



웹 개발자 부트램프 과정

SeSAC x CODINGOn

With. 팀 뤼쳐드



개발문화









수립하기 위해 노력해야 하는 것!





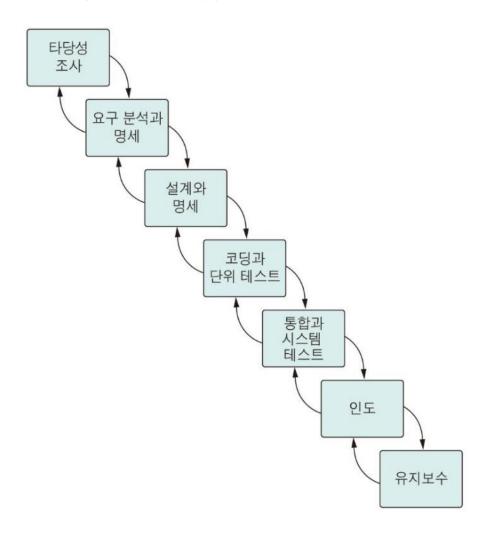




Agile 방법론



Waterfall



Waterfall Model (폭포수 모델)

- 가장 익숙한 소프트웨어 개발 기법
- 고전적인 소프트웨어 생명 주기
- 병행 수행되지 않고 순차적으로 수행



Q. Waterfall Model의 장단점으로는 무엇이 있을까요?



Waterfall Model의 장단점

장점

- 단순한 모델이라 이해가 쉽다.
- 단계별로 정형화된 접근이 가능해 문서화가 가능하다.
- 프로젝트 진행 상황을 한눈에 명확하게 파악 가능하다.

단점

- 변경을 수용하기 어렵다.
- 시스템의 동작을 후반에 가야지만 확인이 가능하다.
- 대형 프로젝트에 적용하는 것이 부적합하고, 일정이 지연될 가능성이 크다.



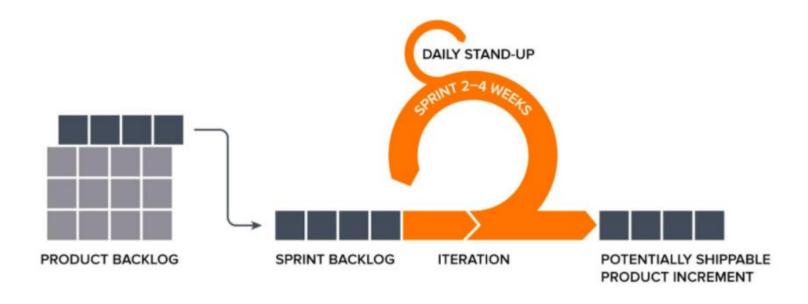
Agile

- <u>agile</u> 미국식 [ˈædʒl] 📵 영국식 [ˈædʒaɪl] 📵
- 1. [형용사] 날렵한, 민첩한 (=nimble).
- 2. [형용사] (생각이) 재빠른, 기민한

- 짧은 주기의 개발 단위를 반복해 하나의 큰 프로젝트를 완성해 나가는 것
- 🔍 협력과 피드백
- 😘 유연한 일 진행 + 빠른 변화 대응



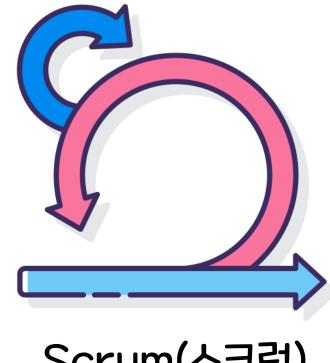
Agile



- 짧은 주기로 설계, 개발, 테스트, 배포 과정을 반복
- 요구 사항을 작은 단위로 쪼개 그에 대한 솔루션을 만들고, 빠르게 보여줌으로써 요구 사항에 대한 검증을 진행



Agile 방법론



Scrum(스크럼)



Kanban(간반)



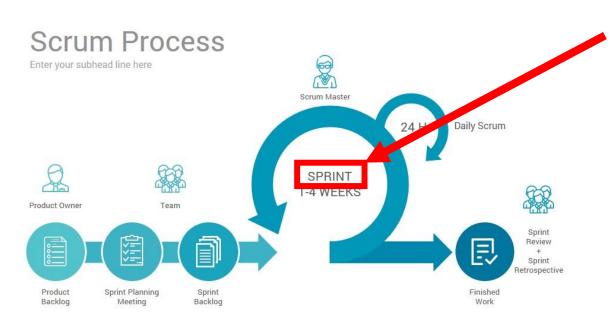
Scrum(스크럼)



- 1. 개발자와 고객 사이의 지속적인 귀무늬케이션을 통해 요구사항을 수용
- 2. 고객이 결정한 사항을 가장 우선적으로 시행
- 3. 팀원들과 주기적인 미팅을 통해 프로젝트를 점검
- 4. 주기적으로 제품 시현을 하고 고객으로부터 피드백 수용



Scrum(스크럼)



작은 기능에 대해 "계획, 개발, 테스트, 기능 완료" 에 대해 주기적으로 시행하는 것

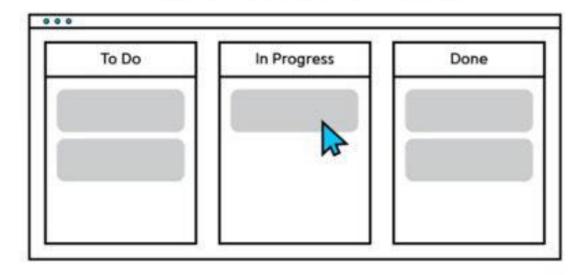
일반적인 스프린트 주기: 1~2주



Kanban(간반)

칸반(Kanban)이란?

간반(Kanban)은 단계별 작업 현황을 열(column) 형식의 보드 형태로 시각화하는 프로젝트 관리 방법을 말합니다.



장점

- 업무 흐름의 시각화
- 진행 중 업무의 제한
- 명시적 프로세스 정책 수립
- 업무 흐름의 측정과 관리



Git



Git

• Git 이란? 소스 코드를 효율적으로 관리하기 위해 만들어진 "분산형 버전 관리 시스템"

• 사용 이유?

소스 코드의 변경 이력을 쉽게 확인 특정 시점에 저장된 버전과 비교하거나 특정 시점으로 돌아가기 위해



Branch(브랜치)







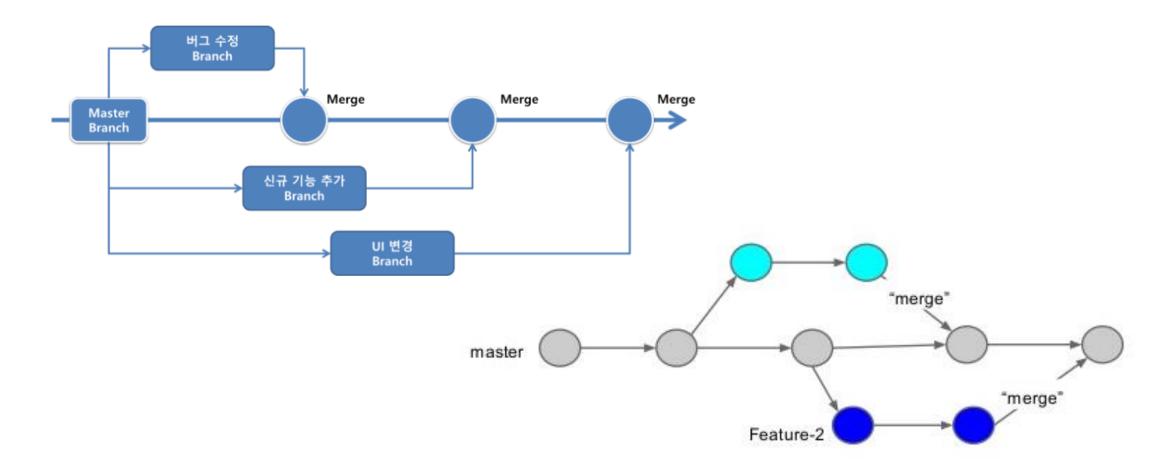
Branch

독립적으로 어떤 작업을 하기 위해 필요한 개념

Ex) A라는 사람이 "로그인" 기능을 만들고, B라는 사람이 "버그 수정"을 할 때 A와 B는 최초 Branch에서 파생한 각각의 Branch를 만들어 작업을 진행하고 최초 Branch 로 Merge를 통해 각자가 작업한 것을 합칠 수 있다.



Branch





Branch 생성하기

```
git branch # local branch 목록 확인
git branch "브랜치명" # 현재 branch에서 새로운 branch 생성
git checkout "전환 브랜치명" # branch 이동
git branch -d "브랜치명" # bran 삭제
# (단, 삭제할 branch가 현재 branch에 합쳐저 있을 경우에만)
```



새로운 branch 생성 & 이동 동시에

git checkout -b "만들 브랜치명"



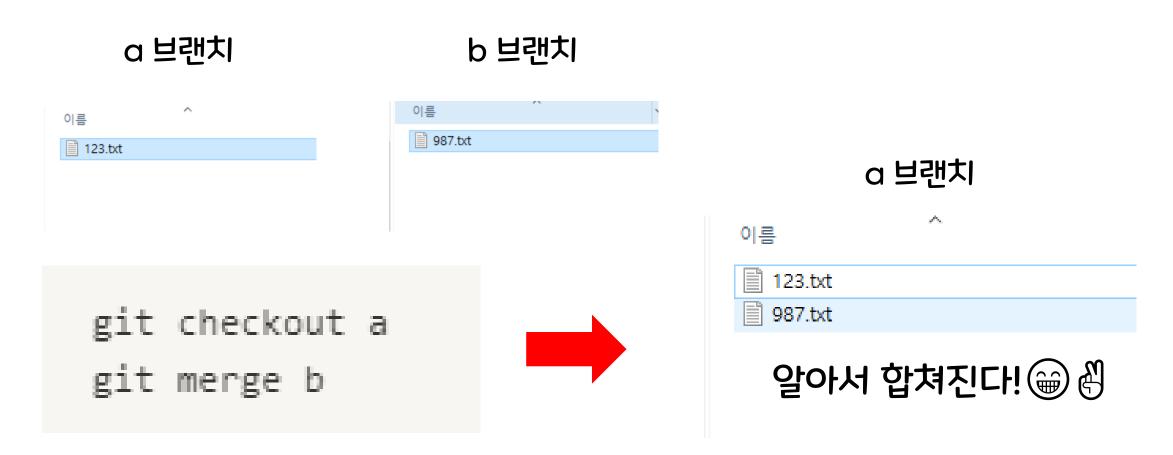
git branch를 다른 branch로 합치는 과정

Ex) a 브랜치에 b 브랜치를 합치고 싶은 경우

```
git checkout a ←a 브랜치로 이동
git merge b ←b 브랜치와 merge 진행
```



Case1. a 브랜치와 b 브랜치에서 서로 다른 파일을 수정했을 때





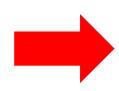
Case2. 서로 같은 파일에서 다른 부분을 수정했을 때





Case2. 서로 같은 파일에서 다른 부분을 수정했을 때





a 브랜치

```
<html>
        <head>
                <title>a에서 수정</title>
        </head>
        <body>
                <h1>b에서 수정</h1>
        </body>
</html>
```

알아서 합쳐진다! ♂







Case3. 서로 같은 파일이고 같은 부분을 수정했을 때





Case3. 서로 같은 파일이고 같은 부분을 수정했을 때

git checkout a git merge b



수동으로 해결해야 한다!!





Case3. 서로 같은 파일이고 같은 부분을 수정했을 때



Case3. 서로 같은 파일이고 같은 부분을 수정했을 때

```
You, 3소 전 | 1 author (You)

(html)

(head>
Accept Current Change Accept Incoming Change Accept Little > b에서 수정</title > compared to the pared to th
```

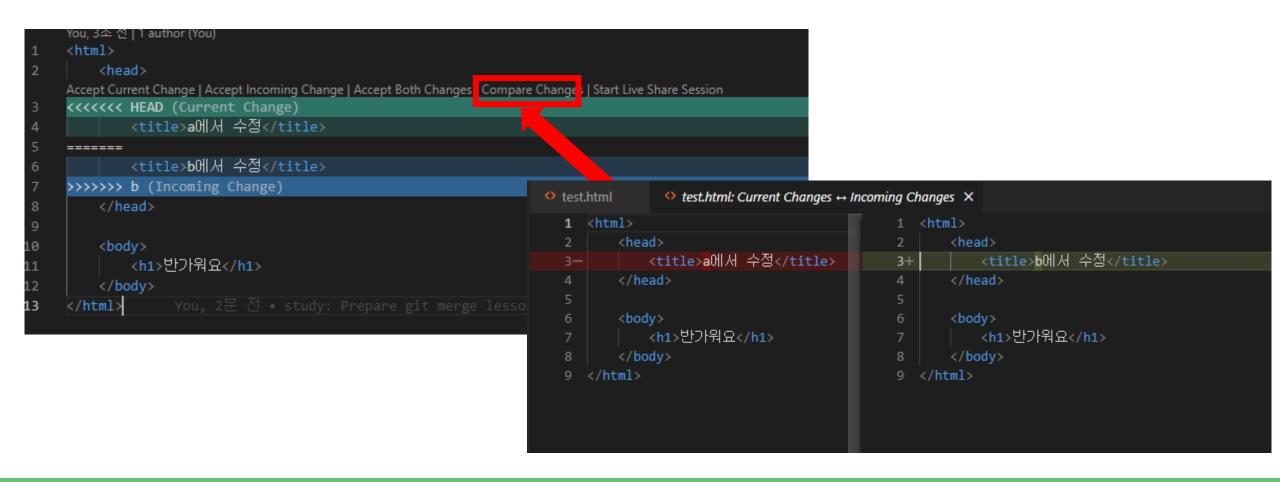


Case3. 서로 같은 파일이고 같은 부분을 수정했을 때

```
You, 3소 신 | 1 author (You)
<html>
    <head>
                                                                                                           <title>a에서 수정</title>
Accept Current Change | Accept Incoming Chang | Accept Both Changes | C
                                                                                                          <title>b에서 수정</title>
<<<<< HEAD (Current Change)
                                                                                                      </head>
        <title>a에서 수정</title>
        <title>b에서 수정</title>
>>>>> b (Incoming Change)
    </head>
    <body>
        <h1>반가워요</h1>
    </body>
</html>
```



Case3. 서로 같은 파일이고 같은 부분을 수정했을 때





Case3. 서로 같은 파일이고 같은 부분을 수정했을 때





수동으로 코드를 머지하면 된다! ⊕ 십



대형 프로젝트를 위해 알아두면 좋은 지식!



Branch의 종류

main(master)

release

develop

hotfix

feature



Branch - main(master)

- 제품으로 출시될 수 있는 브랜치
- 배포(Release) 이력을 관리하기 위해 사용
- 배포 가능한 상태만을 관리하는 브랜치



Branch - develop

- 다음 출시 버전을 개발하는 브랜치
- 기능 개발을 위한 브랜치들을 병합하기 위해 사용
- 평소 개발을 진행하는 브랜치



Branch - feature

- 기능 개발을 진행하는 브랜치
- 새로운 기능 개발 및 버그 수정할 때마다 'develop' 에서 분기
- 공유할 필요가 없어 로컬에서 진행 후 develop 에 merge 해 공유
- 브랜치 이름 : feature/xxx

```
git checkout -b feature/이름 develop

/* 개발~~ */

git checkout develop

git merge feature/이름

git branch -d feature/이름

git push origin develop
```



Branch - release

- 출시 버전을 준비하는 브랜치
- 배포를 위한 전용 브랜치
- 브랜치 이름 : release-0.0

```
git checkout -b release-1.2 develop
/* 배포 사이클 */
git checkout master
git merge release-1.2
git tag -1 1.2
git checkout develop
git merge release-1.2
git branch -d release-1.2
```



Branch - hotfix

- 출시 버전에서 발생한 버그 수정 브랜치
- 배포한 버전에 긴급하게 수정해야 할 필요가 있는 경우 사용
- main(master) 에서 분기
- 브랜치 이름 : hotfix-0.0.0

```
git checkout -b hotfix-1.2.1 master

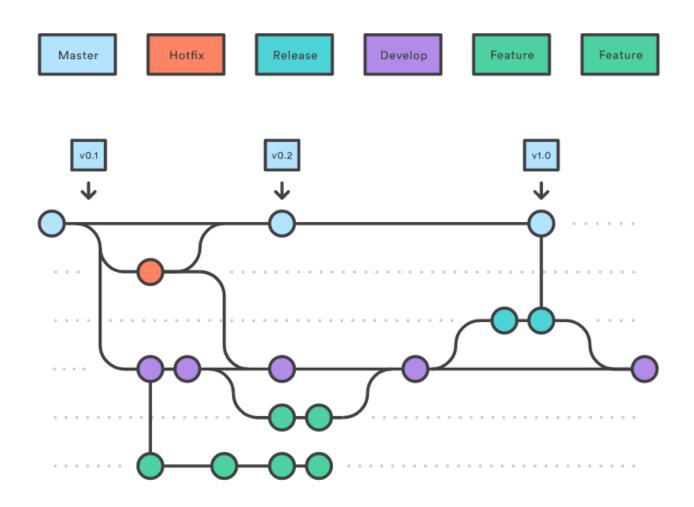
/* 문제 수정 */

git checkout master
git merge hotfix-1.2.1
git tag -a 1.2.1

git checkout develop
git merge hotfix-1.2.1
git branch -d hotfix-1.2.1
```



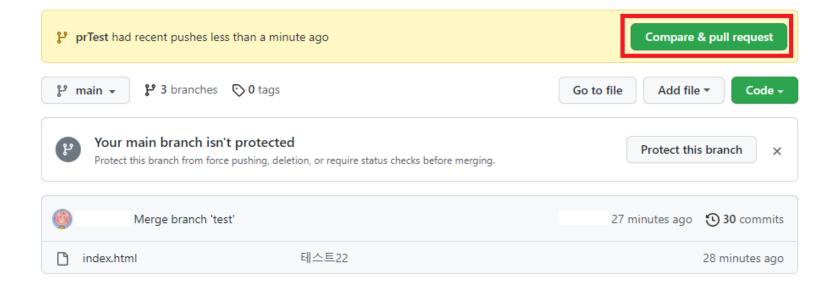
Branch 종류





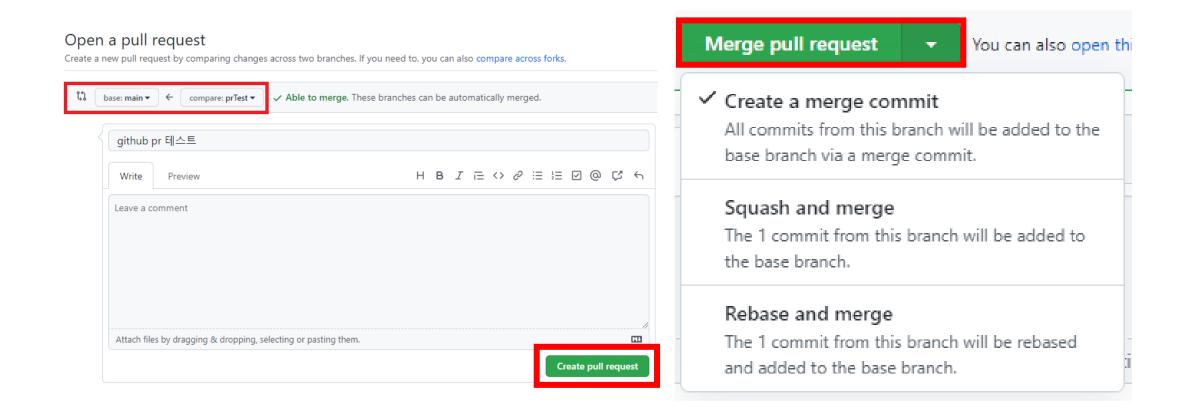
Pull Request

- Push 권한이 없는 오픈 소스 프로젝트에 기여할 때 많이 사용함.
- " 내가 수정한 코드가 있으니 내 branch를 가져가 검토 후 병합(merge) 해주세요!! "
- 당황스러운 코드 충돌을 줄일 수 있음



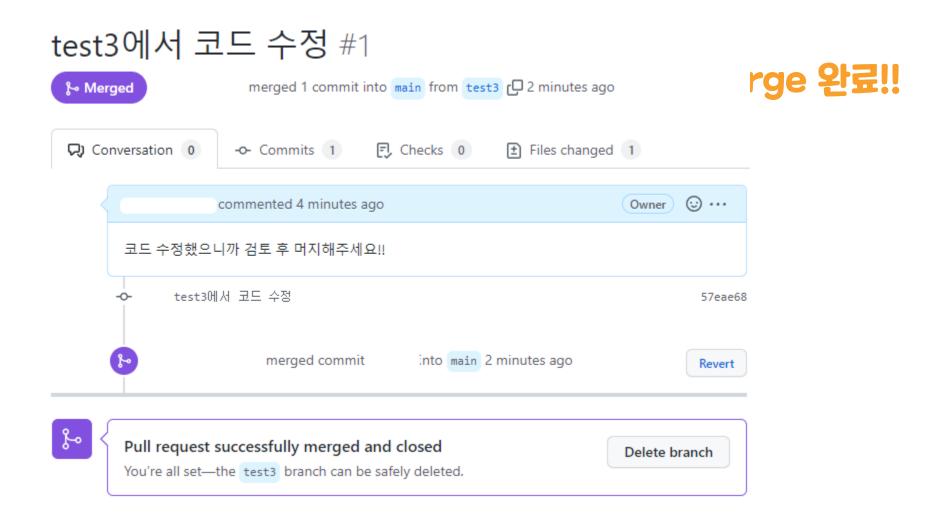


Pull Request





Pull Request





성공적인 프로젝트 진행을 위해 반드시 지켜야 할 3가지



1. 일단 Pull 받고 시작하기

2. 일단 Pull 받고 시작하기

3. 일단 Pull 받고 시작하기