# 实验五 TCP

张舒恒 PB19030888

# 实验目的

- 1. 了解 TCP 的 SEQ 和 ACK 序列号和确认号在 TCP 协议中的作用
- 2. 了解 TCP 建立连接三次握手的过程
- 3. 了解 TCP 的拥塞控制算法
- 4. 进行 TCP 连接性能的计算
- 5. 加强对 TCP 报文段结构的了解

### 实验环境

pc一台, win10操作系统, wireshark工具, 浏览器

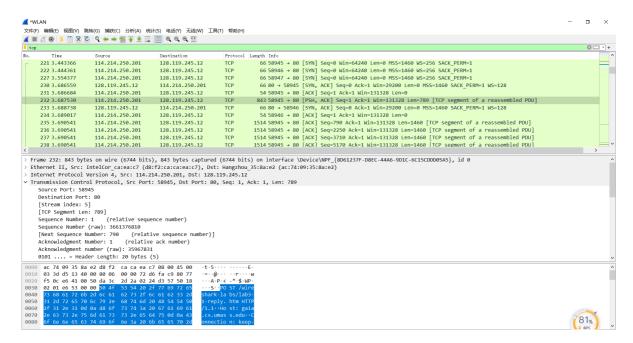
# 实验步骤

1.启动 Web 浏览器。 在 <a href="http://gaia.cs.umass.edu/wireshark-labs/alice.txt">http://gaia.cs.umass.edu/wireshark-labs/alice.txt</a> 查看Alice in Wonderland 的 ASCII 档案文件,将此文件存储在本地。



2.打开 <a href="http://gaia.cs.umass.edu/wireshark-labs/TCP-wireshark-file1.html">http://gaia.cs.umass.edu/wireshark-labs/TCP-wireshark-file1.html</a>.

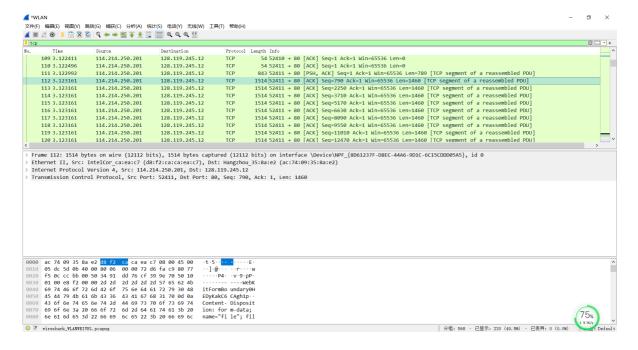
- 3.使用此表单中的"选择文件"按钮在计算机上输入包含 Alice in Wonderland的文件名(完整路径名)
- 4.启动 Wireshark 并开始数据包捕获
- 5.返回浏览器,按"Upload alice.txt file"按钮将文件上传到 gaia.cs.umass.edu服务器。文件上传后,浏览器窗口中会显示一条简短的祝贺消息。
  - 6.停止 Wireshark 数据包捕获, 截图并分析



# 问题回答

1.将文件传输到 gaia.cs.umass.edu 的客户端计算机(源)使用的 IP 地址和 TCP 端口号是什么?

作者 IP: 192.168.1.102, TCP 发送端口 1161(下图为作者抓包结果)



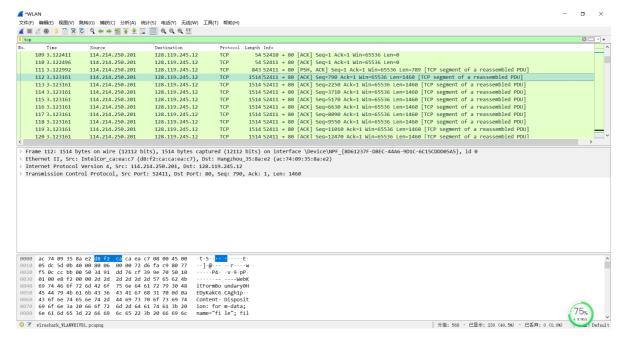
2.gaia.cs.umass.edu的IP地址是什么?在哪个端口号上发送和接收此连接的TCP区段?

接收 IP: 128.119.245.12, TCP 接受端口 80

3.客户端计算机(源)将文件传输到 gaia.cs.umass.edu 所使用的 IP 地址和 TCP 端口号是多少?

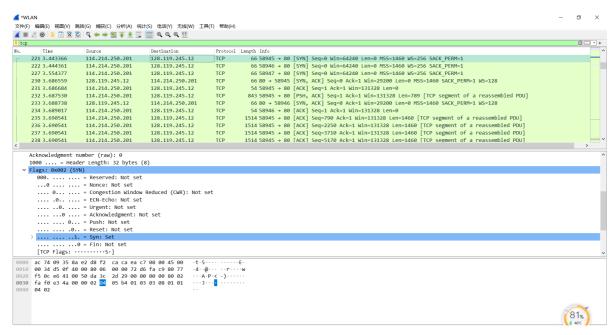
我的 IP: 114.214.250.201, TCP 发送端口 52411

接收 IP: 128.119.245.12, TCP 接受端口 80(下图为我的抓包结果)



4.

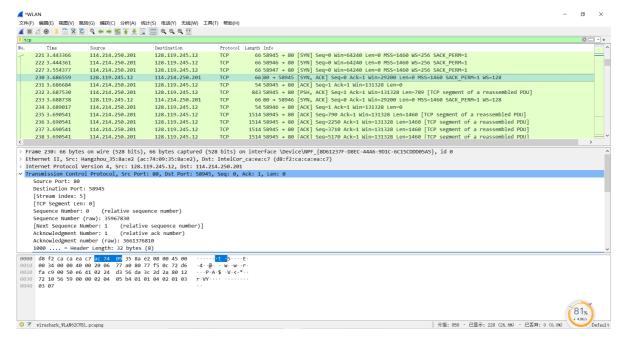
SEQ(序列号)=0,客户端应该发送 SYN 请求请求建立连接,这里找到发送的第一个请求并且发现客户端将 SYN 标志置为 1 用来请求建立连接。



5.

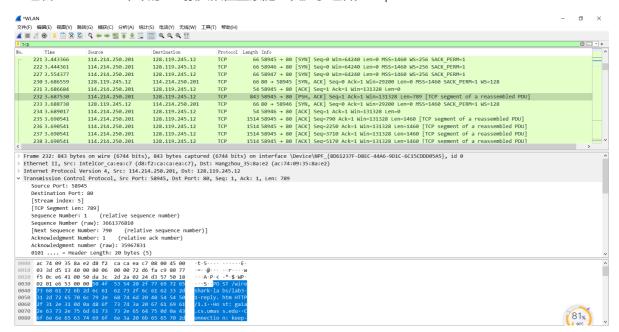
seq = server\_isn = 0;
ack = client\_isn + 1 =1;

标志状态位: SYN=1 且 ACK=1, 说明这是一个SYNACK



6

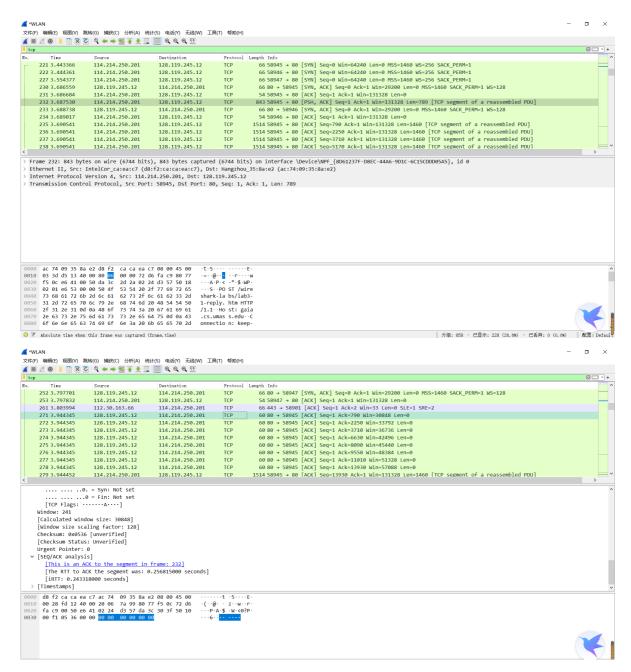
### 包含HTTP POST命令的TCP报文段位置紧随三次握手之后, seq=1



7.

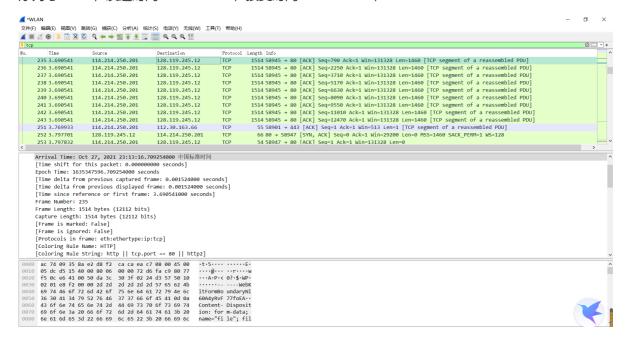
#### NO.1 HTTP-POST 连接的 TCP 区段

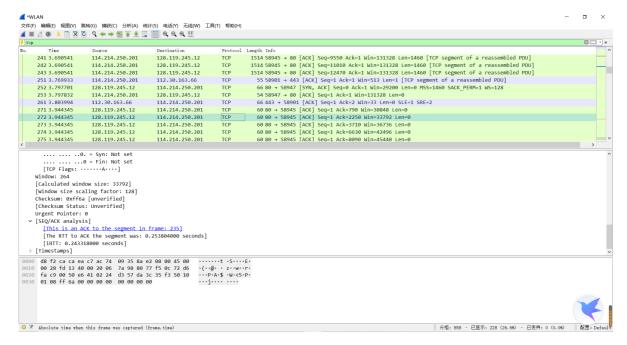
序列号: 1, 发送时间: 3.687530s, 接受时间: 3.944345s, RTT: 0.256815s



#### NO.2 第二个 TCP 区段

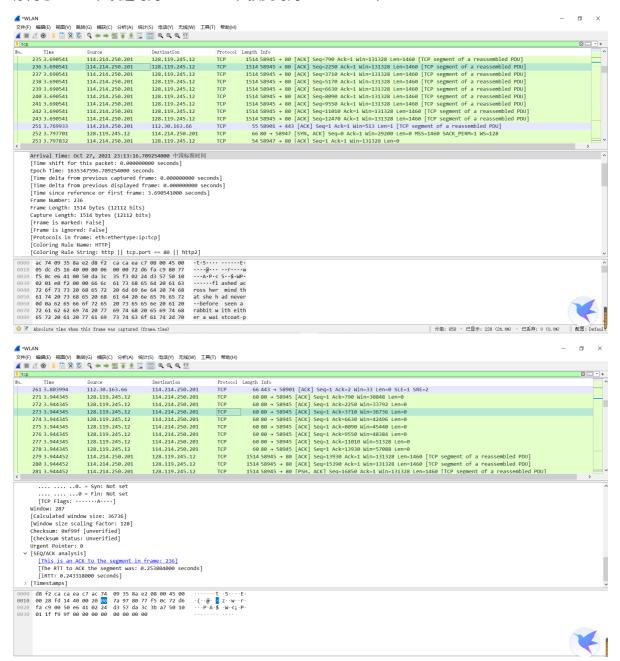
序列号: 790, 发送时间: 3.690541s, 接受时间: 3.944345s, RTT: 0.253804s



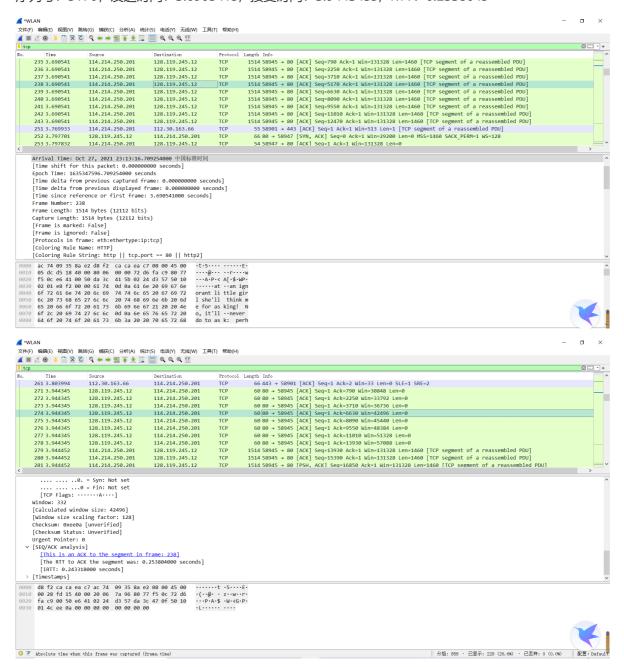


#### NO.3 第三个 TCP 区段

序列号: 2250, 发送时间: 3.690541s, 接受时间: 3.944345s, RTT: 0.253804s

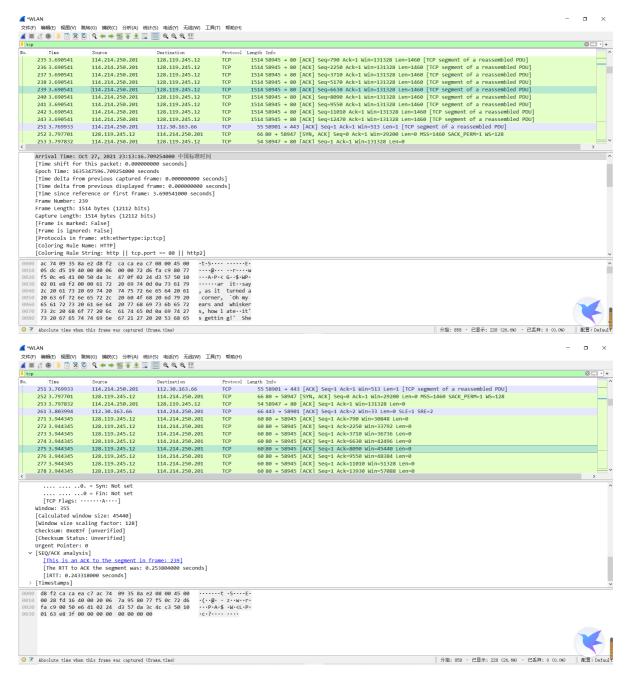


序列号: 5170, 发送时间: 3.690541s, 接受时间: 3.944345s, RTT: 0.253804s



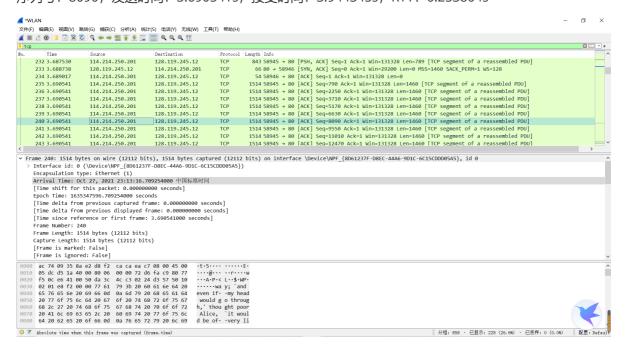
#### NO.5 第五个 TCP 区段

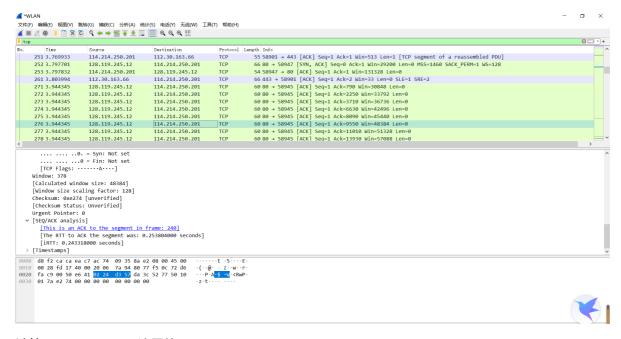
序列号: 6630, 发送时间: 3.690541s, 接受时间: 3.944345s, RTT: 0.253804s



#### NO.6 第六个 TCP 区段

序列号: 8090, 发送时间: 3.690541s, 接受时间: 3.944345s, RTT: 0.253804s





### 计算EstimatedRTT,这里使用Excel

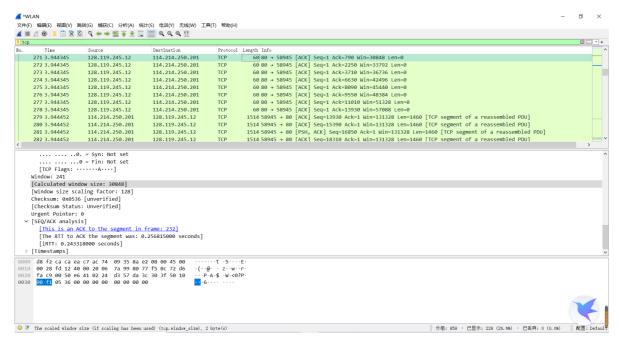
4	Α	В	С	D
1	Seq	RTT(s)	EstimatedRTT(s)	
2	1	0. 256815	0. 256815000	
3	790	0. 253804	0. 256438625	
4	2250	0. 253804	0. 253804000	
5	5170	0. 253804	0. 253804000	
6	6630	0. 253804	0. 253804000	
7	8090	0. 253804	0. 253804000	
8				

8.

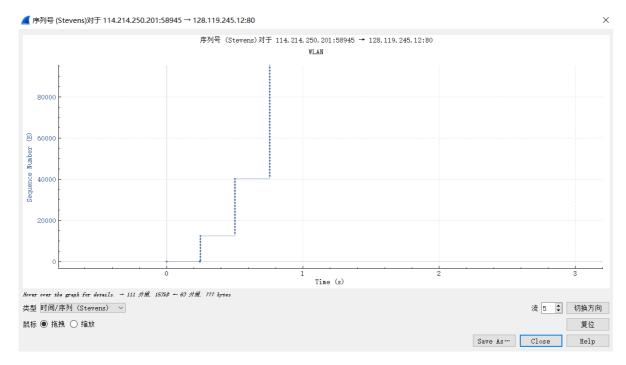
由第7题截图,前6个区段length:789,1460,1460,1460,1460

9.

最小可用缓冲区空间量是30848,缺少接收器缓冲区空间不会限制发送方传送 TCP 区段。



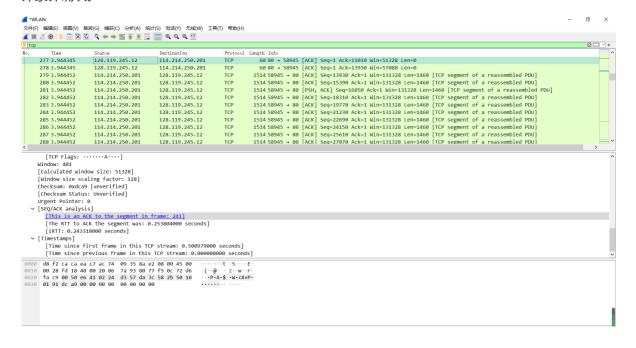
没有发现重传的情况,因为序列号一直在增大,且并未在抓包结果中发现有重传的相关数据包提示。

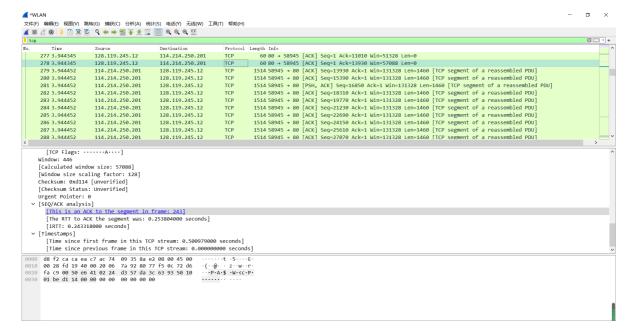


11.

基本上一个ACK接收1460B,因为链路层协议都是1500B的MTU(Maximum Transmission Unit),所以减去TCP/IP首部的40B,还剩1460B的MSS(Maximum Segment Size)可以用来传输真正的data。

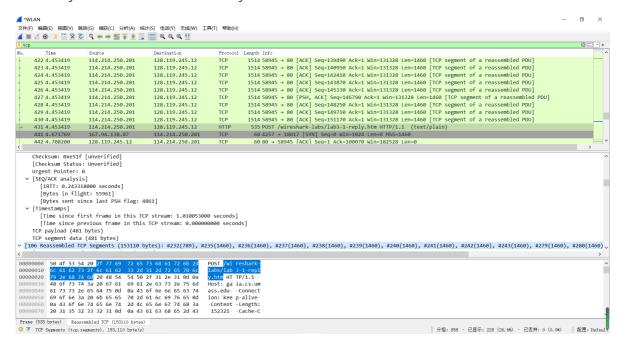
找一个累计确认的ACK的时候,发现下图frame标号跳过了其中一个(即242),所以客户收到的ACK在确认了frame241之后,直接通过确认frame243的ACK累计确认了242和243两个frame。还发现通过观察后面Info里面相邻[ACK]中ack的差值是不是大于1460也可以找到用于累计确认的ACK,这里相邻[ACK]的ack差值就是13930-11010=2920。显然,一个segment是装不下这么多字节的数据的,所以这两个ACK确认的一定不是相邻的两个发送过来的segment,也就是说这两个ACK确认了多个segment,即累计确认。





12.

### 153110Bytes/1.010053s=151586.10Byte/s=148.03Kb/s



13.

0-0.3s为慢启动阶段,然后进入拥塞避免阶段。教材中的理论是"在慢启动状态,cwnd的值以1个MSS 开始并且每当传输的segment首次被确认时就增加一个MSS"。观察抓到的包,在三次握手后,客户相继发送了frame4 和frame5,frame 5是图中横坐标接近0.05s的那个点,此时是相继发送,说明cwnd为一个包大小左右。接着,frame 6即是对frame 4的ACK,所以在接收到frame 6之后,cwnd增加到了2个MSS,同时发送了frame 7 和frame 8,即图中横坐标刚过0.05s的那两个stack在一列上的点,这个cwnd持续了一段时间。frame14-17连续ACK了4次,所以cwnd的值从2加到了6,所以客户直接同时发送了frame18-23这六个包,即图中横坐标为0.3s的那6个叠在一起的点。后面都是发6个收6个,说明cwnd遇到了ssthresh,进入拥塞避免阶段,cwnd不再增加(但是教材上说会线性增加直到遇到超时,所以这里的机制与教材上的机制有区别)



14.

0s发送1个frame, 0.245s发送了9个frame, 0.501s发送了18个frame, 0.757s发送了36个frame, 1.01s发送了37个frame。0~0.757s为慢启动阶段,然后进入拥塞避免阶段。这里先是在0s发送1个frame,随后在0.245s发送窗口就增长到9,与教材上所说的"在慢启动状态,cwnd的值以1个MSS开始并且每当传输的segment首次被确认时就增加一个MSS"的机制有所不同。