

# Day 0503

## ▼ 오전

### ▼ Html

- hyper text markup language
- 뛰어난 텍스트 표시 언어
- 웹페이지를 표현하기 위한 마크업 언어
- 뼈대

### ▼ 마크업 언어

- 마크업 언어는 개발 언어X
- 데이터 혹은 구조를 가질수 '만' 있음
- 개발언어는 데이터의 위변조, 메모리 위치의 접근, 저장,삭제,변조 가능
- Javascript는 개발언어 O
- ex) HTML, XML, JSON 등 → 개발언어로 만들어서 사용

### ▼ 웹 브라우저

- html을 읽을 수 있는 프로그램

### ▼ 태그

- </> 혹은 <></>로 이루어진 HTML의 최소 단위

### ▼ CSS

- 좀 더 디자인에 최적화 된 웹페이지 마크업 언어
- 나온 후에는 html은 구조를 만들기 위한 언어가 되었음
- 크롬 f12 - 개발자 도구 : html 등 코드 확인
  - css 검색 → link rel = "stylesheet" 를 삭제하면 디자인이 삭제됨

### ▼ 레이아웃

- 요소들을 구성하는 방법 및 단위

### ▼ 자바스크립트

- 웹 페이지를 동적으로 만들기 위한 혹은 대화형태로 만들기 위한 개발언어

- 자바와는 다름

#### ▼ JQuery

- 자바스크립트 문법이 어려워서 쉽게 사용하기 위해 사람들이 개량해서 만든 라이브러리
- 자바스크립트 프레임워크 시대에서는 레거시 취급을 받지만 70% 이상의 사용률을 보이는 현직
- 요즘 사용하지 않으려는 이유
  - 기능이 너무 많아서 모두 로딩 하면 느려짐
  - 취약점이 노출이 되어 해킹이 되면 프로그램에 악영향을 끼칠 수 있음

#### ▼ 자바스크립트 프레임워크

- React, Angular, Vue 가 제일 유명
- 세계적으로 JQuery가 가장 많이 사용되지만 위 셋 중 하나로 바뀌는 추세
- 한국에서는 React가 대세

#### ▼ 라이브러리와 프레임워크 차이

- 라이브러리 → 신발/롤러스케이트/스노우보드
  - 특정 기능들을 모아둔 배포자(ex.오라클)가 사용하라고 준 거
- 프레임워크 → 택시/열차/비행기
  - 내가 주체?
- 제어권을 누가 가지냐하는 고차원적인 질문



## 라이브러리랑 프레임워크의 차이가 뭐야?



라이브러리와 프레임워크는 둘 다 소프트웨어 개발에 사용되는 도구이지만, 차이점이 존재합니다.

라이브러리는 코드의 모음집으로, 특정 기능을 구현하기 위한 함수나 클래스 등의 모듈을 제공합니다. 이러한 모듈은 개발자가 필요할 때마다 호출하여 사용할 수 있습니다. 라이브러리는 자유롭게 선택하여 사용할 수 있으며, 일반적으로 다른 라이브러리나 프레임워크와 함께 사용됩니다.

반면에 프레임워크는 라이브러리와 마찬가지로 코드의 모음집이지만, 개발자가 따라야 하는 구조나 규칙이 미리 정해져 있습니다. 이러한 구조나 규칙을 따르면 개발자는 프레임워크에서 제공하는 여러 기능을 활용하여 애플리케이션을 더 쉽고 빠르게 개발할 수 있습니다. 예를 들어, 웹 애플리케이션을 개발할 때 Django나 Ruby on Rails와 같은 프레임워크를 사용하면, 데이터베이스 연결, URL 라우팅, 세션 관리 등의 기능을 프레임워크에서 제공하는 방식으로 구현할 수 있습니다.

따라서, 라이브러리는 개발자가 코드를 더욱 유연하게 작성할 수 있도록 도와주는 도구이고, 프레임워크는 구조나 규칙이 미리 정해져 있어 개발자가 좀 더 쉽고 빠르게 애플리케이션을 개발할 수 있도록 도와주는 도구입니다.

### ▼ etc

- 정리를 잘하자 - 여러 정리 도구(notion, velog, github 등) 을 활용하여 pdf 로 제출

## ▼ 오후

### ▼ vscode 확장앱

- Live Preview : 실시간 페이지 보기
- Prettier - Code formatter : 자동 포매팅 (alt + shift + f)
- Eclipse Keymap : 이클립스와 동일한 단축키를 사용

### ▼ vscood 설정

- auto save : 자동저장
- format on save : 저장 시 자동 포매팅

### ▼ html 기본 태그

- 크게 head와 body로 나뉘짐

- <br>
  - 엔터
  - 닫는태그 없음
- <hr> : 선
- <b> : 볼드
- <i> :이텔릭
- <img> : 이미지 삽입
  - src - 이미지 경로
  - width - 가로 길이
  - height - 세로 길이
  - 가로 길이와 세로 길이는 px or % 단위로 사용 가능
- <a> : 링크
  - href - 경로
  - target = "a" - 새 탭 이름 a
  - target = "\_blank" = 새 탭으로 열기
- <table> : 테이블
  - <tr> : 행
  - <td> : 열
  - <th> : 굵은 열
  - colspan : 열 합치기
  - rowspan : 행 합치기
- color 넣기
  - style="background-color: 컬러 값
    - 컬러값은 rgba, rgb, #, hsl 등등으로 가능
- <list>
  - ul / li - 숫자 없는 리스트
  - ol / li - 숫자 있는 리스트

- <form>
  - 없어도 html 내에서 동일하게 나오나, 나중에 자바스크립트를 사용하게 될 때 사용
  - <input type= "text"> 텍스트 입력
  - <input type="submit"> 전송 버튼 / form action에서 지정한 페이지로 이동
  - <input type="reset"> 초기화버튼
  - [https://www.w3schools.com/tags/tag\\_input.asp](https://www.w3schools.com/tags/tag_input.asp) 참고

## ▼ 실습

### ▼ 실습1~7

Day0503 실습

## ▼ vscode 깃허브 사용하기

터미널 - 새터미널

```
git init -- 저장소 만들기
git remote add origin 레파지토리 주소 -- 오리진이라는 별칭으로 깃허브연결
git remote -v -- 저장소 확인
git add . -- 모든 파일 스테이지 올리기
git commit -m "메시지" -- 커밋하기
git log -- 커밋한 로그 확인
git push -u origin 브랜치 이름 -- 브랜치 이름으로 push
```