

# Projektarbeitsthema

## Game Jam

### SS 24

Game Jams und Rapid Prototyping Sprints sind etablierte und hocheffektive Methoden, um in kurzer Zeit kreative und innovative Game- und Interaktionsprototypen zu entwickeln.

Im Laufe des Kurses erarbeiten die Teilnehmer eine Vielzahl an modularen Bausteinen zur prototypischen Spieleentwicklung, mit denen sie dann in einem zweitägigen Game Jam ihr eigenes Konzept in Teamarbeit umsetzen.

## Aufgabe

Ihre Aufgabe ist die Konzeption und prototypische Entwicklung eines **Game Jam Spiels** nach einem vorgegebenen **Thema** innerhalb eines **festen Zeitraums** für die Plattform [itch.io](https://itch.io).

Das Spiel muss innerhalb des Bearbeitungszeitraums **02.07.2023 (ab 10:00 Uhr) - 04.07.2023 (bis 12:00 Uhr)** gemeinsam im Team umgesetzt werden, als Basis dienen die in den Vorlesungen besprochenen Inhalte.

Das Ergebnis des Jams soll bis **spätestens Donnerstag, 04.07.2023 um 12:00 Uhr** auf einer eigens erstellten **itch.io** Seite hochgeladen werden.

Hierbei ist allen Kursteilnehmern freigestellt, ob Sie die **itch.io** Seite öffentlich machen möchten (empfohlen!) oder diese via Passwort schützen möchten.

## Thema

TBD im Moodle Kurs

## Constraints (Einschränkungen)

Das Projekt muss nachfolgende und im Kurs behandelte Anforderungen erfüllen

- Third-Person Spiel
- Animierter und steuerbarer 3D Charakter
- Mindestens ein NPC

Die Projektarbeit dürfen Sie in einer Gruppe mit bis zu maximal vier Personen bearbeiten.

## Bewertungskriterien

- Spielbarkeit (Funktionalität)
- Ausgestaltung (Grafik und Inhalt)
- Komplexität der umgesetzten Mechaniken (Steuerung, Gewinnbedingungen, Bewertung)
- Innovation des Konzepts
- Arbeitsweise (Projekt- und Szenenstruktur, Datei- und Ordnerbenennung)
- Vollständigkeit itch Seite
  - Korrektes und vollständiges Crediting des Teams und Third Party Inhalten
  - **Link auf Github Repistory**
  - Kurzer Beschreibungstext
  - Featureliste (Bulletpoints)
  - Spieltitel Grafik (gestalteter Header der itchseite)
  - Mind. 3 Screenshots
  - WebGL Version des Projekts

## Abgabe

Der **Link zur itch.io Seite**, ggfs. mit Passwort, auf der unterschriebenen Ehrenworterklärung, ist bis zum

**4.7.2023 um 12:00** Uhr in Moodle einzureichen.

Prof. Florian Machill, 2.7.2023

Prof. Sebastian Stamm, 2.7.2023

## Link zur itch.io Seite

<https://heyimshiro.itch.io/a-cheesy-plot>

---

## Ehrenworterklärung

Hiermit bestätige ich/wir die abgegebene Projektarbeit gemäß obigen Angaben alleine angefertigt zu haben:

<u>Liebel, Heiko</u>	<u>00157061</u>	<u>H. Liebel</u>
Name, Vorname	Matrikelnummer	Unterschrift

<u>Ehras, Tobias</u>	<u>00163200</u>	<u>T. Ehras</u>
Name, Vorname	Matrikelnummer	Unterschrift

<u></u>	<u></u>	<u></u>
Name, Vorname	Matrikelnummer	Unterschrift

<u></u>	<u></u>	<u></u>
Name, Vorname	Matrikelnummer	Unterschrift

Einer möglichen Präsentation meiner Arbeit durch die HS-Ansbach stimme ich zu.

Die Verwendung von urheberrechtlich geschützten Bestandteilen ist nicht zulässig, außer der Rechteinhaber stimmt nachweislich der Verwendung zu (Nachweis beifügen).