



# 웹 개발자 부트램프 과정

SeSAC x CODINGOn

With. 팀 뤼쳐드



# map()을 이용한 반복



# map() 함수 문법

arr.map( callbackFunction, [thisArg] )

- callbackFunction
  - 새로운 배열의 요소를 생성하는 함수로, currentValue, index, array 3개의 인수를 가질 수 있다.
- [this.Arg] 는 생략 가능한 것으로 callbackFunction 에서 사용할 this 객체



### 배열 데이터, map()과 함께 사용

• 배열 데이터를 좀 더 효율적으로 그리기 위해서 map 사용!

```
{배열.map((요소, 인덱스) => {
return <div key={인덱스}>{요소}</div>;
})}
```

- key
  - 기존 요소와 업데이트 요소를 비교하는데 사용되는 속성,
  - 다른요소와 겹치지 않는 고유한 값이어야 합니다.
  - key는 고유한 값을 가져야 하기 때문에 배열의 요소 중 고유한 값(id 등)이 존재하지 않는다면 index로 사용해도 됩니다! (단, index 를 사용하는 것은 최후의 수단!)



# 배열 데이터, map()과 함께 사용

• div 같은 태그가 아닌 만들어준 컴포넌트와 함께 사용할 수도 있겠죠!

```
{배열.map((element, index) => {
           return <FunctionProps name={element.name} key={index} />;
         })}
                                 오브젝트의 점 접근법으로 props 전달 &
                                 배열의 개수만큼 컴포넌트 생성,
let 배열=[{name:"allie"},
       {name:"Lucy"},
       {name:"Linda"},
와 같은 오브젝트로 이루어진 배열이라면
```



```
const [list, setList] = useState(['a','b','c','d','e']);
return (
   <>

      {list.map((value)=>{
         return {value}
      })}
   </>>
{list.map((value) => {value}}
```

- 1. a
- 2. b
- 3. c
- 4. d
- 5. e



```
▶ Warning: Each child in a list react-refresh-runtime.development.js:688 should have a unique "key" prop.
Check the render method of `MapTest`. See <a href="https://reactjs.org/link/warning-keys">https://reactjs.org/link/warning-keys</a> for more information.
at li
at MapTest (<a href="http://localhost:3000/main.f503859....hot-update.js:30:74">http://localhost:3000/main.f503859....hot-update.js:30:74</a>)
at App
```

- map() 함수를 이용해 검포넌트를 생성할 때 "key" 사용을 권장한다.
- Why? React는 업데이트 전 기존 요소와 업데이트 후 요소를 비교하는데 key를 사용



```
key={id}>{value}
```

- Key를 index 값으로 설정할 시, 리스트의 순서가 변경되면 모든 key가 변 경되므로 key는 index 가 아닌 고유한 값으로 설정해야 한다
  - But, 현재는 고유 값으로 설정할 만한 게 없으니, index로 테스트



• 각 원소마다 고유 id 값을 갖고 있다면? 다음과 같이 설정할 수 있다!

```
const [list, setList] = useState([
   { id: 1, alpha: 'a'},
   { id: 2, alpha: 'b'},
   { id: 3, alpha: 'c'},
   { id: 4, alpha: 'd'},
   { id: 5, alpha: 'e'},
]);
return (
   <>
   {list.map((value) => {value.alpha})}
   </>>
);
```



• input으로 새로운 알파벳 추가해보기

추가

- 1. a
- 2. b
- 3. c
- 4. d
- 5. e



• input으로 새로운 알파벳 추가해보기

```
const [inputAlpha, setInputAlpha] = useState('');
const addAlpha = () => {
   // concat() 메서드는 인자로 주어진 값을 기존 배열에 합쳐서 새 배열을 반환.
   const newAlpha = list.concat({id: list.length+1, alpha: inputAlpha});
   setList(newAlpha);
   setInputAlpha('');
return (
   <>
   <input value={inputAlpha} onChange={(e)=>{setInputAlpha(e.target.value);}}></input>
   <button onClick={addAlpha}>추가</button>
   {list.map((value) => {value.alpha})}
   </>>
```



# filter()를 이용한 필터링



#### filter() 함수

- filter()의 인자로 넘겨지는 callback 함수의 테스트(조건)를 통과하는 요소를 모아 새로운 배열을 생성.
- filter() 함수를 사용하여 배열에서 원하는 값을 삭제하는 코드 구현 가능.



# filter() 함수

```
let animals = ['dog', 'cat', 'rabbit'];
let newAnimals = animals.filter((animal)=>{ return animal.length > 3});
console.log(newAnimals);
```

```
▶ ['rabbit']
```

```
let newAnimals = animals.filter((animal)=> animal.length > 3);
```



#### filter() 함수

```
let words = ['dog', 'cat', 'rabbit'];

let result2 = words.filter((word) => {
    return word.includes('a');
});
console.log( result2 );
```



# filter() 응용

• 알파벳을 더블 클릭 했을 때 알파벳 삭제해보기

추가

- 1. a
- 2. b
- 3. c
- 4. d
- 5. e



# filter() 응용

```
const [list, setList] = useState([ ...
1);
const [inputAlpha, setInputAlpha] = useState('');
const addAlpha = () => { ···
const deleteAlpha = (id) => {
    const newAlpha = list.filter((value)=> value.id !== id);
    setList(newAlpha);
return(
    <input value={inputAlpha} onChange={(e)=>{setInputAlpha(e.target.value);}}></input>
    <button onClick={addAlpha}>추가</button>

        \{list.map((value) => \langle li key=\{value.id\} onDoubleClick=\{()=>\{deleteAlpha(value.id)\}\} > \{value.alpha\}\langle /li>)\}
    </>>
```