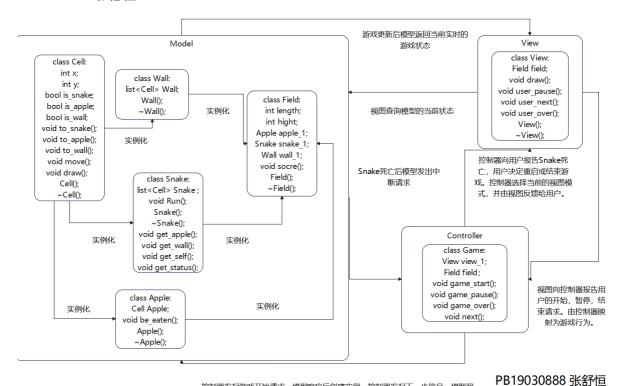
软件工程第三次作业

PB19030888 张舒恒



控制器发起游戏开始请求,模型响应后创建实例。控制器发起下一步信号,模型调取Snake实例进行下一步移动。控制器发起终止游戏信号,模型执行析构。

