; /* Faz os botões dividirem o espaço */

padding: 12px;

border: none;
```

```
border-radius: 4px;

cursor: pointer;

font-size: 16px;

font-weight: bold;

transition: all 0.3s;

}

/* Botão Principal (Submit) */

.btn-principal {

    background-color: #007bff;

    color: white;

}

.btn-principal:hover {

    background-color: #0056b3;

}

/* Botão Secundário (Button) */

.btn-secundario {

    background-color: #6c757d;

    color: white;

}

.btn-secundario:hover {

    background-color: #5a6268;

}
```

Como Testar:

- Abra o index.html no navegador.
- Teste os campos de rádio (só um deve ser selecionável por vez).
- Teste as caixas de seleção (várias devem ser selecionáveis).
- Clique no botão "Cancelar". O pop-up (alert) com a mensagem deve aparecer.

- Clique no botão "Finalizar Inscrição". A página deve recarregar (comportamento do submit).

Inscrição - Semana de Tecnologia e Arte

Preencha o formulário abaixo para garantir sua vaga.

Nome Completo:

E-mail de Contato:

Qual turno você prefere?

☒ Manhã

☐ Tarde


Quais palestras você tem interesse? (Marque quantas quiser)

☒ Robótica


☒ Inteligência Artificial

☒ Arte Digital

Seu nível de conhecimento em programação:

Selecione seu nível...

Dúvidas ou sugestões?

Opcional...

Finalizar Inscrição

Cancelar